

# **ULIZA Player (HTML5)**

APIリファレンスv1.31.3

# はじめに

本書では、ULIZA Player (HTML5)のAPIを説明します。

deprecatedは非推奨とします。将来削除する可能性があります。

本ドキュメント中の文字列には特段の記述がない限り、ASCII制御文字( $0x00\sim0x31$ 、0x7f)は含まれません。

## 用語集

本書で使用する表記を説明します。その他の用語については「ユーザーガイド」を参照してください。

#### 文字列 (RGB)

rgb()構文による色の表記方式です。# で始まる16進数表記、または色キーワードで代用できます。

#### 文字列 (RGBA)

rgba()構文による色の表記方式です。文字列(RGB)で代用できます。

#### 文字列(サイズ)

単位付きの数値です。サポートする単位を括弧内に列挙します。

## 参考資料

- ULIZA Player (HTML5)ユーザーガイド
- ULIZA Player (HTML5)インテグレーションガイド
- ULIZA Google Castレシーバー
- ULIZA Video Analytics (Cloud)ユーザーガイド
- ULIZA Player (HTML5) WebViewインテグレーションガイド

#### 補足

本書内では、ULIZA Player (HTML5)ユーザーガイドは「ユーザーガイド」、ULIZA Player (HTML5)インテグレーションガイドは「インテグレーションガイド」と表記します。

# プレイヤーオプション

プレイヤーオプションはObjectです。不正な値の場合はデフォルト値になります。API「setOptions」でプレイヤーの振る舞いを変更する際、オプションによっては無視されるケース、デフォルト値になるケースがあります。詳細は再生中のプレイヤーオプション変更を参照してください。

プレイヤーオプションの第1階層のパラメータを以下に示します。

# advertising

広告用のパラメータです。

advertising: Object	広告用パラメータです。
•	本オブジェクトが無い場合、機能は無効です。
enable: 真偽値	広告の有効/無効です。 true: 有効にします。 false: 無効にします。 デフォルト値: true
vastUrl: 文字列(URL)	VASTの取得URLです。 URLエンコードは不要です。 Googleアドマネージャーの広告のURLを指定する場合は広告再生(Google仕様)します。
vmapUrl: 文字列(URL)	VMAPの取得URLです。 URLエンコードは不要です。 Googleアドマネージャーの広告のURLを指定する場合は広告再生(Google仕様)します。
allowResetMidRollStatus: 真偽値	ミッドロールの繰り返し再生の有効/無効です。 広告再生(Google仕様)では常に無効です。 true: 有効にします。 false: 無効にします。 デフォルト値: true
authDomain: 文字列の配列	認証情報送受信許可ドメインです。 広告の再生における通信(VASTおよびVMAPの取得、広告トラッキングの送信)において、プレイヤーを使用するWEBページと異なるドメインのサーバーに認証情報(クッキーなど)の送受信を許可するドメイン(後方一致)を指定します。このパラメータに指定していないドメインのサーバーとは認証情報を送受信しません。
midrollMax: 数値<本>	早送り時のミッドロール再生本数です。 0以上の整数を指定してください。指定の再生本数に従ってミッドロールを再生します。指定なしの場合は無制限にミッドロールを再生します。 広告再生(Google仕様)では常にひとつです。
smallWindowMode: 文字列	小窓の表示モードです。 広告再生(Google仕様)では常に本編非表示モード(小窓表示無効)です。 'default': 本編非表示モード(小窓表示無効) 'main_reduce': 本編縮小表示モード 'ad_reduce': 広告縮小表示モード デフォルト値: 'default'
smallWindowPosition: 文字列	小窓の表示位置です。 'topleft': 左上表示 'topright': 右上表示 'bottomleft': 左下表示 'bottomright': 右下表示 デフォルト値: 'topright'
validateCategoryError: 真偽 値	カテゴリーの必須情報に関するエラー判定の有効/無効です。 true: 有効にします。 false: 無効にします。 デフォルト値: true

pipMode	【 deprecated in v1.16.0 】 smallWindowModeを使用してください。
pipPosition	【 deprecated in v1.16.0 】 smallWindowPositionを使用してください。

# airplay

AirPlay用のパラメータです。

airplay: Object	AirPlay用パラメータです。 本オブジェクトが無い場合、機能は無効です。
enable: 真偽値	AirPlayの有効/無効です。 true: 有効にします。 false: 無効にします。 デフォルト値: false

# aspectRatio

プレイヤーのアスペクト比のパラメータです。

aspectRatio: 文字列	プレイヤーのアスペクト比です。
	幅の比率(数値):高さの比率(数値)の形式で指定してください。数値は小数も指定できます。プ
	レイヤーの高さを指定する場合は本パラメータを無視します。プレイヤーの高さと幅が未指定の場
	合は親要素に収まるようにアスペクト比を維持して表示します。
	デフォルト値: '16:9'

# audioTrack

オーディオ切り替え用のパラメータです。

audioTrack: Object	オーディオ切り替え用パラメータです。 本オブジェクトが無い場合、機能は有効です。
enable: 真偽値	オーディオ切り替えの有効/無効です。 true: 音声ボタンを表示します(表示する環境の場合)。 false: 音声ボタンを非表示にし、自動選択にします。 デフォルト値: true
defaultIndex: 数値	再生を開始する時のオーディオのオーディオトラックインデックスです。 -1以上の整数を指定してください。 -1: デフォルトのオーディオ デフォルト値: -1
menuButtonVisible: 真偽値	音声ボタンの表示/非表示です。 true:表示します。 false: 非表示にします。 デフォルト値: true
menuLabels: 文字列の配列	音声メニューの各項目を置き換える文言です。 音声メニューの項目を、上から順に指定の文字列に置き換えます。文字数が多いと収まらない場合 があります。未指定かつストリームのオーディオトラックにlabel/nameが存在する場合はlabel/ nameを使用します。 デフォルト値: '音声<連番>' ※ 日本語以外の環境の場合は 'Audio <連番>'
method: 文字列	オーディオの切り替え方法です。 'toggle': 音声ボタンを押下する度にオーディオを順次切り替えます。 'list': 音声ボタンを押下することで音声メニューを表示/非表示にします。 デフォルト値: 'list'
saveLocalStorage: 真偽値	選択中のオーディオをローカル記憶領域に保存し、次回の再生に引き継ぐ事の有効/無効です。 true: 有効にします。 false: 無効にします。 デフォルト値: true

# autoplay

自動再生のパラメータです。

autoplay: 真偽値自動再生の有効/無効です。true: 有効にします。<br/>false: 無効にします。<br/>audio要素/video要素のautoplay属性よりも本設定を優先します。<br/>デフォルト値: false

# autoReload

自動リロード用のパラメータです。

autoReload: Object	自動リロード用パラメータです。 本オブジェクトが無い場合、機能は有効です。
enable: 真偽値	自動リロードの有効/無効です。 true: 有効にします。 false: 無効にします。 デフォルト値: true
loadingTimeout: 数値<ミリ 秒>	再生を継続できない状態になってからリロードするまでの時間です。 0以上の整数を指定してください。 デフォルト値: 10000

## beacon

ビーコン用のパラメータです。

beacon: Object	ビーコン用パラメータです。 本オブジェクトが無い場合、機能は無効です。
enable: 真偽値	プレイヤーのビーコンの有効/無効です。 true: 有効にします。 false: 無効にします。 デフォルト値: true
url: 文字列(URL)	ビーコン送信URLです。 URLエンコードは不要です。
authDomain: 文字列の配列	認証情報送受信許可ドメインです。 ビーコンの送信における通信において、プレイヤーを使用するWEBページと異なるドメインのサーバーに認証情報(クッキーなど)の送受信を許可するドメイン(後方一致)を指定します。このバラメータに指定していないドメインのサーバーとは認証情報を送受信しません。
requestHeaders: Object	追加HTTPへッダです。 HTTPリクエストに追加するHTTPへッダを列挙したObjectを指定します。要素は10個まで指定できます。 指定するデータのフォーマットについては、「ユーザーガイド」を参照してください。ヘッダ名が重複する場合は、最後のヘッダ値を使用します。また、HTTP/1.1で規定のHTTPへッダを指定する場合、ブラウザにより無視される場合があります。

# chapter

チャプター用のパラメータです。

chapter: Object	チャプター用パラメータです。 本オブジェクトが無い場合、機能は無効です。
enable: 真偽値	チャプターの有効/無効です。 true: 有効にします。 false: 無効にします。

	デフォルト値: false
parentElementId: 文字列	チャプター領域のdiv要素のidです。 指定がない場合、チャプター領域は非表示です。
nextButtonVisible: 真偽値	次チャプターボタンの表示/非表示です。 true:表示します。 false: 非表示にします。 デフォルト値: true
prevButtonVisible: 真偽値	前チャプターボタンの表示/非表示です。 true:表示します。 false: 非表示にします。 デフォルト値: true
item: Objectの配列	チャプター情報です。 要素は100個まで指定できます。配列が空の場合、機能は無効です。
startTime: 数值<秒>	チャプターの再生開始位置です。 0以上コンテンツの尺以下を指定してください。ひとつ目のチャプターは必ず0を指定してください。
title: 文字列	チャプターのタイトルです。
thumbnailUrl: 文字列(UR L)	サムネイル画像の取得URLです。
data: Object	チャプターのカスタマイズ用のパラメータです。 デフォルト値: {}
page: 数値<ページ>	資料のページ番号です。 0以上資料の総ページ以下を指定してください。資料については、presentationを参照してください。 デフォルト値: -1

# controlBarButton

コントロールバーボタン追加用のパラメータです。

controlBarButton: Object	コントロールバーボタン追加用パラメータです。 本オブジェクトが無い場合、機能は無効です。
enable: 真偽値	コントロールバーボタン追加の有効/無効 true: 有効にします。 false: 無効にします。 デフォルト値: true
item: Objectの配列	コントロールバーボタン情報です。 配列が空の場合はコントロールバーボタンを追加しません。
id: 文字列	コントロールバーボタンの識別子です。 識別子がない場合はコントロールバーボタンを追加しません。
state: Objectの配列	ボタン状態です。 配列が空の場合はコントロールバーボタンを追加しません。
iconfont: 文字列	ボタンアイコンです。 コントロールバーボタンに表示するアイコンフォントのclass属性です。
text: 文字列	ボタンラベル(日本語以外)です。 コントロールバーボタンに表示する文字列です。全角半角問わず10文字以下で指定してください。 日本語以外の環境の場合、同階層のtextJaよりも優先します。
textJa: 文字列	ボタンラベル(日本語)です。 コントロールバーボタンに表示する文字列です。全角半角問わず10文字以下で指定してください。 日本語環境の場合、同階層のtextよりも優先します。
tooltip: 文字列	ボタン状態ごとのツールチップラベル(日本語以外)です。 コントロールバーボタンのツールチップよりも優先します。日本語以外の環境の場合、同階層のto oltipJaよりも優先します。
tooltipJa: 文字列	ボタン状態ごとのツールチップラベル(日本語)です。 コントロールバーボタンのツールチップよりも優先します。日本語環境の場合、同階層のtooltipよ

	りも優先します。
text_ja:	【 deprecated in v1.17.0 】 textJaを使用してください。
tooltip_ja:	【 deprecated in v1.17.0 】 tooltipJaを使用してください。
defaultStateIndex: 数值	ボタン状態インデックスの初期値です。 デフォルト値: 0
fontFamily: 文字列	フォント名です。 ボタンラベルとボタンアイコンのフォントです。
tooltip: 文字列	コントロールバーボタンのツールチップラベル(日本語以外)です。 日本語以外の環境の場合、同階層のtooltipJaよりも優先します。
tooltipJa: 文字列	コントロールバーボタンのツールチップラベル(日本語)です。 日本語環境の場合、同階層のtooltipよりも優先します。
onClickListener: Function	コントロールバーボタン押下コールバック関数です。 詳細はコントロールバーボタン押下コールバック関数を参照してください。
tooltip_ja:	【 deprecated in v1.17.0 】 tooltipJaを使用してください。

# controller

コントローラーカスタマイズ用のパラメータです。

controller: Object	コントローラーカスタマイズ用パラメータです。
beginningButtonVisible: 真 偽値	開始位置ボタンの表示/非表示です。 true:表示します。 false: 非表示にします。 デフォルト値: false
centerControllerVisible: 真 偽値	PCブラウザでのセンターコントローラーの表示/非表示です。 true:表示します。 false: 非表示にします。 デフォルト値: true
centerControllerVisibleFor Mobile: 真偽値	モバイルブラウザでのセンターコントローラーの表示/非表示です。 true:表示します。 false: 非表示にします。 デフォルト値: true
centerPlayStartVisible: 真偽 値	再生開始ボタンの表示/非表示です。 true:表示します。 false: 非表示にします。 デフォルト値: true
centerPlayToggleVisible: 真 偽値	本編及び広告再生中のセンターコントローラー上の再生/一時停止ボタンの表示/非表示です。 true: 表示します。 false: 非表示にします。 デフォルト値: true
controlBarVisible: 真偽値	コントロールバーの表示/非表示です。 true:表示します。 false: 非表示にします。 デフォルト値: true
fixedControlBar: 真偽値	コントロールバーの表示位置をプレイヤー領域の下辺に表示するか否かです。 true: プレイヤー領域の下辺に表示します。 false: 動画表示領域/ポスター画像の下辺に表示します。 以下の場合はtrue相当です。  ・ コンテンツのファーストフレームを取得できていない、かつポスター画像がない場合 デフォルト値: false
preStartVisible: 真偽値	再生開始前のコントロールバーの表示/非表示です。 true:表示します。

false: 非表示にします。 デフォルト値: true currentTimeVisible: 真偽値 コンテンツの現在の再生位置を示す文字列の表示/非表示です。 true: 表示します。 false:非表示にします。 デフォルト値: true durationVisible: 真偽値 コンテンツの尺を示す文字列の表示/非表示です。 true: 表示します。 false: 非表示にします。 デフォルト値: true enableSeekBarByUser: 真偽 シークバーの操作の許可/不許可です。 true:許可します。 false: 許可しません。 デフォルト値: true seekBarVisible: 真偽値 シークバーの表示/非表示です。 true:表示します。 false: 非表示にします。 デフォルト値: true fullscreenToggleVisible: 真 フルスクリーンボタンの表示/非表示です。 偽値 true:表示します。 false: 非表示にします。 デフォルト値: true inactivityPauseTimeout: 数 一時停止状態でコントローラーおよびタイトルを表示してから自動的に非表示になるまでの時間で 値<ミリ秒> 0は自動的に非表示になりません。 以下の場合は0相当です。 • オーディオの再生 デフォルト値: 2000 inactivityTimeout: 数値<ミ | 再生状態でコントローラーおよびタイトルを表示してから自動的に非表示になるまでの時間です。 リ秒> 0は自動的に非表示になりません。 以下の場合は0相当です。 • オーディオの再生 デフォルト値: 2000 liveIndicatorVisible: 真偽値 ライブボタンの表示/非表示です。 true:表示します。 false: 非表示にします。 デフォルト値: true pictureInPictureButtonVisi ピクチャーインピクチャーボタンの表示/非表示です。 ble: 真偽値 true:表示します。 false: 非表示にします。 デフォルト値: false playStartButtonEffect: 文字 | 再生開始ボタンのアニメーションです。 列 'none': アニメーションなし 'reflection': 反射アニメーション 'ripples': 波紋アニメーション デフォルト値:'none' playToggleVisible: 真偽値 コントロールバー上の再生/一時停止ボタンの表示/非表示です。 true:表示します。 false: 非表示にします。 デフォルト値(以下の環境): true PC • オーディオの再生 デフォルト値(以下の環境): false Android • iOS / iPadOS

ミュート解除ボタンの表示/非表示です。 unmuteButtonVisible: 真偽 true:表示します。 false: 非表示にします。 デフォルト値: true volumeBarVertical: 真偽値 ボリュームバーの表示形式です。 true: 縦表示にします。 false: 横表示にします。 デフォルト値: false volumeControlVisible: 真偽 ボリュームボタンの表示/非表示です。 true:表示します。 false: 非表示にします。 デフォルト値: true accentColor 【deprecated in v1.22.0】 --uliza-accent-colorを使用してください。 controlBarColor 【deprecated in v1.23.0】 --uliza-audio-controller-colorを使用してください。 nonSeekableRangeColor 【deprecated in v1.19.0】 seekableRangeのnonSeekableColorを使用してください。 【deprecated in v1.23.0】 playStartButtonColor --uliza-play-start-button-colorを使用してください。 seekableRangeStart 【deprecated in v1.19.0】 seekableRangeのstartを使用してください。 【deprecated in v1.19.0】 seekableRangeEnd seekableRangeのendを使用してください。

## customLayer

カスタムレイヤー用のパラメータです。

customLayer: Object	カスタムレイヤー用パラメータです。 本オブジェクトが無い場合、機能は無効です。
enable: 真偽値	カスタムレイヤーの有効/無効です。 true: 有効にします。かつ、初期状態でカスタムレイヤーを表示します。 false: 無効にします。かつ、カスタムレイヤーを非表示にします。 デフォルト値: false
className: 文字列	カスタムレイヤーに追加するクラス属性です。 複数指定する場合は半角スペースで区切ってください。

# disableExternalDisplayType

外部出力抑止用のパラメータです。

文字列の配列

disableExternalDisplayType: 外部出力を抑止する出力方式のリストです。

指定可能な出力方式は以下の通りです。

'airplay': AirPlay

'googlecast': 画面のキャスト 'miracast': Miracast接続 デフォルト値:[]

## disableInlineFullscreen

ビデオビューア制御用のパラメータです。

disableInlineFullscreen: 真偽 ビデオビューア制御の有効/無効です。

値

true: 有効にします。

false:無効にします。 デフォルト値: false

### disableRemoteSeek

リモートシーク制御用のパラメータです。

disableRemoteSeek: 真偽値

リモートシーク制御の有効/無効です。

true:有効にします。 false:無効にします。 デフォルト値: false

## disableScreenCapture

録画抑止用のパラメータです。

disableScreenCapture: 真偽

録画抑止の有効/無効です。

値

true:有効にします。 false:無効にします。 デフォルト値:false

## dvrThreshold

LIVE / DVRの判定に用いるウィンドウサイズの閾値用のパラメータです。

dvrThreshold: 数值<秒>

LIVE / DVRの判定に用いるウィンドウサイズの閾値です。

-1または0以上を指定してください。streamTypeがauto、かつコンテンツタイプが非VODの場合に使用し、ウィンドウサイズが本値以上の場合にDVRと判定します。-1の場合、常にLIVEと判定しま

す。

デフォルト値: 180

## enablePlayToggleInPlayerArea

PCブラウザでの再生における、プレイヤー表示領域の押下による再生状態/一時停止状態の切り替え用のパラメータです。

enablePlayToggleInPlayerAr ea: 真偽値 (PCブラウザ用)プレイヤー表示領域の押下による再生状態/一時停止状態の切り替えの許可/

不許可です。 広告再生(Google仕様)では常に許可します。

true: 許可します。 false: 許可しません。 デフォルト値: false

## enablePlayToggleInPlayerAreaForMobile

モバイルブラウザでの再生における、プレイヤー表示領域の押下による再生状態/一時停止状態の切り替え用のパラメータです。

enablePlayToggleInPlayerAr eaForMobile: 真偽値 (モバイルブラウザ用)プレイヤー表示領域の押下による再生状態/一時停止状態の切り替えの許

可/不許可です。 広告再生(Google仕様)では常に許可します。

true:許可します。 false:許可しません。 デフォルト値:false

# enlargement

拡大表示用のパラメータです。

enlargement: Object	拡大表示用パラメータです。 本オブジェクトが無い場合、機能は無効です。
enable: 真偽値	拡大表示の有効/無効です。 true: 有効にします。 false: 無効にします。

	デフォルト値: false
maxRate: 数值<%>	最大拡大率です。 デフォルト値: 500

# fullscreenType

プレイヤー画面の拡大方式用のパラメータです。

fullscreenType: 文字列	プレイヤー画面の拡大方式です。
	フルスクリーンボタン押下などでフルスクリーン状態に切り替える際のプレイヤー画面の拡大方式 を設定します。
	'native': システムのフルスクリーン制御に従ってプレイヤーの画面を拡大します。
	'window': ブラウザのウィンドウいっぱいにプレイヤーの画面を拡大します。
	デフォルト値(以下の環境): 'native'
	• PC
	• iPadOS Safari
	• iPadOS Chrome(%)
	• iPadOS Edge(※)
	デフォルト値(以下の環境): 'window'
	Android
	• iOS Safari
	• iOS / iPadOS WebView
	(※) iPadOSのChrome、Edgeは、ブラウザバージョンによってデフォルト値が異なる場合があります。

# gestureControl

ジェスチャー用のパラメータです。

gestureControl: Object	ジェスチャー用パラメータです。 本オブジェクトが無い場合、機能は無効です。
enable: 真偽値	ジェスチャーの有効/無効です。 true: 有効にします。 false: 無効にします。 デフォルト値: false
enablePageScroll: 真偽値	縦方向のページスクロールを行う/行わないです。 true: 行います。 false: 行いません。 デフォルト値: true
flickInterval: 数値<ミリ秒>	フリックと判断する期間です。 長いほどフリックと判断しやすく、反面スワイプと確定するのに時間がかかります。 デフォルト値: 100
multiPressInterval: 数値< ミリ秒>	ダブルクリック(ダブルタップ)と判断する期間です。 長いほどダブルクリックと判断しやすく、クリック(タップ)が確定するのに時間がかかります。 0を指定する場合、ダブルクリックを判定しません。 デフォルト値: 300
eventListener	【 deprecated in v1.22.0 】
multiTouchInterval	【 deprecated in v1.17.0 】 multiPressIntervalを使用してください。
preventDefault	【 deprecated in v1.18.0 】 enablePageScrollを使用してください。

# googlecast

googlecast: Object	Google Cast Sender用パラメータです。 本オブジェクトが無い場合、機能は無効です。
enable: 真偽値	Google Cast Senderの有効/無効です。 true: 有効にします。 false: 無効にします。 デフォルト値: false
appld: 文字列	ReceiverアプリケーションIDです。 ULIZA Google Cast ReceiverのIDを指定します。ただし、ULIZA Player (Android)のWebView上で動作する場合は参照しません。
targetReceiverVer: 数値	向き先のReceiverのバージョンです。 ULIZA Video Analytics (Cloud)が有効の場合、強制的に2になります。 デフォルト値:1
castReceiverConfig: Object	Receiver設定情報です。
castMediaInfo: Object	Cast情報です。

# height

プレイヤーの高さ用のパラメータです。

height: 数值 <px>/文字列</px>	プレイヤーの高さです。
	video要素のheight属性よりも本設定を優先します。0(ピクセル換算)より大きな値を指定してく
	ださい。無効な値は無視します。文字列を指定する場合、単位部分を 'px'、'%' としてください。
	※ 単位を '%' にする場合、祖先要素のheightが確定しない場合は0になります。
	デフォルト値: プレイヤーの幅を基準にアスペクト比から算出する値です。

# help

ヘルプ用のパラメータです。

help: Object	ヘルプ用パラメータです。 本オブジェクトが無い場合、機能は無効です。
enable: 真偽値	ヘルプの有効/無効です。 true: 有効にします。 false: 無効にします。 デフォルト値: false
buttonVisible: 真偽値	ヘルプボタンの表示/非表示です。 true:表示します。 false: 非表示にします。 デフォルト値: true

# hotkey

ホットキー用のパラメータです。

hotkey: Object	ホットキー用パラメータです。 本オブジェクトが無い場合、機能は有効です。
enable: 真偽値	ホットキーの有効/無効です。 true: 有効にします。 false: 無効にします。 デフォルト値: true
eventListener: Functio 文字列	n/ キー押下コールバック関数または関数名です。 詳細はキー押下コールバック関数を参照してください。

## html5

DASH (Widevine)およびDASH (PlayReady)コンテンツのライセンス要求およびHLSコンテンツの認証情報送受信許可ドメイン用のパラメータです。

html5: Object	-
keySystem: Object	-
com.widevine.alpha: 文字 列(URL)	DASH (Widevine)のライセンス要求URLです。 URLエンコードは不要です。以下のデータはライセンス要求時にプレイヤーが付与します。  • pssh (ライセンス要求URLのクエリパラメータに付与します)  • ライセンス要求URLで送信するリクエストボディのデータ  プレイヤーはURLに上記以外のクエリパラメータを付与しません。ライセンス要求時に必要なクエリパラメータは、予めこのURLに付与してください。
com.microsoft.playready: 文字列(URL)	DASH (PlayReady)のライセンス要求URLです。 URLエンコードは不要です。以下のデータはライセンス要求時にプレイヤーが付与します。  • pssh(ライセンス要求URLのクエリパラメータに付与します)  • ライセンス要求URLで送信するリクエストボディのデータ  プレイヤーはURLに上記以外のクエリパラメータを付与しません。ライセンス要求時に必要なクエリパラメータは、予めこのURLに付与してください。
hlsjsConfig: Object	-
authDomain: 文字列の配列	認証情報送受信許可ドメインです。 HLSコンテンツの再生における通信において、プレイヤーを使用するWEBページと異なるドメインのサーバーに認証情報(クッキーなど)の送受信を許可するドメイン(後方一致)を指定します。このパラメータに指定していないドメインのサーバーとは認証情報を送受信しません。

# live

LIVEカスタマイズ用のパラメータです。

live: Object	LIVEカスタマイズ用パラメータです。
值	HLS(LIVE)で一時停止状態に切り替えた後、再生を再開する際にLIVEの先頭から再生を再開するか否かです。 true: LIVEの先頭から再生を再開する。 false: 一時停止状態に切り替えた位置から再生を再開する。 デフォルト値: true

# liveMonitoring

LIVE配信監視用のパラメータです。

liveMonitoring: Object	LIVE配信監視用パラメータです。 本オブジェクトが無い場合、機能は有効です。
enable: 真偽値	LIVE配信監視の有効/無効です。 true: 有効にします。 false: 無効にします。 デフォルト値: true
autoStart: 真偽値	LIVE配信監視の自動開始の有効/無効です。 true: 自動的に開始します。 false: APIを実行するまで開始しません。 デフォルト値: true
customControl: 真偽値	プレイヤー制御カスタマイズの有効/無効です。 true: LIVE配信の正常/異常を検出し、コールバックイベントを通知します。 false: LIVE配信の正常/異常を検出し、コンテンツのリロードを行います。autoplayがtrueの場合は正常検出時に自動的に再生を開始します。 デフォルト値: false
pollingInterval: 数値<ミリ 秒>	LIVE配信監視間隔です。 前回の監視処理終了から次の監視処理開始までの間隔 デフォルト値: 10000

# muted

muted: 真偽値

ボリュームのミュート/非ミュートです。
audio要素/video要素のmuted属性よりも本設定を優先します。
true: ミュート
false: 非ミュート
デフォルト値: false

# multiAngle

マルチアングル動画再生用のパラメータです。

multiAngle: Object	マルチアングル動画再生用パラメータです。 本オブジェクトが無い場合、機能は無効です。
enable: 真偽値	マルチアングル動画再生の有効/無効です。 true: 有効にします。 false: 無効にします。 デフォルト値: false
angle: 数値	アングルの数です。 2以上8以下の整数を指定してください。1の場合、機能を無効と扱います。 デフォルト値:1
angleLabels: 文字列の配列	マルチアングルリストのラベルに表示する文言です。 文字数が多いと収まらない場合があります。 デフォルト値: 'アングル<連番>' ※ 日本語以外の環境の場合は 'Angle<連番>'
defaultIndex: 数値	再生を開始する時に選択するアングルのインデックスです。 デフォルト値: 0
parentElementId: 文字列	マルチアングルリストのdiv要素のidです。 指定がない場合、マルチアングルリストは非表示です。
saveLocalStorage: 真偽値	選択中のアングルをローカル記憶領域に保存し、次回の再生に引き継ぐ事の有効/無効です。 true: 有効にします。 false: 無効にします。 デフォルト値: true
fps: 数值	動画表示領域の映像を1秒あたりに更新する回数です。 0以上の値を指定してください。デフォルト値からの変更は非推奨です。 デフォルト値:30
listFps: 数值	マルチアングルリストの映像を1秒あたりに更新する回数です。 0以上の値を指定してください。デフォルト値からの変更は非推奨です。 デフォルト値:5

## nextPrevContent

次/前コンテンツ用のパラメータです。

nextPrevContent: Object	次/前コンテンツ用パラメータです。 本オブジェクトが無い場合、機能は無効です。
enable: 真偽値	次/前コンテンツの有効/無効です。 true: 有効にします。 false: 無効にします。 デフォルト値: false
nextButtonVisible: 真偽値	次コンテンツボタンの表示/非表示です。 true:表示します。 false: 非表示にします。 デフォルト値: true
prevButtonVisible: 真偽値	前コンテンツボタンの表示/非表示です。 true: 表示します。 false: 非表示にします。 デフォルト値: true

	promote the control
tooltipWidth	【 deprecated in v1.22.0 】 uliza-next-prev-content-tooltip-widthを使用してください。
tooltipHeight	【 deprecated in v1.22.0 】 uliza-next-prev-content-tooltip-heightを使用してください。

# panorama

パノラマ動画再生用のパラメータです。

anorama: Object	パノラマ動画再生用パラメータです。 本オブジェクトが無い場合、機能は無効です。
enable: 真偽値	パノラマ動画再生の有効/無効です。 true: 有効にします。 false: 無効にします。 デフォルト値: false
videoType: 文字列	パノラマ動画の映像形式です。 'equirectangular': エクレクタンギュラー(正距円筒)形式 'fisheye': フィッシュアイ(全天周)形式 'VR1803D': VR180形式 デフォルト値: 'equirectangular'
inputType: 文字列	パノラマ動画の映像の構成です。 'mono': モノ形式 'stereo': ステレオ形式 videoTypeがVR1803Dの場合、inputTypeの指定は不要です。 デフォルト値: 'mono'
cardboardButtonVisible: 真 偽値	Cardboardボタンの表示/非表示です。 true:表示します。 false:非表示にします。  デフォルト値(以下の環境):false  PC  iPadOS Safari  デフォルト値(以下の環境):true  Android  iOS / iPadOS Chrome  iOS Safari  iOS / iPadOS Edge  iOS / iPadOS WebView
autoMobileOrientation: 真 偽値	端末の向きの変更による視点移動の有効/無効です。 true: 有効にします。 false: 無効にします。  デフォルト値(以下の環境): false  PC  iPadOS Safari  デフォルト値(以下の環境): true  Android  iOS / iPadOS Chrome  iOS Safari  iOS / iPadOS Edge  iOS / iPadOS WebView
VREnable	【 deprecated in v1.13.0 】 cardboardButtonVisibleを使用してください。

# partsSize

パーツサイズ用のパラメータです。

partsSize: Object	パーツサイズ用パラメータです。 本オブジェクトが無い場合、機能は無効です。
enable: 真偽値	パーツサイズの有効/無効です。 true: 有効にします。 false: 無効にします。 デフォルト値: false
values: 数値<倍>の配列	パーツサイズの倍率のリストです。 倍率の精度は小数第一位までです。上限は2倍で、下限は1倍程度を推奨します。要素は20個まで指 定できます。 デフォルト値: [1.0]
defaultIndex: 数值	パーツサイズインデックスの初期値です。 デフォルト値: 1.0(等倍サイズ)のインデックス
menuButtonVisible: 真偽値	パーツサイズボタンの表示/非表示です。 true:表示します。 false:非表示にします。 デフォルト値: true
menuLabels: 文字列の配列	パーツサイズメニューの各項目に表示する文言です。 パーツサイズメニューの項目を、上から順に指定の文字列に置き換えます。文字数が多いと収まらない場合があります。 デフォルト値:[]
method: 文字列	パーツサイズの切り替え方法です。 'toggle': パーツサイズボタンを押下する度に倍率を順次切り替えます。 'list': パーツサイズボタンを押下することでパーツサイズメニューを表示/非表示にします。 デフォルト値: 'list'
saveLocalStorage: 真偽値	選択中のパーツサイズをローカル記憶領域に保存し、次回の再生に引き継ぐ事の有効/無効です。 true: 有効にします。 false: 無効にします。 デフォルト値: true

# playbackRange

切り出し再生用のパラメータです。

playbackRange: Object	切り出し再生用のパラメータです。 本オブジェクトが無い場合、機能は無効です。
enable: 真偽値	切り出し再生の有効/無効です。 true: 有効にします。 false: 無効にします。 デフォルト値: false
startSeconds: 数値<秒>	切り出し開始位置です。 0以上コンテンツの尺未満を指定してください。 デフォルト値: 0
endSeconds: 数值<秒>/文字列	切り出し終了位置です。 数値で指定する場合は、切り出し開始位置より大きな値からコンテンツの尺以下を指定してください。指定可能な文字列は以下の通りです。 'end': コンテンツの終端 デフォルト値: 'end'

# ${\bf playbackRates}$

playbackRates: Object	倍速再生用パラメータです。 本オブジェクトが無い場合、機能は無効です。
enable: 真偽値	倍速再生の有効/無効です。 true: 有効にします。 false: 無効にします。 デフォルト値: true
values: 数値<倍>の配列	再生速度のリストです。 再生速度には0.5以上2.0以下の小数第一位までの値を指定できます。リストは1.0(等倍速)を含め、降順に並べてください。
defaultIndex: 数値	再生速度インデックスの初期値です。 デフォルト値: 1.0(等倍速)のインデックス
menuButtonVisible: 真偽値	再生速度ボタンの表示/非表示です。 true:表示します。 false: 非表示にします。 デフォルト値: true
method: 文字列	再生速度の切り替え方法です。 'toggle': 再生速度ボタンを押下する度に再生速度を順次切り替えます。 'list': 再生速度ボタンを押下することで再生速度メニューを表示/非表示にします。 デフォルト値: 'list'
saveLocalStorage: 真偽値	選択中の再生速度をローカル記憶領域に保存し、次回の再生に引き継ぐ事の有効/無効です。 true: 有効にします。 false: 無効にします。 デフォルト値: true

# poster

ポスター画像用のパラメータです。

poster: 文字列(URL)	ポスター画像のURLです。
	video要素のposter属性よりも本設定を優先します。

# poster Slide Show

スライドショー用のパラメータです。

posterSlideShow: Object	スライドショー用パラメータです。 本オブジェクトが無い場合、機能は無効です。
enable: 真偽値	スライドショーの有効/無効です。 true: 有効にします。 false: 無効にします。 デフォルト値: false
posters: 文字列(URL)の配 列	画像のURLのリストです。 要素は20個まで指定できます。
interval: 数値<ミリ秒>	画像を切り替える間隔です。 デフォルト値: 1000

# presentation

プレゼンテーション用のパラメータです。

presentation: Object	プレゼンテーション用パラメータです。 本オブジェクトが無い場合、機能は無効です。
enable: 真偽値	プレゼンテーションの有効/無効です。 true: 有効にします。 false: 無効にします。 デフォルト値: false

	7 7 7 7 1 ja 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
documentUrl: 文字列(UR L)	資料の取得URLです。 プレゼンテーション領域に表示する資料の取得URLを指定します。指定がない場合、機能は無効です。
parentElementId: 文字列	インライン再生時のプレゼンテーションのdiv要素のidです。 指定がない場合、機能は無効です。
displayInPlayer: 真偽値	フルスクリーン再生時に、プレイヤー領域に資料を表示するか否かです。 true: プレイヤー領域に資料を表示します。 false: プレイヤー領域に資料を表示しません。 デフォルト値: false
positionChangeButtonVisib le: 真偽値	資料表示位置ボタンの表示/非表示です。 true:表示します。 false: 非表示にします。 デフォルト値: true
fullscreenViewChangeButt onVisible: 真偽値	資料表示状態ボタンの表示/非表示です。 true:表示します。 false:非表示にします。 デフォルト値:true
defaultFullscreenView: 文字 列	プレイヤー領域に資料を表示する時の、資料の初期表示状態です。 'side-by-side': 並列表示 'inset-view': 小窓表示 デフォルト値: 'side-by-side'
saveFullscreenViewToLocal Storage: 真偽値	現在のプレイヤー領域に資料を表示している時の、資料の表示状態をローカル記憶領域に保存し、次回の再生に引き継ぐ事の有効/無効です。 true: 有効にします。 false: 無効にします。 デフォルト値: true

# repeat

リピート用のパラメータです。

repeat: Object	リピート用パラメータです。 本オブジェクトが無い場合、機能は無効です。
enable: 真偽値	リピートの有効/無効です。 無効にするとリピートボタンを非表示にし、リピートが機能しません。 true: 有効にします。 false: 無効にします。 デフォルト値: false
buttonVisible: 真偽値	リピートボタンの表示/非表示です。 true:表示します。 false: 非表示にします。 デフォルト値: true
defaultStatus: 真偽値	リピート状態の初期値です。 ブラウザのローカル記憶領域に保存されたリピート状態がある場合、本パラメータより優先します。 true: 有効にします。 false: 無効にします。 デフォルト値: false
saveLocalStorage: 真偽値	現在のリピート状態をローカル記憶領域に保存し、次回の再生に引き継ぐ事の有効/無効です。 true: 有効にします。 false: 無効にします。 デフォルト値: true

# resume Playback

レジューム再生用のパラメータです。

resumePlayback: Object	レジューム再生用パラメータです。 本オブジェクトが無い場合、機能は無効です。
enable: 真偽値	レジューム再生の有効/無効です。 true: 有効にします。 false: 無効にします。 デフォルト値: false
startPosition: 数值<秒>	再生開始位置です。 本値を指定する場合、ブラウザのローカル記憶領域に保存された再生位置より優先します。
resumeConfirmFunc: Funct ion	レジューム確認コールバック関数です。 詳細はレジューム確認コールバック関数を参照してください。

# saveVolumeInfo

ボリューム情報の保存用のパラメータです。

saveVolumeInfo: 真偽値	現在のボリューム情報をローカル記憶領域に保存し、次回の再生に引き継ぐ事の有効/無効です。
	true:有効にします。
	false: 無効にします。
	デフォルト値: true

# screenLock

画面ロック用のパラメータです。

screenLock: Object	画面ロック用パラメータです。 本オブジェクトが無い場合、機能は無効です。
enable: 真偽値	画面ロックの有効/無効です。 true: 有効にします。 false: 無効にします。 デフォルト値: false
unlockType: 文字列	画面ロックの解除方法です。 'longPress': 長押し解除です。 'press': 2段階解除です。 デフォルト値: 'longPress'
unlockTime: 数値<ミリ秒>	画面ロックの解除方法が 'longPress' の場合の長押しの秒数です。 0以上を指定してください。 デフォルト値: 2000
buttonVisible: 真偽値	画面ロックボタンの表示/非表示です。 true:表示します。 false: 非表示にします。 デフォルト値: true

# see kable Range

シーク範囲制御用のパラメータです。

seekableRange: Object	シーク範囲制御用のパラメータです。 本オブジェクトが無い場合、機能は無効です。
enable: 真偽値	シーク範囲制御の有効/無効です。 true: 有効にします。 false: 無効にします。 デフォルト値: false
start: 数値<秒>	シーク有効範囲の開始位置です。 0以上コンテンツの尺以下を指定してください。シーク有効範囲の終了位置以下を指定してください。 デフォルト値: 0

end: 数値<秒>/文字列

シーク有効範囲の終了位置です。
数値で指定する場合は、0以上コンテンツの尺以下を指定してください。シーク有効範囲の開始位置以下を指定してください。指定可能な文字列は以下の通りです。
'watched': 視聴済みの最新位置
'end': コンテンツの終端
デフォルト値: 'end'

I deprecated in v1.23.0 】
--uliza-non-seekable-range-colorを使用してください。

# seekpreview

シークプレビュー用のパラメータです。

seekpreview: Object	シークプレビュー用パラメータです。 本オブジェクトが無い場合、機能は無効です。
enable: 真偽値	シークプレビューの有効/無効です。 true: 有効にします。 false: 無効にします。 デフォルト値: true
url: 文字列(URL)	シークプレビュー画像の取得URLです。 シークプレビューで使用する画像のURLを指定します。

# settingMenu

設定メニュー用のパラメータです。

settingMenu: Object	設定メニュー用パラメータです。 本オブジェクトが無い場合、機能は無効です。
enable: 真偽値	設定メニューの有効/無効です。 true: 有効にします。 false: 無効にします。 デフォルト値: false
menuButtonVisible: 真偽値	設定メニューボタンの表示/非表示です。 true: 表示します。 false: 非表示にします。 デフォルト値: true

## skin

スキン用のパラメータです。

skin: 文字列	スキン名です。 指定可能なスキン名は以下の通りです。 'default' 'skin1' 'skin2'
	デフォルト値: 'default'

# skipForwardAndBackward

進む/戻る用のパラメータです。

skipForwardAndBackward: Object	進む/戻る用パラメータです。 本オブジェクトが無い場合、機能は無効です。
enable: 真偽値	進む/戻るの有効/無効です。 true: 有効にします。 false: 無効にします。 デフォルト値: false
centerForwardAndBackwar	センターコントローラートの進む/戻るボタンの表示/非表示です。

dVisible: 真偽値	true:表示します。 false: 非表示にします。 デフォルト値: true
forwardAndBackwardVisibl e: 真偽値	コントロールバー上の進む/戻るボタンの表示/非表示です。 true:表示します。 false: 非表示にします。 デフォルト値: false
multiTapAreaWidth: 文字列 (サイズ: px, %)	ダブルタップに反応する領域の幅です。 0より大きい値を指定すると、モバイルブラウザでプレイヤー領域の左右部をダブルタップする操作による進む/戻るが有効になります。この場合、centerForwardAndBackwardVisibleの値をfalseと扱います。 上限は45%です。 デフォルト値:'0%'
skipForwardSeconds: 数値 <秒>	前方シークする秒数です。 0以上999以下を指定してください。0は進むボタンを非表示にします。 デフォルト値: 45
skipBackwardSeconds: 数値 <秒>	後方シークする秒数です。 0以上999以下を指定してください。0は戻るボタンを非表示にします。 デフォルト値: 15
showCenterForwardAndBa ckward	【 deprecated in v1.12.0 】 centerForwardAndBackwardVisibleを使用してください。
showForwardAndBackward	【 deprecated in v1.12.0 】 forwardAndBackwardVisibleを使用してください。

## sources

プレイヤーが再生するコンテンツ用のパラメータです。

sol	urces: Objectの配列	プレイヤーが再生するコンテンツのメディアソースです。 ひとつだけ指定してください。
S	rc: 文字列(URL)	コンテンツのURLです。
ty	/pe: 文字列	コンテンツのMIME-typeです。

# streamType

コンテンツタイプ用のパラメータです。

streamType: 文字列	再生するコンテンツに応じたコンテンツタイプです。 コンテンツタイプを示す以下の文字列を指定します。なお、'auto' の指定は配信方式がHLSの場合 のみサポートします。その他の配信方式の場合、'vod' として動作します。 'auto': コンテンツタイプをプレイヤーに自動検出させる場合に設定します。 'vod': コンテンツタイプがVOD形式のコンテンツを再生する場合に設定します。
	'live': コンテンツがLIVE形式のコンテンツを再生する場合に設定します。 'dvr': コンテンツタイプがDVR形式のコンテンツを再生する場合に設定します。 デフォルト値: 'auto'

# subtitles

字幕用のパラメータです。

subtitles: Object	字幕用パラメータです。 本オブジェクトが無い場合、機能は無効です。
enable: 真偽値	字幕の有効/無効です。 true: 有効にします。 false: 無効にします。 デフォルト値: true
src: Objectの配列	字幕情報です。

	音語再以同報(以下以IdDel、UII)で判手したものし、グなくこもいとしば相比してくたけい。
label: 文字列	字幕の言語ラベルです。 必須項目です。字幕ボタンのラベルに用います。文字数が多いと収まらない場合があります。
url: 文字列(URL)	字幕データのURLです。 必須項目です。
defaultIndex: 数値	字幕インデックスの初期値です。 コンテンツの再生を開始する時に表示する字幕です。字幕の初期状態をオフにする場合は、-1を指定します。 デフォルト値: -1
horizontalAlign: 文字列	整列方向です。 'left': 左寄せ 'right': 右寄せ 'middle': 中央寄せ デフォルト値: 'middle' ただし、WebVTTのalignの指定がある場合はそちらを優先します。
method: 文字列	字幕の切り替え方法です。 'toggle': 字幕ボタンを押下する度に字幕を順次切り替えます。 'list': 字幕ボタンを押下することで字幕メニューを表示/非表示にします。 デフォルト値: 'list'
menuButtonVisible: 真偽値	字幕ボタンの表示/非表示です。 true:表示します。 false: 非表示にします。 デフォルト値: true
parentElementId: 文字列	字幕リストのdiv要素のidです。 指定がない場合、字幕リストは非表示です。
saveLocalStorage: 真偽値	選択中の字幕をローカル記憶領域に保存し、次回の再生に引き継ぐ事の有効/無効です。 true: 有効にします。 false: 無効にします。 デフォルト値: true
background_color	【 deprecated in v1.16.0 】 backgroundColorを使用してください。
backgroundColor	【 deprecated in v1.22.0 】 uliza-subtitles-background-colorを使用してください。
color	【 deprecated in v1.22.0 】 uliza-subtitles-colorを使用してください。
font_family	【 deprecated in v1.16.0 】 fontFamilyを使用してください。
fontFamily	【 deprecated in v1.22.0 】 uliza-subtitles-font-familyを使用してください。
fontSize	【 deprecated in v1.22.0 】 uliza-subtitles-font-sizeを使用してください。

# title

タイトル用のパラメータです。

title: Object	タイトル用パラメータです。 本オブジェクトが無い場合、機能は無効です。
enable: 真偽値	タイトル表示の有効/無効です。 true: タイトルを表示します。 false: タイトルを非表示にします。 デフォルト値: false
visibleForMobile: 真偽値	モバイル端末のタイトル表示/非表示です。 true:表示します。 false: 非表示にします。 デフォルト値:true

textJa: 文字列	日本語タイトルです。
text: 文字列	日本語以外のタイトルです。
fontSize	【 deprecated in v1.22.0 】 uliza-title-font-sizeを使用してください。

# videoAnalytics

ULIZA Video Analytics (Cloud)連携用のパラメータです。

ULIZA Video Analytics (Cloud)連携用パラメータです。 本オブジェクトが無い場合、機能は無効です。
ULIZA Video Analytics (Cloud)連携の有効/無効です。 true: 有効にします。 false: 無効にします。 デフォルト値: false
ビーコンの送信先の識別子です。 必須項目です。 使用可能な文字列は、半角英数および記号 - です。弊社からお知らせする文字列を指定してくか さい。
ユーザーIDです。 使用可能な文字列は、半角英数および記号!#\$%&'()*+,:;<=>?@[]^_`{ }~ です。100 文字以で指定してください。 未指定の場合、プレイヤー内部に保存している値を使用します。保存している値がない場合、プイヤーが生成した値を使用し、内部に保存します。
コンテンツの識別子(ID)です。 必須項目です。 他のcontentNameと重複しない値を指定します。 4096文字以下で指定してください。
コンテンツタイトルです。 URLエンコードは不要です。指定なしの場合、タイトルが有効な場合、プレイヤーオプションtit textJaまたはtitle.textを使用します。いずれも未指定の場合は、コンテンツのURLのパスとクエ 文字列を使用します。 4096文字以下で指定してください。
コンテンツカテゴリです。 4096文字以下で指定してください。
トラッキングオプトアウトの初期状態です。 ブラウザのローカル記憶領域に保存されたトラッキングオプトアウトの値がある場合、本パラメタより優先します。 true: 有効にします。 false: 無効にします。 デフォルト値: false
トラッキングオプトアウトボタンの表示/非表示です。 true:表示します。 false: 非表示にします。 デフォルト値: false
Cast接続時のセッション引き継ぎの有効/無効です。 true:有効にします。 false:無効にします。 デフォルト値:true
ULIZA Video Analytics (Cloud)リアクションの有効/無効です。 true: 有効にします。 false: 無効にします。 デフォルト値: false
リアクションの情報です。 要素は2個まで指定できます。配列が空の場合はリアクションボタンおよびリアクショングラフを 追加しません。

	必須項目です。256文字以内で指定してください。複数のリアクションボタンを使用する場合、重複しない値を指定してください。
buttonVisible: 真偽値	リアクションボタンの表示/非表示です。 true:表示します。 false: 非表示にします。 デフォルト値: true
iconld: 文字列	ボタンのアイコンです。 指定可能なアイコンは以下の通りです。 'uliza-icon-thumbs-up': サムズアップマーク 'uliza-icon-thumbs-down': サムズダウンマーク 'uliza-icon-question': ハテナマーク 'uliza-icon-exclamation': ビックリマーク 'uliza-icon-circle': ○マーク 'uliza-icon-cross': ×マーク 上記以外のアイコンを使用するにはアイコンフォントのclass属性を指定します。詳細は「インテグレーションガイド」を参照してください。 デフォルト値: 'uliza-icon-thumbs-up'
label: 文字列	リアクションのラベルです。 256文字以下で指定してください。 デフォルト値: 'reaction<連番>'
graphVisible: 真偽値	リアクショングラフの表示/非表示です。 true:表示します。 false: 非表示にします。 デフォルト値: false
graphColor	【 deprecated in v1.22.0 】 uliza-reaction-graph-colorを使用してください。
iconfont	【 deprecated in v1.21.0 】 iconIdを使用してください。
reactionGraphButtonVisibl e: 真偽値	リアクショングラフボタンの表示/非表示です。 true:表示します。 false: 非表示にします。 デフォルト値: true
reactionMaxCount: 数値	リアクション送信最大数です。 ひとつのボタンのリアクションの最大数です。 1以上1024以下を指定してください。 デフォルト:1024
item: Objectの配列	【 deprecated in v1.21.0 】 reactionItemを使用してください。
graphButtonVisible: 真偽値	【 deprecated in v1.21.0 】 reactionGraphButtonVisibleを使用してください。
maxReactionCount: 数値	【 deprecated in v1.21.0 】 reactionMaxCountを使用してください。

# videoTrack

画質切り替え用のパラメータです。

videoTrack: Object	画質切り替え用パラメータです。 本オブジェクトが無い場合、機能は有効です。
enable: 真偽値	画質切り替えの有効/無効です。 true: 画質ボタンを表示します(表示する環境の場合)。 false: 画質ボタンを非表示にし、自動選択にします。 デフォルト値: true
menuLabels: 文字列の配列	画質メニューの各項目を置き換える文言です。 画質メニューの項目を、上から順に指定の文字列に置き換えます。文字数が多いと収まらない場合 があります。ひとつ目は自動選択に対応した文字列を指定してください。 デフォルト値: ストリームのビデオトラックの帯域幅を使用します。

defaultIndex: 数值 再生を開始する時の画質のビデオトラックインデックスです。 -1以上の整数を指定してください。 -1: 自動選択にします。 0: 最高の画質です。 n:値が大きい程低画質です。 デフォルト値: -1 menuButtonVisible: 真偽値 画質ボタンの表示/非表示です。 true:表示します。 false:非表示にします。 デフォルト値: true method: 文字列 画質の切り替え方法です。 'toggle': 画質ボタンを押下する度に画質を順次切り替えます。 'list': 画質ボタンを押下することで画質メニューを表示/非表示にします。 デフォルト値:'list' saveLocalStorage: 真偽値 選択中の画質をローカル記憶領域に保存し、次回の再生に引き継ぐ事の有効/無効です。 true:有効にします。 false:無効にします。 デフォルト値: true

### watermark

ウォーターマーク用のパラメータです。

watermark: Object	ウォーターマーク用パラメータです。 本オブジェクトが無い場合、機能は無効です。
enable: 真偽値	ウォーターマークの有効/無効です。 true: 有効にします。 false: 無効にします。 デフォルト値: false
url: 文字列(URL)	ウォーターマーク画像の取得URLです。 ウォーターマークで使用する画像のURLを指定します。
position: 文字列	ウォーターマーク表示位置です。 'topleft': 左上表示 'topright': 右上表示 'topcenter': 中央上表示 デフォルト値: 'topright'
width	【 deprecated in v1.22.0 】 uliza-watermark-widthを使用してください。
height	【 deprecated in v1.22.0 】 uliza-watermark-heightを使用してください。
coordinate	【 deprecated in v1.22.0 】

## width

プレイヤーの幅用のパラメータです。

width: 数值 <px>/文字列</px>	プレイヤーの幅です。
	video要素のwidth属性よりも本設定を優先します。0(ピクセル換算)より大きな値を指定してく
	ださい。無効な値は無視します。文字列を指定する場合、単位部分を 'px'、'%' としてください。
	デフォルト値:0
	※ ただし、heightも未指定の場合は親要素の幅になります。

## deprecatedパラメータ

以下は、非サポートのパラメータです。これらのパラメータは予告なしに削除する場合がありますので、使用しないで下さい。現在使用している場合、代替のパラメータを使用して下さい。

#### backgroundColor 【deprecated in v1.22.0】

--uliza-base-background-colorを使用してください。

#### centerPlayToggleVisible 【deprecated in v1.12.0】

controllerのcenterPlayToggleVisibleを使用してください。

#### controlBarColor 【deprecated in v1.12.0】

controllerのcontrolBarColorを使用してください。

#### fixedControlBar 【deprecated in v1.12.0】

controllerのfixedControlBarを使用してください。

### inactivityPauseTimeout 【deprecated in v1.12.0】

controllerのinactivityPauseTimeoutを使用してください。

#### inactivityTimeout 【deprecated in v1.12.0】

controllerのinactivityTimeoutを使用してください。

#### playToggleVisible 【deprecated in v1.12.0】

controllerのplayToggleVisibleを使用してください。

#### reaction 【deprecated in v1.22.0】

videoAnalyticsを使用してください。

### showCenterPlayToggle 【deprecated in v1.12.0】

controllerのcenterPlayToggleVisibleを使用してください。

#### showPlayToggle 【deprecated in v1.12.0】

controllerのplayToggleVisibleを使用してください。

### showVolumeControl 【deprecated in v1.12.0】

controllerのvolumeControlVisibleを使用してください。

#### volumeBarVertical 【deprecated in v1.12.0】

controllerのvolumeBarVerticalを使用してください。

### volumeControlVisible 【deprecated in v1.12.0】

controllerのvolumeControlVisibleを使用してください。

# デザインカスタマイズ

プレイヤーを配置するWebページにCSSを記述することで、プレイヤーの外観をカスタマイズできます。 以下のように.ulizahtml5セレクタに記述します。

```
<style>
  .ulizahtml5 {
    --uliza-xxx: yyy;
  }
</style>
```

プレイヤーオプションに同じ効果のある項目が存在する場合、CSSでの指定を推奨します。CSSとプレイヤーオプションの両方を指定する場合、プレイヤーオプションを優先します。

#### 値の凡例

CSS色:CSS仕様に準拠した色の記法です。

CSSサイズ:CSS仕様に準拠した単位付きの数値です。

表示設定値:表示する場合は'var(--display-value)'、表示しない場合は'none'とします。

#### --uliza-accent-color

值:CSS色

デフォルト値:rgb(255, 255, 255)

アクセントカラーです。

#### --uliza-ad-mark-color

值:CSS色

デフォルト値: rgb(255, 0, 0) 広告再生位置マーカーの色です。

### --uliza-ad-seek-bar-color

值:CSS色

デフォルト値: rgb(255, 0, 0) 広告再生時のシークバーの色です。

#### --uliza-audio-controller-color

值:CSS色

デフォルト値:rgb(0, 0, 0)

コントロールバーの背景色です。オーディオの再生にのみ適用します。

#### --uliza-audio-track-button-display

值:表示設定值

デフォルト値:var(--display-value)

音声ボタンの表示/非表示です。設定メニューに対しても有効です。

#### --uliza-base-background-color

值:CSS色

デフォルト値: rgb(0, 0, 0) プレイヤーの背景色です。

#### --uliza-base-font-size

値:CSSサイズ

デフォルト値:10px

基準となるサイズです。プレイヤー上の各種パーツ、レイアウトに影響します。

#### --uliza-beginning-button-display

值:表示設定值

デフォルト値:none

開始位置ボタンの表示/非表示です。

#### --uliza-center-controller-display

值:表示設定值

デフォルト値:var(--display-value)

PCブラウザでのセンターコントローラーの表示/非表示です。

#### --uliza-center-controller-display-for-mobile

值:表示設定值

デフォルト値:var(--display-value)

モバイルブラウザでのセンターコントローラーの表示/非表示です。

#### --uliza-center-play-toggle-button-display

值:表示設定值

デフォルト値: var(--display-value)

センターコントローラー上の再生/一時停止ボタンの表示/非表示です。

#### --uliza-center-skip-backward-button-display

值:表示設定值

デフォルト値:var(--display-value)

センターコントローラー上の戻るボタンの表示/非表示です。

### --uliza-center-skip-forward-button-display

值:表示設定值

デフォルト値:var(--display-value)

センターコントローラー上の進むボタンの表示/非表示です。

### --uliza-chapter-next-button-display

值:表示設定值

デフォルト値: var(--display-value) 次チャプターボタンの表示/非表示です。

### --uliza-chapter-prev-button-display

值:表示設定值

デフォルト値:var(--display-value) 前チャプターボタンの表示/非表示です。

### --uliza-control-bar-button-margin

値:CSSサイズ デフォルト値:10px

コントロールバーのボタンの左右の余白です。

#### --uliza-control-bar-display

值:表示設定值

デフォルト値:var(--display-value) コントロールバーの表示/非表示です。

#### --uliza-controller-gradient-bottom

值:CSS色

デフォルト値: linear-gradient(to top, #000000a5 0%, #0000005c 14%, #0000003e 30%, #00000030 45%, #0000000a 89%, #00000000 100%)

コントローラーのグラデーション(下部分)です。

#### --uliza-controller-gradient-top

值:CSS色

デフォルト値:linear-gradient(to bottom, #000000ba 0%, #00000029 47%, #0000000d 64%, #00000000 100%)

コントローラーのグラデーション(上部分)です。

#### --uliza-current-time-display

值:表示設定值

デフォルト値:var(--display-value) 再生位置の表示/非表示です。

#### --uliza-disable-color

值:CSS色

デフォルト値: rgba(153, 153, 153, 0.6)

無効状態のボタンの色です。

#### --uliza-duration-display

值:表示設定值

デフォルト値:var(--display-value) コンテンツの尺の表示/非表示です。

### --uliza-error-color

値:CSS色

デフォルト値:rgb(199,0,0)

AirPlay接続失敗またはCast接続失敗の際に適用するボタンの色です。

#### --uliza-fullscreen-button-display

值:表示設定值

デフォルト値:var(--display-value)

フルスクリーンボタンの表示/非表示です。

#### --uliza-font-family

値:フォントファミリー

デフォルト値: Arial, Helvetica, sans-serif

テキスト部分のフォントです。

#### --uliza-help-button-display

值:表示設定值

デフォルト値: var(--display-value)

ヘルプボタンの表示/非表示です。設定メニューに対しても有効です。

#### --uliza-hover-color

值:CSS色

デフォルト値:rgb(255, 255, 255)

マウスカーソルでボタンをホバーする際の色です。

#### --uliza-live-button-display

值:表示設定值

デフォルト値:var(--display-value) ライブボタンの表示/非表示です。

#### --uliza-live-indicator-color

值:CSS色

デフォルト値:rgb(255, 0, 0) ライブインジケーターの色です。

#### --uliza-live-indicator-display

值:表示設定值

デフォルト値: var(--display-value)

ライブインジケーターの表示/非表示です。

### --uliza-next-prev-content-next-button-display

值:表示設定值

デフォルト値:var(--display-value) 次コンテンツボタンの表示/非表示です。

### --uliza-next-prev-content-prev-button-display

值:表示設定值

デフォルト値:var(--display-value) 前コンテンツボタンの表示/非表示です。

### --uliza-next-prev-content-tooltip-width

値:CSSサイズ

デフォルト値:25em

次/前コンテンツ用ツールチップの横幅です。

### --uliza-next-prev-content-tooltip-height

値:CSSサイズ

デフォルト値:7em

次/前コンテンツ用ツールチップの高さです。

### --uliza-non-seekable-range-color

値:CSS色(グラデーション可)

デフォルト値: linear-gradient(-45deg, rgb(128, 128, 128) 25%, rgba(0, 0, 0, 0) 25%, rgba(0, 0, 0, 0) 50%, rgb(128, 128, 128) 50%, rgb(128, 128, 128) 75%, rgba(0, 0, 0, 0) 75%) 0 0/7px 7px シーク無効範囲の背景色です。

#### --uliza-panorama-cardboard-button-display

值:表示設定值

デフォルト値:unset

Cardboardボタンの表示/非表示です。設定メニューに対しても有効です。

#### --uliza-parts-size-button-display

值:表示設定值

デフォルト値: var(--display-value)

パーツサイズボタンの表示/非表示です。設定メニューに対しても有効です。

#### --uliza-picture-in-picture-button-display

值:表示設定值

デフォルト値: var(--display-value)

ピクチャーインピクチャーボタンの表示/非表示です。

#### --uliza-playback-rates-button-display

值:表示設定值

デフォルト値:var(--display-value)

再生速度ボタンの表示/非表示です。設定メニューに対しても有効です。

#### --uliza-play-start-button-color

值:CSS色

デフォルト値:rgba(0, 0, 0, 0.8)

再生開始ボタンの色です。

#### --uliza-play-start-button-display

值:表示設定值

デフォルト値:var(--display-value) 再生開始ボタンの表示/非表示です。

#### --uliza-play-toggle-button-display

值:表示設定值

デフォルト値:var(--display-value)

PCブラウザでのコントロールバー上の再生/一時停止ボタンの表示/非表示です。

#### --uliza-play-toggle-button-display-for-mobile

值:表示設定值

デフォルト値:none

モバイルブラウザでのコントロールバー上の再生/一時停止ボタンの表示/非表示です。

#### --uliza-presentation-position-change-button-display

値:表示設定値 デフォルト値:var(--display-value) プレゼンテーション表示位置ボタンの表示/非表示です。

#### --uliza-presentation-fullscreen-view-change-button-display

値:表示設定値 デフォルト値:var(-display-value) プレゼンテーション表示状態ボタンの表示/非表示です。

#### --uliza-primary-color

值:CSS色

デフォルト値:rgb(239, 239, 239) アイコンやテキスト等の色です。

#### --uliza-reaction-graph-color

值:CSS色

デフォルト値:rgba(245, 251, 245, 0.5)

リアクショングラフの色です。

#### --uliza-repeat-button-display

值:表示設定值

デフォルト値:var(--display-value)

リピートボタンの表示/非表示です。設定メニューに対しても有効です。

#### --uliza-screen-lock-button-display

值:表示設定值

デフォルト値: var(--display-value) 画面ロックボタンの表示/非表示です。

#### --uliza-seek-bar-color

値:CSS色

デフォルト値: var(--uliza-accent-color)

シークバーの色です。

### --uliza-seek-bar-display

值:表示設定值

デフォルト値: var(--display-value) シークバーの表示/非表示です。

#### --uliza-seek-bar-thumb-color

値:CSS色

デフォルト値:var(--uliza-accent-color)

シークバーのつまみの色です。

### --uliza-setting-menu-button-display

值:表示設定值

デフォルト値:var(--display-value) 設定メニューボタンの表示/非表示です。

### --uliza-skip-backward-button-display

值:表示設定值

デフォルト値:none

コントロールバー上の戻るボタンの表示/非表示です。

### --uliza-skip-forward-button-display

值:表示設定值

デフォルト値:none

コントロールバー上の進むボタンの表示/非表示です。

#### --uliza-subtitles-background-color

值:CSS色

デフォルト値:rgba(26, 26, 26, 0.8)

字幕の背景色です。

#### --uliza-subtitles-button-display

值:表示設定值

デフォルト値: var(--display-value)

字幕ボタンの表示/非表示です。設定メニューに対しても有効です。

#### --uliza-subtitles-color

值:CSS色

デフォルト値:rgb(255, 255, 255)

字幕の文字色です。

#### --uliza-subtitles-font-family

値:フォントファミリー

デフォルト値:monospace

字幕のフォントです。

#### --uliza-subtitles-font-size

値:CSSサイズ

デフォルト値:30px

字幕の文字サイズです。

#### --uliza-time-divider-display

值:表示設定值

デフォルト値: var(--display-value)

再生位置と尺の間の仕切りの表示/非表示です。

#### --uliza-title-font-size

値:CSSサイズ

デフォルト値:1.8em

タイトルの文字サイズです。

#### --uliza-unmute-button-display

值:表示設定值

デフォルト値: var(--display-value)

ミュート解除ボタンの表示/非表示です。

#### --uliza-video-analytics-reaction-graph-button-display

值:表示設定值

デフォルト値:var(--display-value)

設定メニューの項目リアクショングラフボタンの表示/非表示です。

### --uliza-video-analytics-tracking-optout-button-display

值:表示設定值

デフォルト値:none

トラッキングオプトアウトボタンの表示/非表示です。設定メニューに対しても有効です。

### --uliza-video-track-button-display

值:表示設定值

デフォルト値:var(--display-value)

画質ボタンの表示/非表示です。設定メニューに対しても有効です。

#### --uliza-volume-button-display

值:表示設定值

デフォルト値:var(--display-value) ボリュームボタンの表示/非表示です。

### --uliza-watermark-width

値:CSSサイズ

デフォルト値:160px

ウォーターマークの横幅です。

### --uliza-watermark-height

値:CSSサイズ

デフォルト値:90px

ウォーターマークの高さです。

# UlizaPlayer

## メソッド

### addButton

プレイヤー表示領域にボタンを追加します。

#### 【引数】

obj: Object	ボタン追加時のパラメータです。 JSON形式で指定します。指定可能な値は以下の通りです。
	hideUserInactive
	プレイヤーが再生中でかつプレイヤー表示領域で一定時間ユーザーの操作がない場合にボタンを非
	表示にするかどうかを設定します。
	true: ボタンを非表示にします。
	false: ボタンを表示し続けます。
	デフォルト値: false

### 【戻り値】

<b>return: Object</b> UlizaPlayerに追加したボタンの div 要素です。
--

### addControlBarButton

コントロールバーボタンを追加します。

#### 注意

次に示す再生では、本APIによる設定は適用されません。

- Default Video ControllerのUIが適用される環境での再生
- ビデオビューアを使用した再生

### 【引数】

itemOption: Object	コントロールバーボタン情報です。
	詳細はcontrolBarButtonを参照してください。

### 【戻り値】

return: 真偽値	実行結果です。
	true: コントロールバーボタンの追加に成功した。
	false: コントロールバーボタンの追加に失敗した。

## appendCenterControllerLine

センターコントローラーに行を追加します。

#### 【引数】

なし

### 【戻り値】

return: 数值	追加した行のインデックスです。

## create Center Play Pause Button

センターコントローラーの再生/一時停止ボタンを生成します。

【引数】

#### 【戻り値】

return: Object	再生/一時停止ボタンの要素です。
return. Object	円工/ - 吋停止小グノの安糸(り。

## create Center Skip Backward Button

センターコントローラーの戻るボタンを生成します。進む/戻る機能が無効の場合は表示しません。

#### 【引数】

sec: 数值<秒>	オプショナルです。
	ボタン押下時に後方シークする秒数です。未指定の場合は進む/戻る機能の値を適用します。

#### 【戻り値】

return: Object	戻るボタンの要素です。
----------------	-------------

## create Center Skip Forward Button

センターコントローラーの進むボタンを生成します。進む/戻る機能が無効の場合は表示しません。

### 【引数】

sec: 数值<秒>	オプショナルです。
	ボタン押下時に前方シークする秒数です。未指定の場合は進む/戻る機能の値を適用します。

#### 【戻り値】

return: Object	進むボタンの要素です。	
----------------	-------------	--

## createCenterStartPlayButton

再生開始ボタンを生成します。

#### 【引数】

なし

#### 【戻り値】

	·	
return: Object	再生開始ボタンの要素です。	

### dispose

UlizaPlayerのインスタンスを破棄します。

#### 【引数】

なし

### 【戻り値】

なし

## getAdvertising

広告用パラメータを取得します。

#### 【引数】

なし

#### 【戻り値】

return: Object	広告用パラメータです。
	詳細は advertising を参照してください。未指定のパラメータは省略して返します。

## getAlternativeImage

表示中の代替画像のURLを取得します。

なし

【戻り値】

return: 文字列 代替画像	DURLです。
------------------	---------

## getAspectRatio

現在のプレイヤーのアスペクト比を取得します。

【引数】

なし

【戻り値】

return: 文字列	現在のプレイヤーのアスペクト比です。
	詳細は aspectRatio を参照してください。

## getAudioTrack

オーディオ切り替え用パラメータを取得します。

【引数】

なし

【戻り値】

return: Object	オーディオ切り替え用パラメータです。
	詳細は audioTrack を参照してください。未指定のパラメータは省略して返します。

## getAudioTrackArray

再生中のコンテンツのオーディオトラック情報のリストを取得します。

【引数】

なし

【戻り値】

•	オーディオトラック情報のリストです。 再生中のコンテンツのオーディオトラック情報を取得できます。
	丹王中のコンナンノのオーナイオトノック情報を取得できます。

### getBeacon

ビーコン用パラメータを取得します。

【引数】

なし

【戻り値】

return: Object	ビーコン用パラメータです。
	詳細は beacon を参照してください。未設定のパラメータは省略して返します。

## getCenterControllerLine

センターコントローラーの行を取得します。

【引数】

【戻り値】

return: Object	行の要素です。
----------------	---------

## getCenterControllerLines

センターコントローラーの行の配列を取得します。

【引数】

なし

【戻り値】

return: Objectの配列 行の要素の配列です。

### getChapter

チャプター用パラメータを取得します。

【引数】

なし

【戻り値】

return: Object チャプター用パラメータです。 詳細は chapter を参照してください。

### getChapterArray

チャプター情報のリストを取得します。

【引数】

なし

【戻り値】

**return: Objectの配列** チャプター情報のリストです。 詳細は chapter を参照してください。

## getControlBarButton

コントロールバーボタン追加用パラメータを取得します。

【引数】

なし

【戻り値】

return: Object	コントロールバーボタン追加用パラメータです。	
	詳細は controlBarButton を参照してください。未設定のパラメータは省略して返します。	

### getControlBarButtonVisible

コントロールバーボタンの表示/非表示を取得します。

### 【引数】

id: 文字列	コントロールバーボタンの識別子です。
	詳細は controlBarButton を参照してください。

#### 【戻り値】

return: 真偽値コントロールバーボタンの表示状態です。true:表示している。false:表示していない。

## getController

コントローラーカスタマイズ用パラメータを取得します。

【引数】

なし

【戻り値】

return: Object コントローラーカスタマイズ用パラメータです。

### getControls

コントローラーの操作可否を取得します。

【引数】

なし

【戻り値】

return: 真偽値 コントローラーの操作可否です。

true: コントローラーの操作が可能。 false: コントローラーの操作が不可能。

### getCurrentAudioTrack

選択されているオーディオトラックの情報を取得します。本APIを利用できない環境については、「ユーザーガイド」を参照してください。

#### 【引数】

なし

【戻り値】

return: Object 選択されているオーディオトラックの情報です。

### getCurrentChapter

選択されているチャプターの情報を取得します。

【引数】

なし

【戻り値】

return: Object 選択されているチャプターの情報です。

## getCurrentMultiAngleIndex

選択されているアングルのインデックスを取得します。

【引数】

なし

【戻り値】

return: 数値 選択されているアングルのインデックスです。

### getCurrentPartsSizeIndex

選択されているパーツサイズインデックスの値を取得します。

【引数】

なし

【戻り値】

return: 数値 選択されているパーツサイズインデックスです。

### getCurrentScale

本編の拡大率を取得します。

【引数】

なし

#### 【戻り値】

return: 数值<%>	現在の本編の拡大率です。
---------------	--------------

## getCurrentSubtitle

選択されている字幕インデックスの値を取得します。

【引数】

なし

#### 【戻り値】

return: 数值	選択されている字幕インデックスです。
	字幕が非表示の場合は、-1が戻り値です。

## getCurrentTime

コンテンツの現在の再生位置を取得します。切り出し再生が有効の場合、切り出し後の再生位置を取得します。

【引数】

なし

#### 【戻り値】

return: 数值<秒>	コンテンツの現在の再生位置です。
---------------	------------------

## get Current Video Track

選択されているビデオトラックの情報を取得します。本APIを利用できない環境については、「ユーザーガイド」を参照してください。

#### 【引数】

なし

### 【戻り値】

return: Object	選択されているビ が含まれます。	デオトラックの情報です。 選択されているヒ	デオトラックの情報	報には以下の情報
	auto	ビデオトラック自動選択です。 true: 自動選択の場合 false: 自動選択ではない場合	真偽値	
	current	ビデオトラックインデックスです。	数值	

### getCustomLayer

カスタムレイヤー用パラメータを取得します。

【引数】

なし

【戻り値】

*** · · · · ·	
return: Object	カスタムレイヤー用パラメータです。
	詳細は customLayer を参照してください。

## getCustomLayerElement

カスタムレイヤーの要素を取得します。

【引数】

なし

#### 【戻り値】

return: Object カスタムレイヤーの要素です。

## getCustomLayerVisible

カスタムレイヤーの表示/非表示を取得します。

【引数】

なし

【戻り値】

return: 真偽値 カスタムレイヤーの表示状態です。

true:表示している。 false:表示していない。

### getDisableInlineFullscreen

ビデオビューア制御の有効/無効を取得します。

【引数】

なし

【戻り値】

return: 真偽値 ビデオビューア制御の有効/無効です。

詳細は disableInlineFullscreen を参照してください。

### getDisableRemoteSeek

リモートシーク制御の有効/無効を取得します。

【引数】

なし

【戻り値】

return: 真偽値 リモートシーク制御の有効/無効です。

詳細は disableRemoteSeek を参照してください。

### getDuration

コンテンツの尺を取得します。切り出し再生が有効の場合、切り出し後のコンテンツの尺を取得します。

【引数】

なし

【戻り値】

**return: 数値<秒>** コンテンツの尺です。

### getEnableKeepLiveHead

HLS(LIVE)で一時停止の後、再生を再開する際にLIVEの先頭から再生を再開するか否かを取得します。

【引数】

なし

【戻り値】

return: 真偽値 HLS(LIVE)で一時停止の後、再生を再開する際にLIVEの先頭から再生を再開するか否かです。 詳細は live を参照してください。

## getEnablePlayToggleInPlayerArea

PCブラウザでの再生における、プレイヤー表示領域の押下による再生状態/一時停止状態の切り替えの許可、不許可を取得します。

【引数】

#### 【戻り値】

return: 真偽値	(PCブラウザ用)プレイヤー表示領域の押下による再生状態/一時停止状態の切り替えの許可/
	不許可です。
	詳細は enablePlayToggleInPlayerArea を参照してください。

## get Enable Play Toggle In Player Area For Mobile

モバイルブラウザでの再生における、プレイヤー表示領域の押下による再生状態/一時停止状態の切り替えの許可、不許可を取得します。

【引数】

なし

#### 【戻り値】

return: 真偽値	(モバイルブラウザ用)プレイヤー表示領域の押下による再生状態/一時停止状態の切り替えの許
	可/不許可です。
	詳細は enablePlayToggleInPlayerAreaForMobile を参照してください。

## getEnableSeekBarByUser

シークバーの操作許可/不許可を取得します。

【引数】

なし

### 【戻り値】

return: 真偽値	シークバーの操作許可/不許可です。
	詳細は controller を参照してください。

## getEnlargement

拡大表示用パラメータを取得します。

【引数】

なし

### 【戻り値】

return: Object	拡大表示用パラメータです。
	詳細は enlargement を参照してください。未設定のパラメータは省略して返します。

### getError

プレイヤーで発生したエラーを取得します。

【引数】

なし

#### 【戻り値】

return: Object	エラーの内容です。	
----------------	-----------	--

## ${\tt getFixedControlBar}$

コントロールバーの表示位置を取得します。

【引数】

なし

return: 真偽値	コントロールバーの表示位置です。
	詳細は controller を参照してください。

## getFullscreenType

現在のプレイヤー画面の拡大方式を取得します。

【引数】

なし

【戻り値】

**return: 文字列** 現在のプレイヤー画面の拡大方式です。 詳細は fullscreenType を参照してください。

## getGestureControl

ジェスチャー用パラメータを取得します。

【引数】

なし

【戻り値】

return: Object ジェスチャー用パラメータです。 詳細は gestureControl を参照してください。未設定のパラメータは省略して返します。

## getGooglecast

Google Cast Sender用パラメータを取得します。

【引数】

なし

【戻り値】

return: Object	Google Cast Sender用パラメータです。
	詳細は googlecast を参照してください。未設定のパラメータは省略して返します。

### getHeight

現在のプレイヤーの高さを取得します。

【引数】

なし

【戻り値】

return: 数值 <px></px>	現在のプレイヤーの高さです。
	詳細は height を参照してください。

### getHelp

ヘルプ用パラメータを取得します。

【引数】

なし

【戻り値】

return: Object	ヘルプ用パラメータです。
	詳細は help を参照してください。

## getHelpButtonVisible

ヘルプボタンの表示/非表示を取得します。

【引数】

#### 【戻り値】

return: 真偽値	ヘルプボタンの表示/非表示です。
	詳細は help を参照してください。

## getHelpVisible

ヘルプの表示/非表示を取得します。

【引数】

なし

【戻り値】

**return: 真偽値** ヘルプの表示状態です。

true:表示している。 false:表示していない。

## getHotkey

ホットキー用パラメータを取得します。

【引数】

なし

#### 【戻り値】

return: Object ホットキー用パラメータです。

詳細は hotkey を参照してください。未設定のパラメータは省略して返します。

## getInactivityPauseTimeout

一時停止状態でコントローラーおよびタイトルを表示してから自動的に非表示になるまでの時間を取得します。

【引数】

なし

#### 【戻り値】

return: 数値<ミリ秒>	一時停止状態でコントローラーを表示してから自動的に非表示になるまでの時間です。
	詳細は controller を参照してください。

## getInactivity Time out

再生状態でコントローラーおよびタイトルを表示してから自動的に非表示になるまでの時間を取得します。

【引数】

なし

#### 【戻り値】

return: 数値<ミリ秒>	再生状態でコントローラーを表示してから自動的に非表示になるまでの時間です。
	詳細は controller を参照してください。

### getLiveMonitoring

LIVE配信監視用パラメータを取得します。

【引数】

なし

### 【戻り値】

return: Object	LIVE配信監視用パラメータです。
	詳細は liveMonitoring を参照してください。

### getMultiAngle

-マルチアングル動画再生用パラメータを取得します。

【引数】

なし

#### 【戻り値】

return: Object	マルチアングル動画再生用パラメータです。
	詳細は multiAngle を参照してください。

## getMuted

ミュート状態を取得します。

【引数】

なし

#### 【戻り値】

return: 真偽値	現在のプレイヤーのミュート状態です。
	詳細は muted を参照してください。

## getNextPrevContent

次/前コンテンツ用パラメータを取得します。

【引数】

なし

### 【戻り値】

return: Object	次/前コンテンツ用パラメータです。
	詳細は nextPrevContent を参照してください。

## getOriginalCurrentTime

コンテンツの現在の再生位置を取得します。切り出し再生が有効の場合、切り出し前の再生位置を取得します。

【引数】

なし

## 【戻り値】

return: 数值<秒>	コンテンツの現在の再生位置です。
---------------	------------------

## getOriginalDuration

コンテンツの尺を取得します。切り出し再生が有効の場合、切り出し前のコンテンツの尺を取得します。

【引数】

なし

### 【戻り値】

return: 数值<秒>	コンテンツの尺です。
	環境や状態によってはInfinityを返します。

### getPartsSize

パーツサイズ用パラメータを取得します。

【引数】

なし

return: Object	パーツサイズ用パラメータです。
	詳細は partsSize を参照してください。

## getPlaybackRange

切り出し再生用パラメータを取得します。

【引数】

なし

【戻り値】

return: Object 切り出し再生用パラメータです。

詳細は playbackRange を参照してください。

## getPlaybackRate

再生中のコンテンツの再生速度を取得します。

【引数】

なし

【戻り値】

return: 数値<倍> 現在の再生中のコンテンツの再生速度です。

## getPlaybackRates

倍速再生用パラメータを取得します。

【引数】

なし

【戻り値】

return: Object	倍速再生用パラメータです。	
	詳細は playbackRates を参照してください。未設定のパラメータは省略して返します。	

## getPlayerStatus

プレイヤーの状態を取得します。

【引数】

なし

return: Object	プレイヤーの状態です。	。プレイヤーの状態には以下の情報が含まれます。	
	status	現在の再生の状態です。以下のいずれかです。 'preStart': 再生開始前/レジューム確認待ち状態中 'main': 本編の再生中 'ad': リニア広告の再生中 'complete': 完全視聴完了 'error': エラー発生	文字列
	externalOutput	現在のCast接続状態または、AirPlay接続状態です。	真偽値
	main	本編の再生の状態です。	Object
	status	現在の本編の再生の状態です。以下のいずれかです。 'prepare': 再生準備中 'play': 再生状態 'pause': 一時停止状態/プリロール、ミッドロール の再生中 'seek': シーク中 'stop': 再生開始前/ポストロールの再生中/完全視 聴完了/エラー発生	文字列

started	現在の本編の視聴状態です。mainのstatusが 'pla y'、'pause' または 'seek' の場合はtrueです。	真偽値
paused	プレイヤーの再生/一時停止状態です。シーク操作中 はtrue、シーク中はfalseです。	真偽値
panorama	パノラマ動画再生用パラメータの有無です。	真偽値
ad	リニア広告の再生の状態です。	Object
status	現在のリニア広告の再生の状態です。 以下のいずれかです。 'prepare': 再生準備中 'play': 再生状態 'pause': 一時停止状態 'stop': 本編の再生開始前/本編の再生中/完全視聴 完了/エラー発生	文字列
started	現在のリニア広告の視聴状態です。adのstatusが 'pla y' および 'pause' の場合はtrueです。	真偽値
paused	プレイヤーの再生状態/一時停止状態です。シーク操作中はtrue、シーク中はfalseです。	真偽値
offset	現在のリニア広告の種類です。 以下のいずれかです。 'preroll': プリロール 'midroll': ミッドロール 'postroll': ポストロール 'none': 本編の再生開始前/本編の再生中/完全視 聴完了	文字列
smallWindow Mode	現在の小窓の表示モードです。以下のいずれかです。 'default': 本編非表示モード(小窓表示無効) 'mainReduce': 本編縮小表示モード 'adReduce': 広告縮小表示モード 'none': 本編表示	文字列

## ${\tt getPlayStartButtonEffect}$

再生開始ボタンのアニメーションを取得します。

【引数】

なし

【戻り値】

return: 文字列	再生開始ボタンのアニメーションです。
	詳細は controller を参照してください。

## getPoster

ポスター画像のURLを取得します。

【引数】

なし

【戻り値】

return: 文字列(URL)	ポスター画像のURLです。
	詳細は poster を参照してください。

# ${\tt getPosterSlideShow}$

スライドショー用パラメータを取得します。

なし

#### 【戻り値】

return: Object	スライドショー用パラメータです。
	詳細は posterSlideShow を参照してください。未設定のパラメータは省略して返します。

## getPresentation

プレゼンテーション用パラメータを取得します。

#### 【引数】

なし

### 【戻り値】

return: Object	プレゼンテーション用パラメータです。
	詳細は presentation を参照してください。未設定のパラメータは省略して返します。

## getReactionButtonVisible

リアクションボタンの表示/非表示を取得します。

### 【引数】

<b>index: 数値</b> オプショナルです。
----------------------------

#### 【戻り値】

return: 真偽値	リアクションボタンの表示/非表示です。
	詳細は videoAnalytics を参照してください。

## ${\tt getReactionGraphData}$

リアクショングラフ作成用のデータを取得します。

### 【引数】

index: 数值	オプショナルです。
	リアクションインデックスです。未指定の場合は0を適用します。

【戻り個】			
return: Objectの配列	リアクショングラフ作成用のデータです。 リアクショングラフ作成用のデータには以下の情報が含まれます。		
	reaction_point	セグメント先頭の位置です。セグメントはコンテンツ の尺を100等分した各範囲です。	数値<%>
	count	セグメント毎のリアクションされた回数です。	数値<回>

## getReactionGraphVisible

リアクショングラフの表示/非表示を取得します。

### 【引数】

index: 数值	オプショナルです。
	リアクションインデックスです。未指定の場合は0を適用します。

### 【戻り値】

return: 真偽値	リアクショングラフの表示/非表示です。
	詳細は videoAnalytics を参照してください。

## get Reaction Total Count

リアクションボタンの総押下数を取得します。

#### 【引数】

index: 数值	オプショナルです。
	リアクションインデックスです。未指定の場合は0を適用します。

### 【戻り値】

return: 数值<回>	リアクションボタンの総押下数です。
return: 数值<回>	リアクションボタンの総押下数です。

### getRepeat

リピート用パラメータを取得します。

【引数】

なし

#### 【戻り値】

return: Object	リピート用パラメータです。
	詳細は repeat を参照してください。未指定のパラメータは省略して返します。

### getResumePlayback

レジューム再生用パラメータを取得します。

【引数】

なし

### 【戻り値】

return: Object	レジューム再生用パラメータです。
	詳細は resumePlayback を参照してください。未設定のパラメータは省略して返します。

## getSaveVolumeInfo

ボリューム情報の保存の許可/不許可を取得します。

【引数】

なし

### 【戻り値】

return: 真偽値	ボリューム情報の保存の許可/不許可です。
	詳細は saveVolumeInfo を参照してください。

## getScreenLock

画面ロック用パラメータを取得します。

【引数】

なし

#### 【戻り値】

return: Object	画面ロック用パラメータです。
	詳細は screenLock を参照してください。

## getScreenLockStatus

画面ロックの状態を取得します。

【引数】

なし

### 【戻り値】

return: 真偽値画面ロック状態です。true: 画面ロックしている。

false: 画面ロックしていない。

## getSeekableRangeEnd

シーク有効範囲の終了位置を取得します。

【引数】

なし

【戻り値】

return: 数值<秒>/文字列

シーク有効範囲の終了位置です。

詳細は seekableRange を参照してください。

### getSeekableRangeOptions

シーク範囲制御用パラメータを取得します。

【引数】

なし

【戻り値】

return: Object

シーク範囲制御用パラメータです。

詳細は seekableRange を参照してください。

### getSeekableRangeStart

シーク有効範囲の開始位置を取得します。

【引数】

なし

【戻り値】

return: 数值<秒>

シーク有効範囲の開始位置です。

詳細は seekableRange を参照してください。

### getSeekpreview

シークプレビュー用パラメータを取得します。

【引数】

なし

【戻り値】

return: Object

シークプレビュー用パラメータです。

詳細は seekpreview を参照してください。未設定のパラメータは省略して返します。

### getSettingMenu

設定メニュー用パラメータを取得します。

【引数】

なし

【戻り値】

return: Object

設定メニュー用パラメータです。

詳細は settingMenu を参照してください。未設定のパラメータは省略して返します。

### getSettingMenuVisible

設定メニューの表示/非表示を取得します。

【引数】

【戻り値】

return: 真偽値 設定メニューの表示状態です。

> true:表示している。 false:表示していない。

### getSkin

現在のスキン名を取得します。

【引数】

なし

【戻り値】

return: 文字列 現在のスキン名です。

詳細は skin を参照してください。

### getSkipBackwardSeconds

現在の戻るボタン押下時に後方シークする秒数を取得します。

【引数】

なし

【戻り値】

return: 数值<秒> 現在の戻るボタン押下時に後方シークする秒数です。

詳細は skipForwardAndBackward を参照してください。

### getSkipForwardAndBackward

進む/戻る用パラメータを取得します。

【引数】

なし

【戻り値】

return: Object 進む/戻る用パラメータです。

詳細は skipForwardAndBackward を参照してください。未指定のパラメータは省略して返しま

## getSkipForwardSeconds

現在の進むボタン押下時に前方シークする秒数を取得します。

【引数】

なし

【戻り値】

return: 数值<秒> 現在の進むボタン押下時に前方シークする秒数です。

詳細は skipForwardAndBackward を参照してください。

### getSources

コンテンツのメディアソースを取得します。

【引数】

なし

【戻り値】

return: Object コンテンツのメディアソースです。

詳細は sources を参照してください。

## getStreamType

コンテンツタイプを取得します。

#### 【引数】

なし

#### 【戻り値】

return: 文字列	コンテンツタイプです。
	詳細は streamType を参照してください。プレイヤーオプションstreamTypeが 'auto' の場合、コ
	ンテンツタイプを検出中は 'auto' です。
	コンテンツタイプの検出完了後は検出したコンテンツタイプです。

## getSubtitleArray

再生中のコンテンツの字幕情報のリストを取得します。

### 【引数】

なし

### 【戻り値】

return: Objectの配列	字幕情報のリストです。
	詳細は subtitles を参照してください。字幕情報を取得できない場合、またはプレイヤーオプションで字幕を無効にする場合、空の配列です。

## getSubtitles

字幕用パラメータを取得します。

#### 【引数】

なし

### 【戻り値】

return: Object	字幕用パラメータです。
	詳細は subtitles を参照してください。未設定のパラメータは省略して返します。

## getTitleOptions

タイトル用パラメータを取得します。

### 【引数】

なし

### 【戻り値】

return: Object	タイトル用パラメータです。 詳細は title を参照してください。
----------------	---------------------------------------

## getTrackingOptout

トラッキングオプトアウトの有効/無効を取得します。

### 【引数】

なし

### 【戻り値】

return: 真偽値	現在のトラッキングオプトアウトの有効/無効です。
return: 具偽但	現住のトラッキングオフトアワトの自効/無効です。

## getVersion

プレイヤーのバージョンを取得します。

なし

#### 【戻り値】

return: 文字列	プレイヤーのバージョンです。
Teturn ATM	

## getVideoAnalyticsOptions

ULIZA Video Analytics (Cloud)連携用パラメータを取得します。

#### 【引数】

なし

#### 【戻り値】

return: Object	ULIZA Video Analytics (Cloud)連携用パラメータです。
	詳細は videoAnalytics を参照してください。未設定のパラメータは省略して返します。

## getVideoTrack

画質切り替え用パラメータを取得します。

#### 【引数】

なし

#### 【戻り値】

return: Object	画質切り替え用パラメータです。
	詳細は videoTrack を参照してください。未設定のパラメータは省略して返します。

## getVideoTrackArray

再生中のコンテンツのビデオトラック情報のリストを取得します。本APIを利用できない環境については、「ユーザーガイド」を参照してください。

#### 【引数】

なし

### 【戻り値】

再生中のコンテンツのビデオトラック情報を取得できます。ビデオトラック情報の並び順は、ban dwidthの降順です。コンテンツに同じbandwidthのビデオトラックが含まれる場合、同じbandwi dthのビデオトラックのうち、プレイヤーが最初に検出するビデオトラック情報のみをリストに含めます。

ビデオトラック情報には以下の情報が含まれます。

bandwidth	ビデオトラックの帯域幅です。	数值 <bps></bps>
height	ビデオトラックの動画の高さです。 ※ ビデオトラックの動画の高さを取得できなかった場合、このパラメータはビデオトラック情報に含まれません。	数值 <px></px>
label	画質メニューに表示中のラベルです。	文字列
width	ビデオトラックの動画の幅です。 ※ ビデオトラックの動画の幅を取得できなかった場合、このパラメータはビデオトラック情報に含まれません。	数值 <px></px>

## getVisibleVideoAreaRect

動画表示領域の座標およびサイズを取得します。

### 注意

次に示す再生では、本APIにより正しい値を取得できない場合があります。

- ulizahtml5()の実行直後
- fullscreenchangeイベントの通知直後

### 【引数】

なし

### 【戻り値】

return: Object	座標はプレイヤー領域	座標およびサイズです。 の左上を原点とした座標を指定します。 座標およびサイズには以下の情報が含まれ	ます。
	top	動画表示領域の垂直方向の座標です。	数值
	left	動画表示領域の水平方向の座標です。	数值
	height	動画表示領域の幅です。	数值
	width	動画表示領域の高さです。	数值

## getVolume

プレイヤーの音量を取得します。

#### 【引数】

なし

#### 【戻り値】

return: 数值	現在のプレイヤーの音量です。
	音量は $0\sim 1$ の範囲です。iOSでは常に $1$ です。

## getVolumeBarVertical

ボリュームバーの表示形式が縦表示かどうかを取得します。

### 【引数】

なし

### 【戻り値】

return: 真偽値	現在のボリュームバーの表示形式です。	
	詳細は controller を参照してください。	

## getVolumeControlVisible

ボリュームボタンの表示/非表示を取得します。

### 【引数】

なし

#### 【戻り値】

return: 真偽値	ボリュームボタンの表示/非表示です。
	詳細は controller を参照してください。

### getWatermark

ウォーターマーク用パラメータを取得します。

### 【引数】

なし

#### 【戻り値】

return: Object	ウォーターマーク用パラメータです。
	詳細は watermark を参照してください。未設定のパラメータは省略して返します。

## getWatermarkPosition

現在のウォーターマーク表示位置を取得します。

【引数】

なし

### 【戻り値】

return: 文字列	現在のウォーターマーク表示位置です。
	詳細は watermark を参照してください。

### getWatermarkUrl

現在のウォーターマーク画像のURLを取得します。

【引数】

なし

【戻り値】

return: 文字列(URL) 現在のウォーターマーク画像のURLです。

### getWatermarkVisible

現在のウォーターマークの表示状態を取得します。

【引数】

なし

## 【戻り値】

return: 真偽値	現在のウォーターマークの表示状態です。
	true:表示している。
	false:表示していない。

### getWidth

現在のプレイヤーの幅を取得します。

【引数】

なし

#### 【戻り値】

return: 数值 <px></px>	現在のプレイヤーの幅です。
	詳細は width を参照してください。

### init

プレイヤーの初期化を行います。プレイヤーオプションを変更(コンテンツ切り替え)するには、API「setOptions」実行後に本APIを実行します。

【引数】

なし

#### 【戻り値】

return: 真偽値	実行結果です。
	true:設定に成功した。
	false: 設定に失敗した。

## isConnectingAirPlay

AirPlay接続状態を取得します。

#### 【引数】

なし

#### 【戻り値】

**return: 真偽値** 現在のAirPlay接続状態です。

true: AirPlay接続状態です。 false: AirPlay未接続状態です。

## is Connecting Cast

Cast接続状態を取得します。

【引数】

なし

#### 【戻り値】

**return: 真偽値** 現在のCast接続状態です。

true:Cast中です。

false: Cast中ではありません。

### isFullscreen

プレイヤー画面がフルスクリーン状態か否かを取得します。

【引数】

なし

### 【戻り値】

return: 真偽値 現在のプレイヤー画面がフルスクリーン状態か否かです。

true: フルスクリーン状態です。 false: インライン状態です。

## isLiveMonitoring

LIVE配信監視状態を取得します。

【引数】

なし

#### 【戻り値】

return: 真偽値 LIVE配信監視状態です。

true: LIVE配信監視が有効です。 false: LIVE配信監視が無効です。

### isLiveMonitoringSuccess

LIVE配信状態を取得します。

【引数】

なし

#### 【戻り値】

return: 真偽値 LIVE配信状態です。

true: LIVEは配信中です。

false: LIVEは配信中ではありません。

### off

設定したコールバックを削除します。

【引数】

event: 文字列	コールバックの設定を削除するイベントです。
callback: Function	コールバックの設定を削除する関数です。

### 【戻り値】

return: Object UlizaPlayerのインスタンスです。	return: Object	UlizaPlayerのインスタンスです。
--------------------------------------	----------------	-----------------------

#### on

コールバックを設定します。

#### 【引数】

event: 文字列	コールバックのイベントです。
callback: Function	イベントが発生した時に実行する関数です。

### 【戻り値】

return: Object
----------------

### one

1度だけ実行するコールバックを設定します。

#### 【引数】

event: 文字列	コールバックのイベントです。
callback: Function	イベントが発生した時に実行する関数です。

### 【戻り値】

return: Object	UlizaPlayerのインスタンスです。
----------------	-----------------------

## open Linear AdLink

VASTのClickThrough要素で指定のWEBページを新規タブで表示します。

#### 注意

次に示す再生では、本APIによる設定は適用されません。

- Default Video ControllerのUIが適用される環境での再生
- 本編の再生
- オーディオの再生
- 広告再生(Google仕様)

### 【引数】

なし

### 【戻り値】

なし

### pause

プレイヤーが再生状態の場合、一時停止状態に切り替えます。

#### 【引数】

なし

### 【戻り値】

なし

## play

プレイヤーが一時停止中状態の場合、再生状態に切り替えます。ユーザー操作を契機としないタイミングで実行する場合、プラットフォームにより無視される場合があります。

【引数】

なし

【戻り値】

なし

### playNext

プレイリストと連携して、再生中のコンテンツの次のコンテンツを再生します。次のコンテンツについては「ユーザーガイド」を参照 してください。

【引数】

なし

【戻り値】

なし

## playPrevious

プレイリストと連携して、再生中のコンテンツの前のコンテンツを再生します。前のコンテンツについては「ユーザーガイド」を参照 してください。

【引数】

なし

【戻り値】

なし

### pressAppCastButton

ULIZA Player (Android)と連携し、Castデバイスリスト画面を表示します。

【引数】

なし

【戻り値】

なし

### reactionCountUp

リアクション情報をカウントアップします。

#### 注意

次に示す再生では、本APIによる設定は適用されません。

- ULIZA Video Analytics (Cloud)が無効のプレイヤーでの再生
- リアクションが無効のプレイヤーでの再生
- LIVE/DVRでの再生
- リニア広告の再生
- 本編再生開始前および本編再生終了後

#### 【引数】

index: 数值	オプショナルです。
	リアクションインデックスです。未指定の場合は0を適用します。

return: 真偽値

実行結果です。

true: カウントアップに成功した。 false: カウントアップに失敗した。

### reload

コンテンツをリロードします。

DASHコンテンツは非サポートです。

【引数】

なし

【戻り値】

なし

## remove Audio Track Local Storage

ブラウザのローカル記憶領域に保存されたオーディオを削除します。

【引数】

なし

【戻り値】

なし

### removeCenterControllerLine

センターコントローラーの行を削除します。

#### 【引数】

index: 数值	行のインデックスです。
-----------	-------------

#### 【戻り値】

return: 真偽値

実行結果です。

true:削除に成功した。 false:削除に失敗した。

## removeMultiAngleLocalStorage

ブラウザのローカル記憶領域に保存されたアングルを削除します。

【引数】

なし

【戻り値】

なし

### removePartsSizeLocalStorage

ブラウザのローカル記憶領域に保存されたパーツサイズを削除します。

【引数】

なし

【戻り値】

なし

## removePlaybackRateLocalStorage

ブラウザのローカル記憶領域に保存された再生速度を削除します。

【引数】 なし 【戻り値】 なし

## removePresentationFullscreenViewLocalStorage

ブラウザのローカル記憶領域に保存された資料の表示状態を削除します。

【引数】

なし

【戻り値】

なし

## removeResumePlaybackLocalStorage

ブラウザのローカル記憶領域に保存された再生位置を削除します。

【引数】

なし

【戻り値】

なし

## removeSubtitleLocalStorage

ブラウザのローカル記憶領域に保存された字幕を削除します。

【引数】

なし

【戻り値】

なし

### removeVideoTrackLocalStorage

ブラウザのローカル記憶領域に保存された画質を削除します。

【引数】

なし

【戻り値】

なし

### removeVolumeLocalStorage

ブラウザのローカル記憶領域に保存されたボリューム/ミュートの情報を削除します。

【引数】

なし

【戻り値】

なし

### seekBackward

後方シークします。シークする秒数は、進む/戻る機能で指定の値です。

#### 注意

次に示す再生では、本APIは適用されません。

- Default Video ControllerのUIが適用される環境での再生
- 進む/戻るが無効のプレイヤーでの再生
- リニア広告の再生
- LIVEの再生
- 再生開始前

#### 【引数】

なし

#### 【戻り値】

 return: 真偽値
 シーク結果です。

 true: シークに成功した。

 false: シークに失敗した。

## seek Backward By Seconds

指定秒数後方シークします。

#### 注意

次に示す再生では、本APIは適用されません。

- Default Video ControllerのUIが適用される環境での再生
- リニア広告の再生
- LIVEの再生
- 再生開始前

### 【引数】

seconds: 数值<秒>	後方シークする秒数です。
Seconds. Wile All	

#### 【戻り値】

【戻り他】	
return: 真偽値	シーク結果です。 true: シークに成功した。 false: シークに失敗した。

#### seekForward

前方シークします。シークする秒数は、進む/戻る機能で指定の値です。

#### 注意

次に示す再生では、本APIは適用されません。

- Default Video ControllerのUIが適用される環境での再生
- 進む/戻るが無効のプレイヤーでの再生
- リニア広告の再生
- LIVEの再生
- 再生開始前
- 再生完了後

### 【引数】

なし

#### 【戻り値】

return: 真偽値 シーク結果です。 true: シークに成功した。 false: シークに失敗した。

### seekForwardBySeconds

指定秒数前方シークします。

#### 注意

次に示す再生では、本APIは適用されません。

- Default Video ControllerのUIが適用される環境での再生
- リニア広告の再生
- LIVEの再生
- 再生開始前
- 再生完了後

#### 【引数】

**seconds: 数値<秒>** 前方シークする秒数です。

#### 【戻り値】

 return: 真偽値
 シーク結果です。

 true: シークに成功した。

 false: シークに失敗した。

#### seekTo

シークします。広告再生中はシークに失敗します。

#### 注意

次に示す再生では、本APIによる設定は適用されません。

- Default Video ControllerのUIが適用される環境での再生
- リニア広告の再生
- LIVEの再生
- 再生開始前
- 再生完了後

#### 【引数】

**seconds: 数値<秒>** シークする秒数です。

#### 【戻り値】

 return: 真偽値
 シーク結果です。

 true: シークに成功した。

 false: シークに失敗した。

### setAlternativeImage

代替画像を表示します。

#### 【引数】

url: String	代替画像のURLです。
	undefinedを指定すると、表示中の代替画像を非表示にします。

return: 真偽値	実行結果です。
	true: 設定に成功した。
	false: 設定に失敗した。

### setAspectRatio

プレイヤーのアスペクト比を設定します。

#### 注意

次に示す再生では、本APIによる設定は適用されません。

- Default Video ControllerのUIが適用される環境での再生
- オーディオの再生
- プレイヤーの高さが指定されている環境での再生

#### 【引数】

value: 文字列	プレイヤーのアスペクト比です。
	詳細は aspectRatio を参照してください。

### 【戻り値】

return: 真偽値	実行結果です。 true: 設定に成功した。
	false: 設定に失敗した。

### setAudioTrack

オーディオ切り替え用パラメータを設定します。不正な値の場合はデフォルト値になります。

### 【引数】

params: Object	オーディオ切り替え用パラメータです。
	詳細は audioTrack を参照してください。未指定のパラメータは、デフォルト値になります。

【戻り値】	
return: 真偽値	実行結果です。 true: 設定に成功した。 false: 設定に失敗した。

### setAudioTrackMenuButtonVisible

音声ボタンの表示/非表示を設定します。

### 注意

オーディオ切り替えが非サポートの環境、オーディオ切り替えが無効の場合、本APIによる設定は適用されません。音声ボタンを表示しない環境や配信方式については、「ユーザーガイド」を参照してください。

### 【引数】

bool: 真偽値	音声ボタンの表示/非表示です。
	詳細は audioTrack を参照してください。

#### 【戻り値】

return: 真偽値	実行結果です。
	true: 設定に成功した。
	false:設定に失敗した。

## set Beginning Button Visible

開始位置ボタンの表示/非表示を設定します。

次に示す再生では、本APIによる設定は適用されません。

- Default Video ControllerのUIが適用される環境での再生
- ビデオビューアを使用した再生
- リニア広告の再生
- LIVE/DVRでの再生
- 再生開始前
- 再生完了後

#### 【引数】

bool: 真偽値	開始位置ボタンの表示/非表示です。
	詳細は controller を参照してください。

#### 【戻り値】

return: 真偽値実行結果です。<br/>true: 設定に成功した。<br/>false: 設定に失敗した。

### setCenterControllerVisible

PCブラウザでのセンターコントローラーの表示/非表示を設定します。

#### 注意

次に示す再生では、本APIによる設定は適用されません。

- Default Video ControllerのUIが適用される環境での再生
- ビデオビューアを使用した再生
- オーディオの再生

### 【引数】

bool: 真偽値	PCブラウザでのセンターコントローラーの表示/非表示です。
	詳細は controller を参照してください。

#### 【戻り値】

【戻り順】	
	実行結果です。 true: 設定に成功した。 false: 設定に失敗した。

### setCenterControllerVisibleForMobile

モバイルブラウザでのセンターコントローラーの表示/非表示を設定します。

#### 注意

次に示す再生では、本APIによる設定は適用されません。

- Default Video ControllerのUIが適用される環境での再生
- ビデオビューアを使用した再生
- オーディオの再生

#### 【引数】

bool: 真偽値	モバイルブラウザでのセンターコントローラーの表示/非表示です。
	詳細は controller を参照してください。

return: 真偽値	実行結果です。
	true: 設定に成功した。
	false: 設定に失敗した。

### setCenterForwardAndBackwardVisible

センターコントローラー上の進む/戻るボタンの表示/非表示を設定します。

#### 注意

次に示す再生では、本APIによる設定は適用されません。

- Default Video ControllerのUIが適用される環境での再生
- ビデオビューアを使用した再生
- オーディオの再生
- リニア広告の再生
- LIVEの再生

#### 【引数】

bool: 真偽値	センターコントローラー上の進む/戻るボタンの表示/非表示です。
	詳細は skipForwardAndBackward を参照してください。

#### 【戻り値】

return: 真偽値 実行結果です。	
true: 設定に成功した。 false: 設定に失敗した。	

## setCenterPlayStartVisible

再生開始ボタンの表示/非表示を設定します。

#### 注意

次に示す再生では、本APIによる設定は適用されません。

- 本編の再生
- オーディオの再生

### 【引数】

bool: 真偽値	再生開始ボタンの表示/非表示です。
	詳細は controller を参照してください。

### 【戻り値】

true: 設定に成功した。 false: 設定に失敗した。	return: 真偽値	実行結果です。 true: 設定に成功した。 false: 設定に失敗した。
-----------------------------------	-------------	--

## setCenterPlayToggleVisible

本編及び広告再生中のセンターコントローラー上の再生/一時停止ボタンの表示/非表示を設定します。

#### 注意

次に示す再生では、本APIによる設定は適用されません。

- Default Video ControllerのUIが適用される環境での再生
- ビデオビューアを使用した再生
- オーディオの再生
- 再生開始前

#### 【引数】

bool: 真偽値	本編及び広告再生中のセンターコントローラー上の再生/一時停止ボタンの表示/非表示です。
	詳細は controller を参照してください。

#### 【戻り値】

return: 真偽値	実行結果です。

true: 設定に成功した。 false: 設定に失敗した。

### setChapter

チャプター用パラメータを設定します。不正な値の場合はデフォルト値になります。

#### 注意

次に示す再生では、本APIによる設定は適用されません。

- Default Video ControllerのUIが適用される環境での再生
- LIVE/DVRの再生

#### 【引数】

params: Object	チャプター用パラメータです。
	詳細は chapter を参照してください。未指定のパラメータは、デフォルト値になります。

#### 【戻り値】

return: 真偽値	実行結果です。

true: 設定に成功した。 false: 設定に失敗した。

#### setControlBarButton

コントロールバーボタンを上書きで設定します。すでに設定されているコントロールバーボタンは削除します。不正な値の場合はデフォルト値になります。

#### 注意

次に示す再生では、本APIによる設定は適用されません。

- Default Video ControllerのUIが適用される環境での再生
- ビデオビューアを使用した再生

#### 【引数】

itemOptions: Object	コントロールバーボタン追加用パラメータです。
	詳細は controlBarButton を参照してください。

#### 【戻り値】

return: 真偽値 実行結果です。

true: コントロールバーボタンの設定に成功した。 false: コントロールバーボタンの設定に失敗した。

### setControlBarButtonVisible

コントロールバーボタンの表示/非表示を設定します。

#### 注意

次に示す再生では、本APIによる設定は適用されません。

- Default Video ControllerのUIが適用される環境での再生
- ビデオビューアを使用した再生
- コントロールバーボタン追加が無効のプレイヤーでの再生

#### 【引数】

id: 文字列	コントロールバーボタンの識別子です。 詳細は controlBarButton を参照してください。
visible: 真偽値	コントロールバーボタンの表示/非表示です。 true: コントロールバーボタンを表示します。 false: コントロールバーボタンを非表示にします。

#### 【戻り値】

return: 真偽値	実行結果です。
	true: 設定に成功した。
	false: 設定に失敗した。

### setControlBarVisible

コントロールバーの表示/非表示を設定します。

#### 注意

次に示す再生では、本APIによる設定は適用されません。

- Default Video ControllerのUIが適用される環境での再生
- ビデオビューアを使用した再生

### 【引数】

bool: 真偽値	コントロールバーの表示/非表示です。
	詳細は controller を参照してください。

#### 【戻り値】

return: 真偽値実行結果です。true: 設定に成功した。false: 設定に失敗した。	

### setController

コントローラーカスタマイズ用パラメータを設定します。不正な値の場合はデフォルト値になります。

### 【引数】

params: Object	コントローラーカスタマイズ用パラメータです。
	詳細は controller を参照してください。

#### 【戻り値】

return: 真偽値	実行結果です。
	true: 設定に成功した。
	false: 設定に失敗した。

### setControls

コントローラーの操作可否を設定します。

### 注意

次に示す再生では、本APIによる設定は適用されません。

- Default Video ControllerのUIが適用される環境での再生
- ビデオビューアを使用した再生

### 【引数】

bool: 真偽値	コントローラーの操作可否です。	
	true: コントローラーを操作可能な状態にし、	その時点で表示可能なコントローラーを即座に表示

します。

false: コントローラーを操作不可能な状態にし、コントローラーを即座に非表示にします。

#### 【戻り値】

return: 真偽値

実行結果です。

true: 設定に成功した。 false: 設定に失敗した。

### setCurrentAudioTrack

プレイヤーが再生するオーディオトラックを指定します。

#### 注意

オーディオ切り替えが非サポートの環境の場合、オーディオ切り替えが無効の場合、本APIによる設定は適用されません。本APIを利用できない環境については、「ユーザーガイド」を参照してください。

#### 【引数】

index: 数值

オーディオトラックインデックスです。

#### 【戻り値】

return: 真偽値

実行結果です。

true: 設定に成功した。 false: 設定に失敗した。

### setCurrentChapter

指定のチャプターの再生開始位置にジャンプします。

#### 注意

次に示す再生では、本APIによる設定は適用されません。

- 再生開始前
- リニア広告の再生
- LIVE/DVRの再生

#### 【引数】

index: 数值

チャプターインデックスです。

### 【戻り値】

return: 真偽値

実行結果です。

true: 設定に成功した。 false: 設定に失敗した。

## setCurrentMultiAngleIndex

選択するアングルのインデックスを指定します。

### 注意

次に示す再生では、本APIによる設定は適用されません。

- 再生開始前
- Default Video ControllerのUIが適用される環境での再生

#### 【引数】

index: 数值

アングルのインデックスです。

return: 真偽値 実行結果です。

true: 設定に成功した。 false: 設定に失敗した。

### **setCurrentPartsSizeIndex**

パーツサイズインデックスを指定します。

#### 注意

次に示す再生では、本APIによる設定は適用されません。

• Default Video ControllerのUIが適用される環境での再生

#### 【引数】

index: 数値 パーツサイズインデックスです。	
---------------------------	--

#### 【戻り値】

return: 真偽値 実行結果です。

true: 設定に成功した。 false: 設定に失敗した。

### setCurrentSubtitle

プレイヤーが表示する字幕を設定します。

#### 注意

次に示す再生では、本APIによる設定は適用されません。

- Default Video ControllerのUIが適用される環境での再生
- ビデオビューアを使用した再生

### 【引数】

index: 数值	字幕インデックスです。
	字幕を非表示にする場合は、-1を設定します。

#### 【戻り値】

return: 真偽値	実行結果です。
	true: 字幕インデックスの設定に成功した。
	false: 字幕インデックスの設定に失敗した。

### setCurrentTime

指定の位置にジャンプします。再生開始前に実行する場合、環境によってはジャンプしない場合があります。シーク範囲制御で指定の 範囲を無視してジャンプします。

#### 【引数】

time: 数值<秒>	ジャンプ先の位置です。	
-------------	-------------	--

#### 【戻り値】

return: 真偽値 ジャンプ結果です。

true: 指定の位置へのジャンプに成功した。 false: 指定の位置へのジャンプに失敗した。

### setCurrentTimeForSeekRange

シーク範囲制御の振る舞いに応じた位置にジャンプします。ジャンプ元と同じ位置へのジャンプは失敗します。再生開始前に実行する 場合、環境によってはジャンプしない場合があります。

#### 【引数】

time: 数値<秒> ジャンプ先の位置です。
-------------------------

#### 【戻り値】

return: 真偽値 ジャンプ結果です。

true: 指定の位置へのジャンプに成功した。 false: 指定の位置へのジャンプに失敗した。

#### setCurrentTimeVisible

コンテンツの現在の再生位置を示す文字列の表示/非表示を設定します。

### 注意

次に示す再生では本APIによる設定は適用されません。

- Default Video ControllerのUIが適用される環境での再生
- ビデオビューアを使用した再生
- コンテンツの現在の再生位置が表示されないコンテンツタイプの再生

#### 【引数】

bool: 真偽値	コンテンツの現在の再生位置を示す文字列の表示/非表示です。
	詳細は controller を参照してください。

#### 【戻り値】

return: 真偽値 実行結果です。

true: 設定に成功した。 false: 設定に失敗した。

#### setCurrentVideoTrack

プレイヤーが再生するビデオトラックを指定します。

#### 注意

画質切り替えが非サポートの環境の場合、画質切り替えが無効の場合、本APIによる設定は適用されません。本APIを利用できない環境については、「ユーザーガイド」を参照してください。

### 【引数】

index: 数值	ビデオトラックインデックスです。
	再生するビデオトラックを自動選択(Auto)にする場合、-1を指定します。

#### 【戻り値】

return: 真偽値 実行結果です。

true: 設定に成功した。 false: 設定に失敗した。

### setCustomLayer

カスタムレイヤー用パラメータを設定します。不正な値の場合はデフォルト値になります。

#### 【引数】

	• • •	
para	ms: Object	カスタムレイヤー用パラメータです。
		詳細は customLayer を参照してください。

## 【戻り値】

return: 真偽値 実行結果です。

true: 設定に成功した。 false: 設定に失敗した。

## setCustomLayerVisible

カスタムレイヤーの表示/非表示を設定します。

#### 注意

次に示す再生では、本APIによる設定は適用されません。

- カスタムレイヤーが無効のプレイヤーでの再生
- Default Video ControllerのUIが適用される環境での再生
- ビデオビューアを使用した再生

#### 【引数】

bool: 真偽値	カスタムレイヤーの文字列の表示/非表示です。
-----------	------------------------

#### 【戻り値】

return: 真偽値 実行結果です。 true: 設定に成功した。 false: 設定に失敗した。

### setDisableInlineFullscreen

ビデオビューア制御の有効/無効を設定します。

#### 注意

次に示す再生では、本APIによる設定は適用されません。

• リニア広告の再生

### 【引数】

bool: 真偽値	ビデオビューア制御の有効/無効です。
	詳細は disableInlineFullscreen を参照してください。

#### 【戻り値】

return: 真偽値	実行結果です。
	true: 設定に成功した。
	false: 設定に失敗した。

### setDisableRemoteSeek

リモートシーク制御の有効/無効を設定します。

#### 注意

次に示す再生では、本APIによる設定は適用されません。

- Default Video ControllerのUIが適用される環境での再生
- リニア広告の再生
- LIVE/DVRでの再生

#### 【引数】

bool: 真偽値	リモートシーク制御の有効/無効です。
	詳細は disableRemoteSeek を参照してください。

return: 真偽値	実行結果です。

true: 設定に成功した。 false: 設定に失敗した。

### setDurationVisible

コンテンツの尺を示す文字列の表示/非表示を設定します。

#### 注意

次に示す再生では、本APIによる設定は適用されません。

- Default Video ControllerのUIが適用される環境での再生
- ビデオビューアを使用した再生
- コンテンツの尺を示す文字列が表示されないコンテンツタイプの再生
- リニア広告の再生

#### 【引数】

bool: 真偽値	コンテンツの尺を示す文字列の表示/非表示です。
	詳細は controller を参照してください。

#### 【戻り値】

(大り世)		
	return: 真偽値	実行結果です。 true: 設定に成功した。 false: 設定に失敗した。

### setEnableKeepLiveHead

HLS(LIVE)で一時停止の後、再生を再開する際にLIVEの先頭から再生を再開するか否かを設定します。

#### 【引数】

bool: 真偽値	HLS(LIVE)で一時停止の後、再生を再開する際にLIVEの先頭から再生を再開するか否かです。
	詳細は live を参照してください。

#### 【戻り値】

return: 真偽値	実行結果です。
	true:設定に成功した。
	false: 設定に失敗した。

### setEnablePlayToggleInPlayerArea

PCブラウザでの再生における、プレイヤー表示領域の押下による再生状態/一時停止状態の切り替えの許可/不許可を設定します。

### 注意

次に示す再生では、本APIによる設定は適用されません。

- 広告再生(Google仕様)
- ビデオビューアを使用した再生

### 【引数】

bool: 真偽値	(PCブラウザ用) プレイヤー表示領域の押下による再生状態/一時停止状態の切り替えの許可/
	不許可です。
	詳細は enablePlayToggleInPlayerArea を参照してください。

### 【戻り値】

return: 真偽値	実行結果です。
	true: 設定に成功した。
	false: 設定に失敗した。

## set Enable Play Toggle In Player Area For Mobile

モバイルブラウザでの再生における、プレイヤー表示領域の押下による再生状態/一時停止状態の切り替えの許可/不許可を設定します。

#### 注意

次に示す再生では、本APIによる設定は適用されません。

- Default Video ControllerのUIが適用される環境での再生
- ビデオビューアを使用した再生
- 広告再生(Google仕様)

#### 【引数】

bool: 真偽値	(モバイルブラウザ用)プレイヤー表示領域の押下による再生状態/一時停止状態の切り替えの許
	可/不許可です。
	詳細は enablePlayToggleInPlayerAreaForMobile を参照してください。

#### 【戻り値】

return: 真偽値実行結果です。true: 設定に成功した。false: 設定に失敗した。

### setEnableSeekBarByUser

シークバーの操作許可/不許可を設定します。

#### 注意

次に示す再生では、本APIによる設定は適用されません。

- Default Video ControllerのUIが適用される環境での再生
- ビデオビューアを使用した再生
- シークバーの操作ができないコンテンツタイプの再生
- リニア広告の再生

#### 【引数】

bool: 真偽値	シークバーの操作許可/不許可です。
	詳細は controller を参照してください。

#### 【戻り値】

A	
return: 真偽値	実行結果です。
	true:設定に成功した。
	false: 設定に失敗した。

### setEnlargement

拡大表示用パラメータを設定します。不正な値の場合はデフォルト値になります。現在の拡大率より拡大表示用パラメータで指定する maxRateが小さい場合、maxRateのサイズに縮小します。また、enableにfalseを指定する場合、拡大率を100%に戻します。

#### 【引数】

params: Object	拡大表示用パラメータです。
	詳細は enlargement を参照してください。

#### 【戻り値】

return: 真偽値	実行結果です。
	true: 設定に成功した。
	false: 設定に失敗した。

#### setFixedControlBar

コントロールバーの表示位置を設定します。

#### 注意

次に示す再生では、本APIによる設定は適用されません。

- Default Video ControllerのUIが適用される環境での再生
- ビデオビューアを使用した再生
- プレイヤー領域に資料を表示する設定での再生

#### 【引数】

bool: 真偽値	コントロールバーの表示位置です。
	詳細は controller を参照してください。

#### 【戻り値】

return: 真偽値実行結果です。true: 設定に成功した。false: 設定に失敗した。

### setForwardAndBackwardVisible

コントロールバー上の進む/戻るボタンの表示/非表示を設定します。

#### 注意

次に示す再生では、本APIによる設定は適用されません。

- Default Video ControllerのUIが適用される環境での再生
- ビデオビューアを使用した再生
- リニア広告の再生
- LIVEの再生

#### 【引数】

bool: 真偽値	コントロールバー上の進む/戻るボタンの表示/非表示です。
	詳細は skipForwardAndBackward を参照してください。

#### 【戻り値】

実行結果です。 true: 設定に成功した。 false: 設定に失敗した。

#### setFullscreen

フルスクリーン状態、インライン状態を切り替えます。

#### 注意

ブラウザの仕様に依存する為、APIを実行しても状態が切り替わらない場合があります。 一例として、ユーザー操作を契機としない際に、フルスクリーン状態に切り替わらない場合があります。 ご利用の範囲で十分な検証を実施してください。

### 【引数】

bool: 真偽値	プレイヤーを表示する状態です。
	true: フルスクリーン状態にする。
	false: インライン状態にする。

return: 真偽値	実行結果です。
	true: 状態の切り替えに成功した。
	false: 状態の切り替えに失敗した。

## setFullscreenToggleVisible

フルスクリーンボタンの表示/非表示を設定します。

#### 注意

次に示す再生では、本APIによる設定は適用されません。

- Default Video ControllerのUIが適用される環境での再生
- ビデオビューアを使用した再生

#### 【引数】

bool: 真偽値	フルスクリーンボタンの表示/非表示です。
	詳細は controller を参照してください。

#### 【戻り値】

return: 真偽値実行結果です。true: 設定に成功した。false: 設定に失敗した。

### setFullscreenType

フルスクリーンボタン押下時などでフルスクリーン状態に切り替える際のプレイヤー画面の拡大方式を変更します。

#### 注意

次に示す再生では、本APIによる設定は適用されません。

• フルスクリーン状態での再生

#### 【引数】

type: 文字列	プレイヤー画面の拡大方式です。
	詳細は fullscreenType を参照してください。

#### 【戻り値】

return: 真偽値	実行結果です。
	true:設定に成功した。
	false: 設定に失敗した。

#### setGestureControl

ジェスチャー用パラメータを設定します。不正な値の場合はデフォルト値になります。

#### 注意

次に示す再生では、本APIによる設定は適用されません。

- Default Video ControllerのUIが適用される環境での再生
- ビデオビューアを使用した再生

#### 【引数】

params: Object	ジェスチャー用パラメータです。
	詳細は gestureControl を参照してください。

return: 真偽値	実行結果です。
	true: 設定に成功した。

false: 設定に失敗した。

# setHeight

プレイヤーの高さを設定します。

#### 【引数】

value: 数値<px>/文字列プレイヤーの高さです。詳細は height を参照してください。

#### 【戻り値】

return: 真偽値実行結果です。true: 設定に成功した。false: 設定に失敗した。

### setHelp

ヘルプ用パラメータを設定します。不正な値の場合はデフォルト値になります。

#### 注意

次に示す再生では、本APIによる設定は適用されません。

- Default Video ControllerのUIが適用される環境での再生
- ビデオビューアを使用した再生
- オーディオの再生
- リニア広告の再生
- 再生開始前

#### 【引数】

params: Object	ヘルプ用パラメータです。
	詳細は help を参照してください。未指定のパラメータは、デフォルト値になります。

#### 【戻り値】

return: 真偽値	実行結果です。
	true:設定に成功した。
	false:設定に失敗した。

### setHelpButtonVisible

ヘルプボタンの表示/非表示を設定します。

#### 注意

次に示す再生では、本APIによる設定は適用されません。

- Default Video ControllerのUIが適用される環境での再生
- ビデオビューアを使用した再生
- オーディオの再生
- リニア広告の再生
- 再生開始前
- ヘルプが無効のプレイヤーでの再生

#### 【引数】

bool: 真偽値	ヘルプボタンの表示/非表示です。
	詳細は help を参照してください。

return: 真偽値	実行結果です。
-------------	---------

true: 設定に成功した。 false: 設定に失敗した。

### setHelpVisible

ヘルプの表示/非表示を設定します。

#### 注意

次に示す再生では、本APIによる設定は適用されません。

- Default Video ControllerのUIが適用される環境での再生
- ビデオビューアを使用した再生
- オーディオの再生
- リニア広告の再生
- 再生開始前
- ヘルプが無効のプレイヤーでの再生

#### 【引数】

bool: 真偽値	ヘルプの表示/非表示です。 true: ヘルプを表示します。
	false: ヘルプを非表示にします。

#### 【戻り値】

E	
	実行結果です。 true: 設定に成功した。 false: 設定に失敗した。

### setHotkey

ホットキー用パラメータを設定します。不正な値の場合はデフォルト値になります。

#### 【引数】

params: Object	ホットキー用パラメータです。
	詳細は hotkey を参照してください。

#### 【戻り値】

return: 真偽値	実行結果です。
	true: 設定に成功した。 false: 設定に失敗した。

# setInactivity Pause Time out

一時停止状態でコントローラーおよびタイトルを表示してから自動的に非表示になるまでの時間を設定します。

#### 注意

次に示す再生では、本APIによる設定は適用されません。

- Default Video ControllerのUIが適用される環境での再生
- ビデオビューアを使用した再生
- オーディオの再生

設定する値は次に示すイベント後に適用します。

- プレイヤー上でマウスオーバーや押下などのユーザー操作が行われた
- API「setControls」でtrueを設定した
- API「setSkin」でスキン名を設定した

#### 【引数】

timeout: 数値<ミリ秒> 一時停止状態でコントローラーを表示してから自動的に非表示になるまでの時間です。

詳細は controller を参照してください。

#### 【戻り値】

return: 真偽値 実行結果です。

true: 設定に成功した。 false: 設定に失敗した。

### setInactivityTimeout

再生状態でコントローラーおよびタイトルを表示してから自動的に非表示になるまでの時間を設定します。

#### 注意

次に示す再生では、本APIによる設定は適用されません。

- Default Video ControllerのUIが適用される環境での再生
- ビデオビューアを使用した再生
- オーディオの再生

設定する値は次に示すイベント後に適用します。

- プレイヤー上でマウスオーバーや押下などのユーザー操作が行われた
- API「setControls」でtrueを設定した
- API「setSkin」でスキン名を設定した

#### 【引数】

timeout: 数値<ミリ秒>	再生状態でコントローラーを表示してから自動的に非表示になるまでの時間です。
	詳細は controller を参照してください。

#### 【戻り値】

return: 真偽値	実行結果です。
	true: 設定に成功した。
	false: 設定に失敗した。

#### setLiveIndicatorVisible

ライブボタンの表示/非表示を設定します。

#### 注意

次に示す再生では、本APIによる設定は適用されません。

- Default Video ControllerのUIが適用される環境での再生
- ビデオビューアを使用した再生
- ライブボタンが表示されないコンテンツタイプの再生

#### 【引数】

2011112	
bool: 真偽値	ライブボタンの表示/非表示です。
	詳細は controller を参照してください。

#### 【戻り値】

return: 真偽値	実行結果です。
	true:設定に成功した。
	false: 設定に失敗した。

### setLiveMonitoring

LIVE配信監視用パラメータを設定します。不正な値の場合はデフォルト値になります。本APIを実行するとLIVE配信の監視を停止します。LIVE配信監視の自動開始が無効の場合、LIVE配信監視するには、LIVE配信監視開始のAPIを実行します。

#### 【引数】

params: Object	LIVE配信監視用パラメータです。
	詳細は liveMonitoring を参照してください。

#### 【戻り値】

return: 真偽値 実行結果です。

true: 設定に成功した。 false: 設定に失敗した。

#### setMuted

プレイヤーのミュート状態を設定します。

#### 【引数】

muteValue: 真偽値	プレイヤーのミュート状態です。
	詳細は muted を参照してください。

#### 【戻り値】

return: 真偽値 実行結果です。

true: 設定に成功した。 false: 設定に失敗した。

### set Next Chapter Button Visible

次チャプターボタンの表示/非表示を設定します。

#### 注意

次に示す再生では、本APIによる設定は適用されません。

- Default Video ControllerのUIが適用される環境での再生
- ビデオビューアを使用した再生
- LIVE/DVRの再生
- チャプターが無効のプレイヤーでの再生

#### 【引数】

bool: 真偽値	次チャプターボタンの表示/非表示です。
	詳細は chapter を参照してください。

#### 【戻り値】

return: 真偽値実行結果です。true: 設定に成功した。

false: 設定に失敗した。

#### setNextContentButtonVisible

次コンテンツボタンの表示/非表示を設定します。

#### 注意

次に示す再生では、本APIによる設定は適用されません。

- Default Video ControllerのUIが適用される環境での再生
- ビデオビューアを使用した再生
- 次/前コンテンツが無効のプレイヤーでの再生

#### 【引数】

bool: 真偽値次コンテンツボタンの表示/非表示です。詳細は nextPrevContent を参照してください。

#### 【戻り値】

return: 真偽値 実行結果です。

true: 設定に成功した。 false: 設定に失敗した。

#### setNextPrevContent

次/前コンテンツ用パラメータを設定します。不正な値の場合はデフォルト値になります。

#### 【引数】

params: Object 次/前コンテンツ用パラメータです。

詳細は nextPrevContent を参照してください。未指定のパラメータは、デフォルト値になります。

#### 【戻り値】

return: 真偽値 実行結果です。

true: 設定に成功した。 false: 設定に失敗した。

### setOptions

プレイヤーオプションの更新を行います。不正な値の場合はデフォルト値になります。

#### 【引数】

options: Object	変更するプレイヤーオプションです。
	元のプレイヤーオプションから変更するパラメータを指定します。

#### 【戻り値】

return: 真偽値 実行結果です。

true: 設定に成功した。 false: 設定に失敗した。

### setPanoramaCardboardButtonVisible

Cardboardボタンの表示/非表示を設定します。

#### 注意

次に示す再生では、本APIによる設定は適用されません。

- Default Video ControllerのUIが適用される環境での再生
- ビデオビューアを使用した再生
- パノラマ動画再生用パラメータが指定されていないコンテンツの再生
- パノラマ動画再生が無効のプレイヤーでの再生

#### 【引数】

bool: 真偽値	Cardboardボタンの表示/非表示です。
	詳細は panorama を参照してください。

#### 【戻り値】

return: 真偽値 実行結果です。

true: 設定に成功した。 false: 設定に失敗した。

### setPartsSize

パーツサイズ用パラメータを設定します。不正な値の場合はデフォルト値になります。

#### 注意

次に示す再生では、本APIによる設定は適用されません。

- Default Video ControllerのUIが適用される環境での再生
- ビデオビューアを使用した再生

#### 【引数】

params: Object	パーツサイズ用パラメータです。
	詳細は partsSize を参照してください。未指定のパラメータは、デフォルト値になります。

#### 【戻り値】

return: 真偽値実行結果です。true: 設定に成功した。false: 設定に失敗した。

#### setPartsSizeMenuButtonVisible

パーツサイズボタンの表示/非表示を設定します。

#### 注意

次に示す再生では、本APIによる設定は適用されません。

- Default Video ControllerのUIが適用される環境での再生
- ビデオビューアを使用した再生
- パーツサイズが無効のプレイヤーでの再生

#### 【引数】

bool: 真偽値	パーツサイズボタンの表示/非表示です。
	詳細は partsSize を参照してください。

#### 【戻り値】

return: 真偽値	実行結果です。
	true: 設定に成功した。
	false: 設定に失敗した。

### setPictureInPictureButtonVisible

ピクチャーインピクチャーボタンの表示/非表示を設定します。

#### 注意

次に示す再生では、本APIによる設定は適用されません。

- オーディオの再生
- AirPlay接続中
- Default Video ControllerのUIが適用される環境での再生
- ビデオビューアを使用した再生
- ピクチャーインピクチャーが非サポートの環境での再生

#### 【引数】

bool: 真偽値	ピクチャーインピクチャーボタンの表示/非表示です。
	詳細は controller を参照してください。

#### 【戻り値】

return: 真偽値	実行結果です。
	true: 設定に成功した。
	false: 設定に失敗した。

### setPlaybackRate

プレイヤーが再生するコンテンツの再生速度を設定します。

#### 注意

次に示す再生では、本APIによる設定は適用されません。

• 倍速再生が無効のプレイヤーでの再生

#### 【引数】

rateValue: 数値<倍>	再生速度です。
------------------	---------

#### 【戻り値】

return: 真偽値 実行結果です。

true: 設定に成功した。 false: 設定に失敗した。

### set Playback Rate Menu Button Visible

再生速度ボタンの表示/非表示を設定します。

#### 注意

次に示す再生では、本APIによる設定は適用されません。

- Default Video ControllerのUIが適用される環境での再生
- ビデオビューアを使用した再生
- LIVEの再生
- 倍速再生用パラメータが指定されていないコンテンツの再生
- 倍速再生が利用できない環境での再生
- 倍速再生が無効のプレイヤーでの再生

#### 【引数】

bool: 真偽値	再生速度ボタンの表示/非表示です。
	詳細は playbackRates を参照してください。

#### 【戻り値】

return: 真偽値 実行結果です。

true: 設定に成功した。 false: 設定に失敗した。

# set Play back Rates

倍速再生用パラメータを設定します。不正な値の場合はデフォルト値になります。

#### 【引数】

rateValue: Object	倍速再生用パラメータです。
	詳細は playbackRates を参照してください。

#### 【戻り値】

**return: 真偽値** 実行結果です。

true: 設定に成功した。 false: 設定に失敗した。

### setPlayStartButtonEffect

再生開始ボタンのアニメーションを設定します。

### 【引数】

effect: 文字列	再生開始ボタンのアニメーションです。
	詳細は controller を参照してください。

return: 真偽値 実行結果です。

true: 設定に成功した。 false: 設定に失敗した。

### setPlayToggleVisible

コントロールバー上の再生/一時停止ボタンの表示/非表示を設定します。

#### 注意

次に示す再生では、本APIによる設定は適用されません。

- Default Video ControllerのUIが適用される環境での再生
- ビデオビューアを使用した再生

#### 【引数】

bool: 真偽値	コントロールバー上の再生/一時停止ボタンの表示/非表示です。
	詳細は controller を参照してください。

#### 【戻り値】

return: 真偽値	実行結果です。
	true:設定に成功した。
	false: 設定に失敗した。

#### setPresentation

プレゼンテーション用パラメータを設定します。不正な値の場合はデフォルト値になります。

#### 注意

次に示す再生では、displayInPlayerが強制的にfalseになります。

- オーディオの再生
- パノラマの再生
- マルチアングルの再生
- LIVE/DVRでの再生
- モバイルブラウザでの再生

#### 【引数】

params: Object	プレゼンテーション用パラメータです。
	詳細は presentation を参照してください。

#### 【戻り値】

E	
	実行結果です。 true: 設定に成功した。 false: 設定に失敗した。
	Talse . 設定に失敗した。

### setPrevChapterButtonVisible

前チャプターボタンの表示/非表示を設定します。

#### 注意

次に示す再生では、本APIによる設定は適用されません。

- Default Video ControllerのUIが適用される環境での再生
- ビデオビューアを使用した再生
- ビデオビューアを使用した再生
- LIVE/DVRの再生
- チャプターが無効のプレイヤーでの再生

#### 【引数】

bool: 真偽値	前チャプターボタンの表示/非表示です。
	詳細は chapter を参照してください。

#### 【戻り値】

return: 真偽値	実行結果です。
	true:設定に成功した。
	false: 設定に失敗した。

#### setPrevContentButtonVisible

前コンテンツボタンの表示/非表示を設定します。

#### 注意

次に示す再生では、本APIによる設定は適用されません。

- Default Video ControllerのUIが適用される環境での再生
- ビデオビューアを使用した再生
- 次/前コンテンツが無効のプレイヤーでの再生

#### 【引数】

bool: 真偽値	前コンテンツボタンの表示/非表示です。
	詳細は nextPrevContent を参照してください。

【戻り値】	
return: 真偽値	実行結果です。 true: 設定に成功した。 false: 設定に失敗した。

#### setReactionButtonVisible

リアクションボタンの表示/非表示を設定します。

#### 注意

次に示す再生では、本APIによる設定は適用されません。

- Default Video ControllerのUIが適用される環境での再生
- ビデオビューアを使用した再生
- ULIZA Video Analytics (Cloud)が無効のプレイヤーでの再生。ただし、トラッキングオプトアウトによる無効時は設定を適
- リアクションが無効のプレイヤーでの再生
- LIVE/DVRでの再生

#### 【引数】

bool: 真偽値	リアクションボタンの表示/非表示です。 詳細は videoAnalytics を参照してください。
index: 数值	オプショナルです。 リアクションインデックスです。未指定の場合は0を適用します。

#### 【戻り値】

return: 真偽値	実行結果です。
	true:設定に成功した。
	false: 設定に失敗した。

## setReactionGraphVisible

リアクショングラフの表示/非表示を設定します。

#### 注意

次に示す再生では、本APIによる設定は適用されません。

- Default Video ControllerのUIが適用される環境での再生
- ビデオビューアを使用した再生
- ULIZA Video Analytics (Cloud)が無効のプレイヤーでの再生。ただし、トラッキングオプトアウトによる無効時は設定を適用します。
- リアクションが無効のプレイヤーでの再生
- LIVE/DVRでの再生

#### 【引数】

bool: 真偽値	リアクショングラフの表示/非表示です。 詳細は videoAnalytics を参照してください。
index: 数值	リアクションインデックスです。 すべてのアクショングラフを非表示にする場合は、-1を設定します。

#### 【戻り値】

return: 真偽値	実行結果です。
	true: 設定に成功した。
	false: 設定に失敗した。

### setRepeat

リピート用パラメータを設定します。不正な値の場合はデフォルト値になります。

#### 注意

次に示す再生では、本APIによる設定は適用されません。

- Default Video ControllerのUIが適用される環境での再生
- LIVE/DVRでの再生

### 【引数】

params: Object	リピート用パラメータです。
1	詳細は repeat を参照してください。

#### 【戻り値】

return: 真偽値	実行結果です。
	true:設定に成功した。 false:設定に失敗した。

### setRepeatButtonVisible

リピートボタンの表示/非表示を設定します。

#### 注意

次に示す再生では、本APIによる設定は適用されません。

- Default Video ControllerのUIが適用される環境での再生
- ビデオビューアを使用した再生
- リピートが無効のプレイヤーでの再生
- LIVE/DVRでの再生

#### 【引数】

bool: 真偽値	リピートボタンの表示/非表示です。
	詳細は repeat を参照してください。

#### 【戻り値】

return: 真偽値	実行結果です。
	true: 設定に成功した。
	false: 設定に失敗した。

#### setSaveVolumeInfo

ボリューム情報の保存の許可/不許可を設定します。

#### 【引数】

bool: 真偽値	ボリューム情報の保存の許可/不許可です。
	詳細は saveVolumeInfo を参照してください。

#### 【戻り値】

return: 真偽値	実行結果です。
	true: 設定に成功した。
	false: 設定に失敗した。

#### setScale

指定する座標を中心点として拡大します。

#### 注意

次に示す再生では、本APIによる設定は適用されません。

- Default Video ControllerのUIが適用される環境での再生
- ビデオビューアを使用した再生
- 拡大表示が無効のプレイヤーでの再生
- オーディオの再生
- パノラマ動画の再生
- リニア広告の再生
- Cast中
- AirPlay接続中
- 再生開始前

#### 【引数】

scale: 数值<%>	拡大率です。
top: 数值 <px></px>	オプショナルです。 中心点の垂直方向の座標です。
left: 数值 <px></px>	オプショナルです。 中心点の水平方向の座標です。

#### 【戻り値】

return: 真偽値	実行結果です。
	true:設定に成功した。
	false: 設定に失敗した。

#### setScreenLock

画面ロック用パラメータを設定します。不正な値の場合はデフォルト値になります。

#### 注意

次に示す再生では、本APIによる設定は適用されません。

- Default Video ControllerのUIが適用される環境での再生
- オーディオの再生

#### 【引数】

params: Object	画面ロック用パラメータです。
	詳細は screenLock を参照してください。未指定のパラメータは、デフォルト値になります。

#### 【戻り値】

return: 真偽値実行結果です。true: 設定に成功した。false: 設定に失敗した。

### setScreenLockButtonVisible

画面ロックボタンの表示/非表示を設定します。

#### 注意

次に示す再生では、本APIによる設定は適用されません。

- Default Video ControllerのUIが適用される環境での再生
- ビデオビューアを使用した再生
- オーディオの再生
- 画面ロックが無効のプレイヤーでの再生

#### 【引数】

bool: 真偽値	画面ロックボタンの表示/非表示です。
	詳細は screenLock を参照してください。

#### 【戻り値】

人人・フルー	
	実行結果です。 true: 設定に成功した。 false: 設定に失敗した。

#### setScreenLockStatus

画面ロックの状態を設定します。

#### 注意

次に示す再生では、本APIによる設定は適用されません。

- Default Video ControllerのUIが適用される環境での再生
- ビデオビューアを使用した再生
- オーディオの再生

#### 【引数】

bool: 真偽値	画面ロックの状態です。
	true: 画面ロックする。
	false:画面ロックを解除する。

#### 【戻り値】

return: 真偽値	実行結果です。
	true:設定に成功した。
	false: 設定に失敗した。

### setSeekableRangeEnd

シーク有効範囲の終了位置を設定します。

#### 注意

次に示す再生では、本APIによる設定は適用されません。

- Default Video ControllerのUIが適用される環境での再生
- ビデオビューアを使用した再生
- LIVE/DVRでの再生

#### 【引数】

end: 数値<秒>/文字列	シーク有効範囲の終了位置です。
	詳細は seekableRange を参照してください。

#### 【戻り値】

return: 真偽値実行結果です。true: 設定に成功した。false: 設定に失敗した。

### setSeekableRangeOptions

シーク範囲制御用パラメータを設定します。不正な値の場合はデフォルト値になります。

#### 注意

次に示す再生では、本APIによる設定は適用されません。

- Default Video ControllerのUIが適用される環境での再生
- ビデオビューアを使用した再生
- LIVE/DVRでの再生

#### 【引数】

params: Object	シーク範囲制御用パラメータです。
	詳細は seekableRange を参照してください。

#### 【戻り値】

実行結果です。 true: 設定に成功した。 false: 設定に失敗した。

### setSeekableRangeStart

シーク有効範囲の開始位置を設定します。

### 注意

次に示す再生では、本APIによる設定は適用されません。

- Default Video ControllerのUIが適用される環境での再生
- ビデオビューアを使用した再生
- LIVE/DVRでの再生

### 【引数】

	効範囲の開始位置です。 eekableRange を参照してください。
--	--

#### 【戻り値】

return: 真偽値	実行結果です。
	true:設定に成功した。
	false: 設定に失敗した。

### setSeekBarVisible

シークバーの表示/非表示を設定します。

#### 注意

次に示す再生では、本APIによる設定は適用されません。

- Default Video ControllerのUIが適用される環境での再生
- ビデオビューアを使用した再生
- シークバーが表示されないコンテンツタイプの再生

#### 【引数】

bool: 真偽値	シークバーの表示/非表示です。
	詳細は controller を参照してください。

#### 【戻り値】

return: 真偽値	実行結果です。 true: 設定に成功した。
	false:設定に失敗した。

### setSeekpreview

シークプレビューパラメータを設定します。不正な値の場合はデフォルト値になります。

#### 【引数】

params: Object	シークプレビューパラメータです。
	詳細は seekpreview を参照してください。

### 【戻り値】

【戻り値】	
return: 真偽値	実行結果です。 true: 設定に成功した。 false: 設定に失敗した。

### setSettingMenu

設定メニュー用パラメータを設定します。不正な値の場合はデフォルト値になります。

#### 注意

次に示す再生では、本APIによる設定は適用されません。

- Default Video ControllerのUIが適用される環境での再生
- ビデオビューアを使用した再生
- オーディオの再生

#### 【引数】

params: Object	設定メニュー用パラメータです。
	詳細は settingMenu を参照してください。

#### 【戻り値】

実行結果です。 true: 設定に成功した。 false: 設定に失敗した。

### set Setting Menu Button Visible

設定メニューボタンの表示/非表示を設定します。

#### 注意

次に示す再生では、本APIによる設定は適用されません。

• Default Video ControllerのUIが適用される環境での再生

- ビデオビューアを使用した再生
- オーディオの再生
- 設定メニューが無効のプレイヤーでの再生

#### 【引数】

bool: 真偽値設定メニューボタンの表示/非表示です。詳細は settingMenu を参照してください。

#### 【戻り値】

return: 真偽値 実行結果です。

true: 設定に成功した。 false: 設定に失敗した。

### setSettingMenuVisible

設定メニューの表示/非表示を設定します。

#### 注意

次に示す再生では、本APIによる設定は適用されません。

- Default Video ControllerのUIが適用される環境での再生
- ビデオビューアを使用した再生
- オーディオの再生
- 設定メニューが無効のプレイヤーでの再生

#### 【引数】

bool: 真偽値設定メニューの表示/非表示です。true: 設定メニューを表示します。false: 設定メニューを非表示にします。

#### 【戻り値】

return: 真偽値実行結果です。true: 設定に成功した。false: 設定に失敗した。

#### setSkin

スキンを切り替えます。

#### 注意

次に示す再生では、本APIによる設定は適用されません。

- Default Video ControllerのUIが適用される環境での再生
- ビデオビューアを使用した再生

#### 【引数】

name: 文字列スキン名です。詳細は skin を参照してください。

#### 【戻り値】

return: 真偽値実行結果です。true: 設定に成功した。false: 設定に失敗した。

### setSkipBackwardSeconds

戻るボタン押下時に後方シークする秒数を設定します。

#### 注意

次に示す再生では、本APIによる設定は適用されません。

- Default Video ControllerのUIが適用される環境での再生
- ビデオビューアを使用した再生
- リニア広告の再生
- LIVEの再生

#### 【引数】

seekTime: 数值<秒>	戻るボタン押下時に後方シークする秒数です。
	詳細は skipForwardAndBackward を参照してください。

#### 【戻り値】

【戻り1世】	
	実行結果です。 true: 設定に成功した。 false: 設定に失敗した。

### setSkipForwardAndBackward

進む/戻る用パラメータを設定します。不正な値の場合はデフォルト値になります。

#### 【引数】

params: Object	進む/戻る用パラメータです。
	詳細は skipForwardAndBackward を参照してください。

#### 【戻り値】

return: 真偽値	実行結果です。
	true: 設定に成功した。
	false: 設定に失敗した。

### setSkipForwardSeconds

進むボタン押下時に前方シークする秒数を設定します。

#### 注意

次に示す再生では、本APIによる設定は適用されません。

- Default Video ControllerのUIが適用される環境での再生
- ビデオビューアを使用した再生
- リニア広告の再生
- LIVEの再生

#### 【引数】

seekTime: 数值<秒>	進むボタン押下時に前方シークする秒数です。
	詳細は skipForwardAndBackward を参照してください。

#### 【戻り値】

return: 真偽値実行結果です。true: 設定に成功した。false: 設定に失敗した。
Idise: DXEICARCICS

#### setSubtitles

字幕用パラメータを設定します。不正な値の場合はデフォルト値になります。

#### 【引数】

params: Object	字幕用パラメータです。
	詳細は subtitles を参照してください。

#### 【戻り値】

return: 真偽値 実行結果です。

true: 設定に成功した。 false: 設定に失敗した。

### setSubtitleMenuButtonVisible

字幕ボタンの表示/非表示を設定します。

#### 注意

次に示す再生では、本APIによる設定は適用されません。

- 字幕非サポートの環境での再生
- 字幕が無効のプレイヤーでの再生 字幕ボタンを表示しない環境や配信方式については、「ユーザーガイド」を参照してください。

#### 【引数】

bool: 真偽値	字幕ボタンの表示/非表示です。
	詳細は subtitles を参照してください。

#### 【戻り値】

return: 真偽値 実行結果です。

true: 設定に成功した。 false: 設定に失敗した。

### setTimeDividerVisible

再生位置と尺の間の「/」の表示/非表示を設定します。

#### 注意

次に示す再生では、本APIによる設定は適用されません。

- Default Video ControllerのUIが適用される環境での再生
- ビデオビューアを使用した再生
- スキンdefaultの再生
- LIVEの再生

#### 【引数】

bool: 真偽値	再生位置と尺の間の「/」の表示/非表示です。
	true: 再生位置と尺の間の「/」を表示します。
	false: 再生位置と尺の間の「/」を非表示にします。

#### 【戻り値】

return: 真偽値	実行結果です。
	true: 設定に成功した。
	false: 設定に失敗した。

### setTitleOptions

タイトル用パラメータを設定します。不正な値の場合はデフォルト値になります。

#### 注意

次に示す再生では、本APIによる設定は適用されません。

• Default Video ControllerのUIが適用される環境での再生

#### 【引数】

params: Object タイトル用パラメータです。

詳細は title を参照してください。未指定のパラメータは、デフォルト値になります。

#### 【戻り値】

return: 真偽値 実行結果です。

true: 設定に成功した。 false: 設定に失敗した。

### setTrackingOptout

トラッキングオプトアウトの有効/無効を設定します。

#### 注意

次に示す再生では、本APIによる設定は適用されません。

• ULIZA Video Analytics (Cloud)連携が無効のプレイヤーでの再生

#### 【引数】

bool: 真偽値	トラッキングオプトアウトの有効/無効です。

#### 【戻り値】

return: 真偽値 実行結果です。

true: 設定に成功した。 false: 設定に失敗した。

### setTrackingOptoutButtonVisible

トラッキングオプトアウトボタンの表示/非表示を設定します。

#### 注意

次に示す再生では、本APIによる設定は適用されません。

- Default Video ControllerのUIが適用される環境での再生
- ビデオビューアを使用した再生
- ULIZA Video Analytics (Cloud)連携用パラメータが指定されていないコンテンツの再生
- ULIZA Video Analytics (Cloud)連携が無効のプレイヤーでの再生

#### 【引数】

bool: 真偽値	トラッキングオプトアウトボタンの表示/非表示です。
	詳細は videoAnalytics を参照してください。

#### 【戻り値】

return: 真偽値 実行結果です。

true: 設定に成功した。 false: 設定に失敗した。

#### setVideoTrack

画質切り替え用パラメータを設定します。不正な値の場合はデフォルト値になります。

#### 【引数】

params: Object	画質切り替え用パラメータです。
	詳細は videoTrack を参照してください。未指定のパラメータは、デフォルト値になります。

return: 真偽値	実行結果です。
	true: 設定に成功した。
	false: 設定に失敗した。

### setVideoTrackMenuButtonVisible

画質ボタンの表示/非表示を設定します。

#### 注意

画質切り替えが非サポートの環境、画質切り替えが無効の場合、本APIによる設定は適用されません。画質ボタンを表示しない環境や配信方式については、「ユーザーガイド」を参照してください。

#### 【引数】

bool: 真偽値	画質ボタンの表示/非表示です。
	詳細は videoTrack を参照してください。

### 【戻り値】

【戻り値】	
return: 真偽値	実行結果です。 true: 設定に成功した。 false: 設定に失敗した。

#### setVolume

プレイヤーの音量を変更します。

#### 注意

次に示す再生では、本APIによる設定は適用されません。

iOSでの再生

#### 【引数】

volumeValue: 数值	プレイヤーの音量です。
	0以上1以下を指定してください。0は音量0%(無音)、1.0は音量100%(最大)、0.5だと音量5 0%です。

#### 【戻り値】

return: 真偽値	実行結果です。
	true: 設定に成功した。
	false: 設定に失敗した。

#### setVolumeBarVertical

PCでの視聴時、ボリュームボタンにカーソルを合わせることで表示するボリュームバーの表示形式(縦表示/横表示)を変更します。

#### 【引数】

isVertical: 真偽値	ボリュームバーの表示形式です。
	詳細は controller を参照してください。

#### 【戻り値】

人大ツ世』	
return: 真偽値	実行結果です。
	true:設定に成功した。
	false:設定に失敗した。

#### setVolumeControlVisible

ボリュームボタンの表示/非表示を設定します。

次に示す再生では、本APIによる設定は適用されません。

- Default Video ControllerのUIが適用される環境での再生
- ビデオビューアを使用した再生
- ミュート状態の有効、無効を切り替えられない環境での再生

#### 【引数】

bool: 真偽値	ボリュームボタンの表示/非表示です。
	詳細は controller を参照してください。

#### 【戻り値】

return: 真偽値	実行結果です。
	true:設定に成功した。
	false: 設定に失敗した。

#### setWatermark

ウォーターマーク用パラメータを設定します。不正な値の場合はデフォルト値になります。

#### 【引数】

params: Object	ウォーターマーク用パラメータです。
	詳細は watermark を参照してください。未指定のパラメータは、デフォルト値になります。

#### 【戻り値】

return: 真偽値	実行結果です。 true: 設定に成功した。 false: 設定に失敗した。

### setWatermarkPosition

ウォーターマーク表示位置を設定します。

#### 注意

次に示す再生では、本APIによる設定は適用されません。

- Default Video ControllerのUIが適用される環境での再生
- ビデオビューアを使用した再生

#### 【引数】

position: 文字列	ウォーターマーク表示位置です。
	詳細は watermark を参照してください。

#### 【戻り値】

return: 真偽値	実行結果です。
	true:設定に成功した。
	false: 設定に失敗した。

### setWatermarkUrl

ウォーターマーク画像のURLを設定します。

#### 注意

次に示す再生では、本APIによる設定は適用されません。

- Default Video ControllerのUIが適用される環境での再生
- ビデオビューアを使用した再生

#### 【引数】

url: 文字列(URL)	ウォーターマーク画像のURLです。
	詳細は watermark を参照してください。

#### 【戻り値】

return: 真偽値 実行結果です。

true: 設定に成功した。 false: 設定に失敗した。

### setWatermarkVisible

ウォーターマークの表示/非表示を設定します。

#### 注意

次に示す再生では、本APIによる設定は適用されません。

- Default Video ControllerのUIが適用される環境での再生
- ビデオビューアを使用した再生

#### 【引数】

bool: 真偽値	ウォーターマークの表示/非表示です。
	true: ウォーターマークを表示します。
	false: ウォーターマークを非表示にします。

#### 【戻り値】

return: 真偽値	実行結果です。
	true: 設定に成功した。
	false: 設定に失敗した。

### setWidth

プレイヤーの幅を設定します。

#### 【引数】

value: 数值 <px>/文字列</px>	プレイヤーの幅です。
	詳細は width を参照してください。

#### 【戻り値】

return: 真偽値	実行結果です。
	true:設定に成功した。
	false: 設定に失敗した。

#### showToast

トーストを表示します。

#### 注意

次に示す再生では、本APIによる設定は適用されません。

- Default Video ControllerのUIが適用される環境での再生
- ビデオビューアを使用した再生

#### 【引数】

text: 文字列	トーストに表示する文言です。
durationMS: 数値<ミリ秒>	オプショナルです。
	表示する時間です。デフォルト値: 2000

## skipLinearAd

リニア広告をスキップします。ただし、現在の広告の再生位置がVASTのskipoffset属性で指定されている秒数を越えていない場合は、 リニア広告をスキップしません。

#### 注意

次に示す再生では、本APIによる設定は適用されません。

- VASTのskipoffset属性の指定がないリニア広告の再生
- Default Video ControllerのUIが適用される環境での再生
- 本編の再生
- オーディオの再生
- 広告再生 (Google仕様)

#### 【引数】

なし

#### 【戻り値】

return: 真偽値

実行結果です。

true: リニア広告をスキップ成功 false: リニア広告をスキップ失敗

## skipLiveHead

LIVEおよびDVRの先頭付近にシークします。

#### 注意

次に示す再生では、本APIによる設定は適用されません。

- Default Video ControllerのUIが適用される環境での再生
- ビデオビューアを使用した再生
- VODの再生
- リニア広告の再生
- DVRの先頭付近の再生

#### 【引数】

なし

### 【戻り値】

return: 真偽値	シーク結果です。
	true:シーク成功
	false: シーク失敗

### startLiveMonitoring

LIVE配信監視を開始します。

#### 【引数】

なし

return: 真偽値	実行結果です。
	true:開始成功
	false: 開始失敗

レジューム確認コールバック関数が指定されている場合、レジューム確認待ち状態を解除し、再生処理を再開します。本APIは、ボタン押下イベント等のユーザー操作イベントから同期で実行しない場合、ブラウザの仕様により、再生が正しく開始されない場合があります。

#### 【引数】

resumePos: 数值<秒>	再生開始位置です。

#### 【戻り値】

return: 真偽値	実行結果です。
	true: 再生処理の再開成功
	false: 再生処理の再開失敗

### stopLiveMonitoring

LIVE配信監視を停止します。

#### 【引数】

なし

#### 【戻り値】

return: 真偽値	実行結果です。
	true: 停止成功
	false: 停止失敗

### deprecated API

以下は、非サポートのAPIです。これらのAPIは予告なしに削除される場合がありますので、使用しないで下さい。現在使用されている場合、代替のAPIを使用して下さい。

#### currentSubtitle 【deprecated in v1.12.0】

《 getter 》 getCurrentSubtitle を使用してください。

《 setter 》 setCurrentSubtitle を使用してください。

#### currentTime 【deprecated in v1.12.0】

《 getter 》 getCurrentTime を使用してください。

《 setter 》 setCurrentTime を使用してください。

#### currentVideoTrack 【deprecated in v1.12.0】

《 getter 》 getCurrentVideoTrack を使用してください。

《 setter 》 setCurrentVideoTrack を使用してください。

#### enablePlayToggleInPlayerArea 【deprecated in v1.12.0】

《 getter 》 getEnablePlayToggleInPlayerArea を使用してください。

《 setter 》 setEnablePlayToggleInPlayerArea を使用してください。

#### enableSeekBarByUser 【deprecated in v1.12.0】

《 getter 》 getEnableSeekBarByUser を使用してください。

《setter》 setEnableSeekBarByUser を使用してください。

#### error 【deprecated in v1.12.0】

getError を使用してください。

```
fullscreenType 【deprecated in v1.12.0】
《 getter 》 getFullscreenType を使用してください。
《 setter 》 setFullscreenType を使用してください。
getAccentColor 【deprecated in v1.22.0】
--uliza-accent-color を使用してください。
getAudioTrackMenuButtonVisible [deprecated in v1.23.0]
--uliza-audio-track-button-display を使用してください。
getBackgroundColor 【deprecated in v1.22.0】
--uliza-base-background-color を使用してください。
getBeginningButtonVisible 【deprecated in v1.23.0】
--uliza-beginning-button-display を使用してください。
getBitrateMenuButtonVisible 【deprecated in v1.12.1】
getVideoTrackMenuButtonVisible を使用してください。
getCenterControllerVisible 【deprecated in v1.23.0】
--uliza-center-controller-display を使用してください。
getCenterControllerVisibleForMobile 【deprecated in v1.23.0】
--uliza-center-controller-display-for-mobile を使用してください。
getCenterForwardAndBackwardVisible 【deprecated in v1.23.0】
--uliza-center-skip-backward-button-display を使用してください。
--uliza-center-skip-forward-button-display を使用してください。
getCenterPlayToggleVisible 【deprecated in v1.23.0】
--uliza-center-play-toggle-button-display を使用してください。
getCenterPlayStartVisible 【deprecated in v1.23.0】
--uliza-play-start-button-display を使用してください。
getControlBarColor 【deprecated in v1.23.0】
--uliza-audio-controller-color を使用してください。
getControlBarVisible 【deprecated in v1.23.0】
--uliza-control-bar-display を使用してください。
```

getCurrentTimeVisible 【deprecated in v1.23.0】

```
--uliza-current-time-display を使用してください。
getDurationVisible 【deprecated in v1.23.0】
--uliza-duration-display を使用してください。
getFullscreenToggleVisible 【deprecated in v1.23.0】
--uliza-fullscreen-button-display を使用してください。
getForwardAndBackwardVisible 【deprecated in v1.23.0】
--uliza-skip-backward-button-display を使用してください。
--uliza-skip-forward-button-display を使用してください。
getHelpButtonVisible 【deprecated in v1.23.0】
--uliza-help-button-display を使用してください。
getLiveIndicatorVisible [deprecated in v1.23.0]
--uliza-live-button-display を使用してください。
getNextChapterButtonVisible 【deprecated in v1.23.0】
--uliza-chapter-next-button-display を使用してください。
getNextContentButtonVisible [deprecated in v1.23.0]
--uliza-next-prev-content-next-button-display を使用してください。
getNonSeekableRangeColor [deprecated in v1.23.0]
--uliza-non-seekable-range-color を使用してください。
getPanoramaCardboardButtonVisible 【deprecated in v1.23.0】
--uliza-panorama-cardboard-button-display を使用してください。
getPartsSizeMenuButtonVisible 【deprecated in v1.23.0】
--uliza-parts-size-button-display を使用してください。
getPictureInPictureButtonVisible 【deprecated in v1.23.0】
--uliza-picture-in-picture-button-display を使用してください。
getPlaybackRateMenuButtonVisible 【deprecated in v1.23.0】
--uliza-playback-rates-button-display を使用してください。
getPlayStartButtonColor 【deprecated in v1.23.0】
--uliza-play-start-button-color を使用してください。
```

getPlayerStyle 【deprecated in v1.13.0】

getAccentColor を使用してください。

```
getPlayToggleVisible 【deprecated in v1.23.0】
--uliza-play-toggle-button-display を使用してください。
getPrevChapterButtonVisible [deprecated in v1.23.0]
--uliza-chapter-prev-button-display を使用してください。
getPrevContentButtonVisible [deprecated in v1.23.0]
--uliza-next-prev-content-prev-button-display を使用してください。
getRepeatButtonVisible 【deprecated in v1.23.0】
--uliza-repeat-button-display を使用してください。
getScreenLockButtonVisible 【deprecated in v1.23.0】
--uliza-screen-lock-button-display を使用してください。
getSeekBarVisible 【deprecated in v1.23.0】
--uliza-seek-bar-display を使用してください。
getSettingMenuButtonVisible 【deprecated in v1.23.0】
--uliza-setting-menu-button-display を使用してください。
getSubtitleMenuButtonVisible 【deprecated in v1.23.0】
--uliza-subtitles-button-display を使用してください。
getUnmuteButtonVisible 【deprecated in v1.23.0】
--uliza-unmute-button-display を使用してください。
getVideoTrackMenuButtonVisible [deprecated in v1.23.0]
--uliza-video-track-button-display を使用してください。
getVolumeControlVisible 【deprecated in v1.23.0】
--uliza-volume-button-display を使用してください。
getWatermarkCoordinate 【deprecated in v1.22.0】
getWatermarkHeight 【deprecated in v1.22.0】
--uliza-watermark-height を使用してください。
getWatermarkWidth 【deprecated in v1.22.0】
--uliza-watermark-width を使用してください。
```

《 getter 》 getHeight を使用してください。

height [deprecated in v1.12.0]

#### inactivityPauseTimeout 【deprecated in v1.12.0】

《 getter 》 getInactivityPauseTimeout を使用してください。

《 setter 》 setInactivityPauseTimeout を使用してください。

#### inactivityTimeout 【deprecated in v1.12.0】

《 getter 》 getInactivityTimeout を使用してください。

《 setter 》 setInactivityTimeout を使用してください。

#### muted 【deprecated in v1.12.0】

《 getter 》 getMuted を使用してください。

《 setter 》 setMuted を使用してください。

#### playbackRate 【deprecated in v1.12.0】

《 getter 》 getPlaybackRate を使用してください。

《 setter 》 setPlaybackRate を使用してください。

### setAccentColor 【deprecated in v1.22.0】

--uliza-accent-color を使用してください。

#### setBackgroundColor 【deprecated in v1.22.0】

--uliza-base-background-color を使用してください。

#### setBitrateMenuButtonVisible [deprecated in v1.12.1]

setVideoTrackMenuButtonVisible を使用してください。

### setControlBarColor 【deprecated in v1.23.0】

--uliza-audio-controller-color を使用してください。

#### setNonSeekableRangeColor [deprecated in v1.23.0]

--uliza-non-seekable-range-color を使用してください。

#### setPlayStartButtonColor 【deprecated in v1.23.0】

--uliza-play-start-button-color を使用してください。

### setPlayerStyle 【 deprecated in v1.13.0 】

setAccentColor を使用してください。

### setWatermarkCoordinate 【 deprecated in v1.22.0 】

### setWatermarkHeight 【deprecated in v1.22.0】

--uliza-watermark-height を使用してください。

#### setWatermarkWidth 【deprecated in v1.22.0】

--uliza-watermark-width を使用してください。

#### showBitrateMenuButton 【deprecated in v1.12.0】

《 getter 》 getVideoTrackMenuButtonVisible を使用してください。

《 setter 》 setVideoTrackMenuButtonVisible を使用してください。

#### showCenterForwardAndBackward 【deprecated in v1.12.0】

《 getter 》 getCenterForwardAndBackwardVisible を使用してください。

《 setter 》 setCenterForwardAndBackwardVisible を使用してください。

#### showCenterPlayToggle 【deprecated in v1.12.0】

《 getter 》 getCenterPlayToggleVisible を使用してください。

《 setter 》 setCenterPlayToggleVisible を使用してください。

#### showControlBarButton 【deprecated in v1.12.0】

《 getter 》 getControlBarButtonVisible を使用してください。

《setter》 setControlBarButtonVisible を使用してください。

#### showCurrentTimeDisplay 【deprecated in v1.12.0】

《 getter 》 getCurrentTimeVisible を使用してください。

《 setter 》 setCurrentTimeVisible を使用してください。

#### showDurationDisplay 【deprecated in v1.12.0】

《 getter 》 getDurationVisible を使用してください。

《 setter 》 setDurationVisible を使用してください。

#### showForwardAndBackward 【deprecated in v1.12.0】

《 getter 》 getForwardAndBackwardVisible を使用してください。

《 setter 》 setForwardAndBackwardVisible を使用してください。

#### showFullscreenToggle 【deprecated in v1.12.0】

《 getter 》 getFullscreenToggleVisible を使用してください。

《 setter 》 setFullscreenToggleVisible を使用してください。

#### showLevelChangeMenuButton 【deprecated in v1.12.0】

《 getter 》 getVideoTrackMenuButtonVisible を使用してください。

《 setter 》 setVideoTrackMenuButtonVisible を使用してください。

### showLiveDisplay 【 deprecated in v1.12.0 】

```
《 getter 》 getLiveIndicatorVisible を使用してください。
《 setter 》 setLiveIndicatorVisible を使用してください。
showPlaybackRateMenuButton 【deprecated in v1.12.0】
《 getter 》 getPlaybackRateMenuButtonVisible を使用してください。
《 setter 》 setPlaybackRateMenuButtonVisible を使用してください。
showPlayToggle 【deprecated in v1.12.0】
《 getter 》 getPlayToggleVisible を使用してください。
《 setter 》 setPlayToggleVisible を使用してください。
showSeekBar 【deprecated in v1.12.0】
《 getter 》 getSeekBarVisible を使用してください。
《 setter 》 setSeekBarVisible を使用してください。
showVolumeMenuButton 【deprecated in v1.12.0】
《 getter 》 getVolumeControlVisible を使用してください。
《 setter 》 setVolumeControlVisible を使用してください。
showWatermark 【deprecated in v1.12.0】
《 getter 》 getWatermarkVisible を使用してください。
《 setter 》 setWatermarkVisible を使用してください。
skin 【deprecated in v1.12.0】
《 getter 》 getSkin を使用してください。
《 setter 》 setSkin を使用してください。
skipBackwardSeconds 【deprecated in v1.12.0】
《 getter 》 getSkipBackwardSeconds を使用してください。
《 setter 》 setSkipBackwardSeconds を使用してください。
skipForwardSeconds 【deprecated in v1.12.0】
《 getter 》 getSkipForwardSeconds を使用してください。
《 setter 》 setSkipForwardSeconds を使用してください。
streamType 【deprecated in v1.12.0】
getStreamType を使用してください。
```

# subtitleArray 【deprecated in v1.12.0】

getSubtitleArray を使用してください。

#### updatePlayerStyle 【deprecated in v1.12.0】

#### videoTrackArray 【deprecated in v1.12.0】

getVideoTrackArray を使用してください。

#### volume 【deprecated in v1.12.0】

《 getter 》 getVolume を使用してください。

《 setter 》 setVolume を使用してください。

#### volumeBarVertical 【deprecated in v1.12.0】

《 getter 》 getVolumeBarVertical を使用してください。

《 setter 》 setVolumeBarVertical を使用してください。

#### watermarkCoordinate 【deprecated in v1.12.0】

《 getter 》 getWatermarkCoordinate を使用してください。

《 setter 》 setWatermarkCoordinate を使用してください。

#### watermarkHeight 【deprecated in v1.12.0】

《 getter 》 getWatermarkHeight を使用してください。

《 setter 》 setWatermarkHeight を使用してください。

#### watermarkPosition 【deprecated in v1.12.0】

《 getter 》 getWatermarkPosition を使用してください。

《 setter 》 setWatermarkPosition を使用してください。

#### watermarkUrl 【deprecated in v1.12.0】

《 getter 》 getWatermarkUrl を使用してください。

《 setter 》 setWatermarkUrl を使用してください。

#### watermarkWidth 【deprecated in v1.12.0】

《 getter 》 getWatermarkWidth を使用してください。

《 setter 》 setWatermarkWidth を使用してください。

#### width 【deprecated in v1.12.0】

《 getter 》 getWidth を使用してください。

《 setter 》 setWidth を使用してください。

# コールバックイベント

プレイヤーが通知するイベントです。プレイヤーからのイベントを受け取る場合の実装例は以下の通りです。

#### adclickcompanion

コンパニオン広告の押下です。

#### adclicklinear

リニア広告の押下です。

#### adend

広告の終了です。

#### adimaaderror

IMA SDKのエラー発生です。

#### adpause

リニア広告の一時停止です。

#### adresume

リニア広告の再開です。

#### adskip

リニア広告のスキップです。

#### adstart

広告の開始です。

#### adstop

リニア広告の再生終了です。

#### castConnected

Castデバイスへの接続完了です。

### castDisconnected

Castデバイスとの切断完了です。

#### changechapter

チャプターの切り替え完了です。

#### complete

cuetone キュートーンの受信です。 ended 本編再生終了です。本編の再生が終了(ポストロールが設定されている場合はポストロールの再生開始前)した時に発行します。 error エラー発生です。 fullscreenchange フルスクリーン状態の切り替え開始です。 liveMonitoringFailed LIVE配信異常です。 liveMonitoringSuccess LIVE配信正常です。 lockscreen 画面ロックの開始です。 manualangletrackchange アングルの切り替え完了です。 manualvideotrackchange 画質メニューの手動選択です。 pause 一時停止です。 play 再生です。

完全視聴完了です。広告を含めた一連のコンテンツの再生が完了(ポストロールが設定されている場合はポストロールの再生終了)し

#### possibleadblock

た時に発行します。

広告がブロックされた可能性があります。このイベントは以下のタイミングでコールバックする場合があります。

- プレイヤー初期化完了
- Live再生中のミッドロールの挿入完了

ただし、以下の場合もコールバックします。

• ブラウザのセキュリティ制限等によるVAST、VMAPの通信の失敗

#### reactionDataReceived

リアクショングラフ作成用のデータの取得完了です。リアクショングラフ作成用のデータを取得した場合に発行します。

#### reload

コンテンツのリロードです。

#### seeked

シーク完了です。

#### switchedcontents

コンテンツ切り替え完了です。コンテンツ切り替えモードによるコンテンツの切り替えが完了した時に発行します。

#### timeupdate

現在再生位置の更新です。

#### ulizaAirplayButtonFirstVisible

AirPlayボタンの表示(AirPlayボタンを表示するのが初めての場合)です。

#### ulizaAirplayButtonVisible

AirPlayボタンの表示(AirPlayボタンを表示するのが2回目以降の場合)です。

#### ulizaCastButtonFirstVisible

Castボタンの表示(Castボタンを表示するのが初めての場合)です。

#### ulizaCastButtonVisible

Castボタンの表示(Castボタンを表示するのが2回目以降の場合)です。

#### unlockscreen

画面ロックの解除です。

#### updatechapter

チャプターの有効/無効、チャプター数の変更です。

#### updatepartssize

パーツサイズの切り替え完了です。

#### updatestreamtype

コンテンツタイプ検出完了です。コンテンツタイプにautoが指定されても、コンテンツタイプの自動検出の条件を満たさない等で自動検出できなかった場合、イベントは発行しません。

# コールバック関数

#### コントロールバーボタン押下コールバック関数

プレイヤーオプションcontrolBarButton.onClickListenerで指定するコールバック関数です。

### 【引数】

currentStateIndex: 数値	押下前のボタン状態のボタン状態インデックスです。				
nextStateIndex: 数值	押下後のボタン状態のボタン状態インデックスです。				
player: Object	UlizaPlayerのインスタンスです。				
element: Object	ボタンオブジェクトです。				

### 【戻り値】

return: 数值	ボタン状態インデックスです。				
	戻り値のボタン状態インデックスのボタン状態にボタンを更新します。戻り値がボタン状態インデ				
	ックスの範囲外、または戻り値がない場合はnextStateIndexのボタン状態にボタンを更新します。				

### 補足

ボタン状態の配列に含まれる要素に0以上の整数を昇順で割り当てた値をボタン状態インデックスと呼びます。以下は、3つのボタン状態を持つコントロールバーボタンとボタン状態インデックスの例です。

# キー押下コールバック関数

プレイヤーオプションhotkey.eventListenerで指定するコールバック関数です。ホットキーが無効の場合は実行しません。実行対象のキーはECMAScriptで定義されているkeydownイベントで実行されるキーに準拠します。

### 【引数】

player: Object	UlizaPlayerのインスタンスです。	
event: Object	KeyboardEventオブジェクトです。	

# 【戻り値】

return: 真偽値	true: デフォルトのホットキー挙動を行う。
	false: デフォルトのホットキー挙動を行わない。

# レジューム確認コールバック関数

プレイヤーオプションresumePlayback.resumeConfirmFuncで指定するコールバック関数です。

# 【引数】

resumePos: 数值<秒>	再生開始位置です。

#### 【戻り値】

# 改版履歴

### v1.31.3 2025/6/11

• 【コールバックイベント】変更しました。

### v1.29.0 2024/10/8

- 【プレイヤーオプション > disableInlineFullscreen】追加しました。
- 【メソッド > addControlBarButton】変更しました。
- 【メソッド > getDisableInlineFullscreen】追加しました。
- 【メソッド > setBeginningButtonVisible】変更しました。
- 【メソッド > setCenterControllerVisible】変更しました。
- 【メソッド > setCenterControllerVisibleForMobile】変更しました。
- 【メソッド > setCenterForwardAndBackwardVisible】変更しました。
- 【メソッド > setCenterPlayToggleVisible】変更しました。
- 【メソッド > setControlBarButtonVisible】変更しました。
- 【メソッド > setControls】変更しました。
- 【メソッド > setCurrentSubtitle】変更しました。
- 【メソッド > setCurrentTimeVisible】変更しました。
- 【メソッド > setCustomLayerVisible】変更しました。
- 【メソッド > setDurationVisible】変更しました。
- 【メソッド > setDisableInlineFullscreen】追加しました。
- 【メソッド > setEnablePlayToggleInPlayerArea】変更しました。
- 【メソッド > setEnablePlayToggleInPlayerAreaForMobile】変更しました。
- 【メソッド > setEnableSeekBarByUser】変更しました。
- 【メソッド > setFixedControlBar】変更しました。
- 【メソッド > setForwardAndBackwardVisible】変更しました。
- 【メソッド > setFullscreenToggleVisible】変更しました。
- 【メソッド > setGestureControl】変更しました。
- 【メソッド > setHelp】変更しました。
- 【メソッド > setHelpButtonVisible】変更しました。
- 【メソッド > setHelpVisible】変更しました。
- 【メソッド > setInactivityPauseTimeout】変更しました。
- 【メソッド > setInactivityTimeout】変更しました。
- 【メソッド > setLiveIndicatorVisible】変更しました。
- 【メソッド > setNextChapterButtonVisible】変更しました。
- 【メソッド > setNextContentButtonVisible】変更しました。
- 【メソッド > setPanoramaCardboardButtonVisible】変更しました。
- 【メソッド > setPartsSize】変更しました。
- 【メソッド > setPartsSizeMenuButtonVisible】変更しました。
- 【メソッド > setPictureInPictureButtonVisible】変更しました。
- 【メソッド > setPlaybackRateMenuButtonVisible】変更しました。
- 【メソッド > setPlayToggleVisible】変更しました。
- 【メソッド > setPrevChapterButtonVisible】変更しました。
- 【メソッド > setPrevContentButtonVisible】変更しました。
- 【メソッド > setReactionButtonVisible】変更しました。
- 【メソッド > setReactionGraphVisible】変更しました。
- 【メソッド > setRepeatButtonVisible】変更しました。
- 【メソッド > setScale】変更しました。
- 【メソッド > setScreenLockButtonVisible】変更しました。
- 【メソッド > setScreenLockStatus】変更しました。
- 【メソッド > setSeekableRangeEnd】変更しました。

- 【メソッド > setSeekableRangeOptions】変更しました。
- 【メソッド > setSeekableRangeStart】変更しました。
- 【メソッド > setSeekBarVisible】変更しました。
- 【メソッド > setSettingMenu】変更しました。
- 【メソッド > setSettingMenuButtonVisible】変更しました。
- 【メソッド > setSettingMenuVisible】変更しました。
- 【メソッド > setSkin】変更しました。
- 【メソッド > setSkipBackwardSeconds】変更しました。
- 【メソッド > setSkipForwardSeconds】変更しました。
- 【メソッド > setTimeDividerVisible】変更しました。
- 【メソッド > setTitleOptions】変更しました。
- 【メソッド > setTrackingOptoutButtonVisible】変更しました。
- 【メソッド > setVolumeControlVisible】変更しました。
- 【メソッド > setWatermarkPosition】変更しました。
- 【メソッド > setWatermarkUrl】変更しました。
- 【メソッド > setWatermarkVisible】変更しました。
- 【メソッド > showToast】変更しました。
- 【メソッド > skipLiveHead】変更しました。

### v1.28.0 2024/7/10

- 【参考資料】変更しました。
- 【プレイヤーオプション > presentation】追加しました。
- 【メソッド > getPresentation】追加しました。
- 【メソッド > removePresentationFullscreenViewLocalStorage】追加しました。
- 【メソッド > setPresentation】追加しました。

### v1.26.0 2024/3/5

- 【プレイヤーオプション > fullscreenType】変更しました。
- 【プレイヤーオプション > partsSize】defaultIndexを変更しました。
- 【プレイヤーオプション > videoTrack】menuLabelsを変更しました。
- 【メソッド > getReactionOptions】削除しました。
- 【メソッド > setFullscreen】追加しました。
- 【deprecated API > getReaction】削除しました。

### v1.25.2 2023/12/20

• 【デザインカスタマイズ > --uliza-disable-color】変更しました。

### v1.25.0 2024/10/4

- 【参考資料】変更しました。
- 【deprecatedパラメータ > googleAnalytics】削除しました。
- 【deprecated API > getGoogleAnalytics】削除しました。
- 【deprecated API > getGoogleAnalyticsOptions】削除しました。
- 【deprecated API > getGoogleAnalyticsUserOptoutButtonVisible】削除しました。
- 【deprecated API > getTrackingOptoutButtonVisible】削除しました。
- 【deprecated API > getUserOptout】削除しました。
- 【deprecated API > setGoogleAnalyticsUserOptoutButtonVisible】削除しました。
- 【deprecated API > setUserOptout】削除しました。
- 以下の節からULIZA Video Analytics (Basic)連携に関する記載を削除しました。
  - 【メソッド > reactionCountUp】変更しました。
  - 。 【メソッド > setReactionButtonVisible】変更しました。
  - 。 【メソッド > setReactionGraphVisible】変更しました。
  - 【メソッド > setTrackingOptout】変更しました。
  - 【メソッド > setTrackingOptoutButtonVisible】変更しました。

### v1.23.2 2023/7/5

• 【デザインカスタマイズ】更新しました。

# v1.23.0 2023/3/28

- 【プレイヤーオプション > controller】controlBarColorを非推奨にしました。
- 【プレイヤーオプション > controller】currentTimeVisibleを変更しました。
- 【プレイヤーオプション > controller】durationVisibleを変更しました。
- 【プレイヤーオプション > controller】seekBarVisibleを変更しました。
- 【プレイヤーオプション > controller】liveIndicatorVisibleを変更しました。
- 【プレイヤーオプション > controller】playStartButtonColorを非推奨にしました。
- 【プレイヤーオプション > controller】playToggleVisibleを変更しました。
- 【プレイヤーオプション > seekableRange】nonSeekableColorを非推奨にしました。
- 【デザインカスタマイズ > --uliza-ad-mark-color】追加しました。
- 【デザインカスタマイズ > --uliza-ad-seek-bar-color】追加しました。
- 【デザインカスタマイズ > --uliza-audio-controller-color】追加しました。
- 【デザインカスタマイズ > --uliza-audio-track-button-display】追加しました。
- 【デザインカスタマイズ > --uliza-beginning-button-display】追加しました。
- 【デザインカスタマイズ > --uliza-center-controller-display】追加しました。
- 【デザインカスタマイズ > --uliza-center-controller-display-for-mobile】追加しました。
- 【デザインカスタマイズ > --uliza-center-play-toggle-button-display】追加しました。
- 【デザインカスタマイズ > --uliza-center-skip-backward-button-display】追加しました。
- 【デザインカスタマイズ > --uliza-center-skip-forward-button-display】追加しました。
- 【デザインカスタマイズ > --uliza-chapter-next-button-display】追加しました。
- ・ 【デザインカスタマイズ > --uliza-chapter-prev-button-display】追加しました。
- 【デザインカスタマイズ > --uliza-control-bar-display】追加しました。
- 【デザインカスタマイズ > --uliza-controller-gradient-bottom】追加しました。
- 【デザインカスタマイズ > --uliza-controller-gradient-top】追加しました。
- 【デザインカスタマイズ > --uliza-current-time-display】追加しました。
- 【デザインカスタマイズ > --uliza-duration-display:】追加しました。
- 【デザインカスタマイズ > --uliza-error-color】追加しました。
- 【デザインカスタマイズ > --uliza-fullscreen-button-display】追加しました。
- 【デザインカスタマイズ > --uliza-help-button-display】追加しました。
- 【デザインカスタマイズ > --uliza-live-button-display】追加しました。
- 【デザインカスタマイズ > --uliza-live-indicator-color】追加しました。
- 【デザインカスタマイズ > --uliza-live-indicator-display】追加しました。
- 【デザインカスタマイズ > --uliza-next-prev-content-next-button-display】追加しました。
- 【デザインカスタマイズ > --uliza-next-prev-content-prev-button-display】追加しました。
- 【デザインカスタマイズ > --uliza-panorama-cardboard-button-display】追加しました。
- 【デザインカスタマイズ > --uliza-parts-size-button-display】追加しました。
- 【デザインカスタマイズ > --uliza-picture-in-picture-button-display】追加しました。
- 【デザインカスタマイズ > --uliza-playback-rates-button-display】追加しました。
- 【デザインカスタマイズ > --uliza-play-start-button-display】追加しました。
- 【デザインカスタマイズ > --uliza-play-toggle-button-display】追加しました。
- 【デザインカスタマイズ > --uliza-play-toggle-button-display-for-mobile】追加しました。
- 【デザインカスタマイズ > --uliza-repeat-button-display】追加しました。
- 【デザインカスタマイズ > --uliza-screen-lock-button-display】追加しました。
- 【デザインカスタマイズ > --uliza-seek-bar-display】追加しました。
- 【デザインカスタマイズ > --uliza-setting-menu-button-display】追加しました。
- 【デザインカスタマイズ > --uliza-skip-backward-button-display】追加しました。
- 【デザインカスタマイズ > --uliza-skip-forward-button-display】追加しました。
- 【デザインカスタマイズ > --uliza-subtitles-button-display】追加しました。
- 【デザインカスタマイズ > --uliza-time-divider-display】追加しました。

- 【デザインカスタマイズ > --uliza-unmute-button-display】追加しました。
- 【デザインカスタマイズ > --uliza-video-analytics-reaction-graph-button-display】追加しました。
- 【デザインカスタマイズ > --uliza-video-analytics-tracking-optout-button-display】追加しました。
- 【デザインカスタマイズ > --uliza-video-track-button-display】追加しました。
- 【デザインカスタマイズ > --uliza-volume-button-display】追加しました。
- 【メソッド > getAudioTrackMenuButtonVisible】非推奨にしました。
- 【メソッド > getBeginningButtonVisible】非推奨にしました。
- 【メソッド > getCenterControllerVisible】非推奨にしました。
- 【メソッド > getCenterControllerVisibleForMobile】非推奨にしました。
- 【メソッド > getCenterForwardAndBackwardVisible】非推奨にしました。
- 【メソッド > getCenterPlayToggleVisible】非推奨にしました。
- 【メソッド > getCenterPlayStartVisible】非推奨にしました。
- 【メソッド > getControlBarColor】非推奨にしました。
- 【メソッド > getControlBarVisible】非推奨にしました。
- 【メソッド > getCurrentTimeVisible】非推奨にしました。
- 【メソッド > getDurationVisible】非推奨にしました。
- 【メソッド > getFullscreenToggleVisible】非推奨にしました。
- 【メソッド > getForwardAndBackwardVisible】非推奨にしました。
- 【メソッド > getHelpButtonVisible】非推奨にしました。
- 【メソッド > getLiveIndicatorVisible】非推奨にしました。
- 【メソッド > getNextChapterButtonVisible】非推奨にしました。
- 【メソッド > getNextContentButtonVisible】非推奨にしました。
- 【メソッド > getNonSeekableRangeColor】非推奨にしました。
- 【メソッド > getPanoramaCardboardButtonVisible】非推奨にしました。
- 【メソッド > getPartsSizeMenuButtonVisible】非推奨にしました。
- 【メソッド > getPictureInPictureButtonVisible】非推奨にしました。
- 【メソッド > getPlaybackRateMenuButtonVisible】非推奨にしました。
- 【メソッド > getPlayStartButtonColor】非推奨にしました。
- 【メソッド > getPlayToggleVisible】非推奨にしました。
- 【メソッド > getPrevChapterButtonVisible】非推奨にしました。
- 【メソッド > getPrevContentButtonVisible】非推奨にしました。
- 【メソッド > getRepeatButtonVisible】非推奨にしました。
- 【メソッド > getScreenLockButtonVisible】非推奨にしました。
- 【メソッド > getSeekBarVisible】非推奨にしました。
- 【メソッド > getSettingMenuButtonVisible】非推奨にしました。
- 【メソッド > getSubtitleMenuButtonVisible】非推奨にしました。
- 【メソッド > getTrackingOptoutButtonVisible】非推奨にしました。
- 【メソッド > getUnmuteButtonVisible】非推奨にしました。
- 【メソッド > getVideoTrackMenuButtonVisible】非推奨にしました。
- 【メソッド > getVolumeControlVisible】非推奨にしました。
- 【メソッド > setControlBarColor】非推奨にしました。
- 【メソッド > setNonSeekableRangeColor】非推奨にしました。
- 【メソッド > setPlayStartButtonColor】非推奨にしました。

# v1.22.0 2023/1/31

- 【プレイヤーオプション > backgroundColor】非推奨にしました。
- 【プレイヤーオプション > controller】centerControllerVisibleを変更しました。
- 【プレイヤーオプション > controller】centerControllerVisibleForMobileを追加しました。
- 【プレイヤーオプション > controller】playStartButtonColorの設定値'accentColor'を非推奨にしました。
- 【プレイヤーオプション > controller】accentColorを非推奨にしました。
- 【プレイヤーオプション > gestureControl】eventListenerを非推奨にしました。
- 【プレイヤーオプション > googleAnalytics】非推奨にしました。
- 【プレイヤーオプション > multiAngle】angleを変更しました。
- 【プレイヤーオプション > nextPrevContent】tooltipWidthを非推奨にしました。
- 【プレイヤーオプション > nextPrevContent】tooltipHeightを非推奨にしました。
- 【プレイヤーオプション > partsSize】valuesを変更しました。

- 【プレイヤーオプション > reaction】非推奨にしました。
- 【プレイヤーオプション > skipForwardAndBackward】multiTapAreaWidthを変更しました。
- 【プレイヤーオプション > subtitles】backgroundColorを非推奨にしました。
- 【プレイヤーオプション > subtitles】colorを非推奨にしました。
- 【プレイヤーオプション > subtitles】fontFamilyを非推奨にしました。
- 【プレイヤーオプション > subtitles】fontSizeを非推奨にしました。
- 【プレイヤーオプション > title】visibleForMobileを追加しました。
- 【プレイヤーオプション > title】fontSizeを非推奨にしました。
- 【プレイヤーオプション > videoAnalytics】userIdを変更しました。
- 【プレイヤーオプション > videoAnalytics】graphColorを非推奨にしました。
- 【プレイヤーオプション > watermark】widthを非推奨にしました。
- 【プレイヤーオプション > watermark】heightを非推奨にしました。
- 【プレイヤーオプション > watermark】coordinateを非推奨にしました。
- 【デザインカスタマイズ】追加しました。
- 【メソッド > getAccentColor】非推奨にしました。
- 【メソッド > getBackgroundColor】非推奨にしました。
- 【メソッド > getCenterControllerVisible】変更しました。
- 【メソッド > getCenterControllerVisibleForMobile】追加しました。
- 【メソッド > getGoogleAnalyticsOptions】非推奨にしました。
- 【メソッド > getWatermarkCoordinate】非推奨にしました。
- 【メソッド > getWatermarkHeight】非推奨にしました。
- 【メソッド > getWatermarkWidth】非推奨にしました。
- 【メソッド > setAccentColor】非推奨にしました。
- 【メソッド > setBackgroundColor】非推奨にしました。
- 【メソッド > setCenterControllerVisible】変更しました。
- 【メソッド > setCenterControllerVisibleForMobile】追加しました。
- 【メソッド > setWatermarkCoordinate】非推奨にしました。
- 【メソッド > setWatermarkHeight】非推奨にしました。
- 【メソッド > setWatermarkWidth】非推奨にしました。
- 【コールバック関数 > ジェスチャーコールバック関数】削除しました。

#### v1.21.0 2022/11/15

- 【参考資料】変更しました。
- 【controller】centerPlayStartVisibleを追加しました。
- 【controller】を変更しました。
- 【googlecast】targetReceiverVerを追加しました。
- 【googlecast】変更しました。
- 【videoAnalytics】変更しました。
- 【videoAnalytics】graphButtonVisibleを非推奨に変更しました。
- 【videoAnalytics】maxReactionCountを非推奨に変更しました。
- 【videoAnalytics】itemを非推奨に変更しました。
- 【videoAnalytics.reactionItem】iconfontを非推奨に変更しました。
- 【createCenterStartPlayButton】変更しました。
- 【getCenterPlayStartVisible】追加しました。
- 【getCenterPlayToggleVisible】変更しました。
- 【getReactionButtonVisible】変更しました。
- 【getReactionGraphData】変更しました。
- 【getReactionGraphVisible】変更しました。
- 【getReactionTotalCount】変更しました。
- 【reactionCountUp】変更しました。
- 【setCenterPlayStartVisible】追加しました。
- 【setCenterPlayToggleVisible】変更しました。
- 【setReactionButtonVisible】変更しました。
- 【setReactionGraphVisible】変更しました。

### v1.20.1 2022/9/27

- 【enlargement > maxRate】変更しました。
- 【height】変更しました。
- 【nextPrevContent > tooltipWidth】変更しました。
- 【nextPrevContent > tooltipHeight】変更しました。
- 【skipForwardAndBackward > multiTapAreaWidth】変更しました。
- 【subtitles > fontSize】変更しました。
- 【title > fontSize】変更しました。
- 【watermark > width】変更しました。
- 【watermark > height】変更しました。
- 【watermark > coordinate > top】変更しました。
- 【watermark > coordinate > left】変更しました。
- 【width】変更しました。
- 【getCurrentScale】変更しました。
- 【getCurrentVideoTrack】変更しました。
- 【getHeight】変更しました。
- 【getPlayerStatus】変更しました。
- 【getReactionGraphData】変更しました。
- 【getVideoTrackArray】変更しました。
- 【getVisibleVideoAreaRect】変更しました。
- 【getWidth】変更しました。
- 【setHeight】変更しました。
- 【setScale】変更しました。
- 【setWatermarkHeight】変更しました。
- 【setWatermarkWidth】変更しました。
- 【setWidth】変更しました。

### v1.20.0 2022/7/26

- 【用語集】変更しました。
- 【controller > .accentColor】変更しました。
- 【controller > .controlBarColor】変更しました。
- 【skin】変更しました。
- 【videoAnalytics > .tooltipVisible】削除しました。
- 【skipForwardAndBackward > .multiTapAreaWidth】追加しました。
- 【getControlBarColor】変更しました。

# v1.19.1 2022/6/28

- 【参考資料】変更しました。
- 【googleAnalytics】変更しました。
- 【googlecast】変更しました。
- 【reaction】変更しました。
- 【seekpreview】変更しました。
- 【videoAnalytics】追加しました。
- 【getGoogleAnalytics】非推奨に変更しました。
- 【getGoogleAnalyticsOptions】追加しました。
- 【getGoogleAnalyticsUserOptoutButtonVisible】非推奨に変更しました。
- 【getReaction】非推奨に変更しました。
- 【getReactionButtonVisible】変更しました。
- 【getReactionGraphVisible】変更しました。
- 【getReactionOptions】追加しました。
- 【getTrackingOptout】追加しました。
- 【getTrackingOptoutButtonVisible】追加しました。

- 【getUserOptout】非推奨に変更しました。
- 【getVideoAnalyticsOptions】追加しました。
- 【reactionCountUp】変更しました。
- 【setGoogleAnalyticsUserOptoutButtonVisible】非推奨に変更しました。
- 【setReactionButtonVisible】変更しました。
- 【setReactionGraphVisible】変更しました。
- 【setTrackingOptout】追加しました。
- 【setTrackingOptoutButtonVisible】追加しました。
- 【setUserOptout】非推奨に変更しました。

# v1.19.0 2022/6/14

- 【advertising】変更しました。
- 【controller】nonSeekableRangeColorを非推奨に変更しました。
- 【controller】seekableRangeStartを非推奨に変更しました。
- 【controller】seekableRangeEndを非推奨に変更しました。
- 【enablePlayToggleInPlayerArea】変更しました。
- 【enablePlayToggleInPlayerAreaForMobile】変更しました。
- 【seekableRange】追加しました。
- 【getNonSeekableRangeColor】変更しました。
- 【getSeekableRangeEnd】変更しました。
- 【getSeekableRangeOptions】追加しました。
- 【getSeekableRangeStart】変更しました。
- 【openLinearAdLink】変更しました。
- 【setEnablePlayToggleInPlayerArea】変更しました。
- 【setEnablePlayToggleInPlayerAreaForMobile】変更しました。
- 【setNonSeekableRangeColor】変更しました。
- 【setSeekableRangeEnd】変更しました。
- 【setSeekableRangeOptions】追加しました。
- 【setSeekableRangeStart】変更しました。
- 【skipLinearAd】変更しました。

# v1.18.1 2022/3/16

- 【multiAngle】追加しました。
- 【getCurrentMultiAngleIndex】追加しました。
- 【getMultiAngle】追加しました。
- 【removeMultiAngleLocalStorage】追加しました。
- 【setCurrentMultiAngleIndex】追加しました。
- 【コールバックイベント】変更しました。

# v1.18.0 2022/1/31

- 【audioTrack】変更しました。
- 【controller】変更しました。
- 【gestureControl】変更しました。
- 【partsSize】変更しました。
- 【playbackRange】変更しました。
- 【subtitles】変更しました。
- 【title】変更しました。
- 【videoTrack】変更しました。
- 【createCenterStartPlayButton】変更しました。
- 【getCenterPlayToggleVisible】変更しました。
- 【getPlayStartButtonColor】追加しました。
- 【getPlayStartButtonEffect】追加しました。
- 【getUnmuteButtonVisible】追加しました。
- 【setCenterPlayToggleVisible】変更しました。

- 【setPlayStartButtonColor】追加しました。
- 【setPlayStartButtonEffect】追加しました。
- 【コールバックイベント】変更しました。

### v1.17.1 2021/10/29

- 【参考資料】変更しました。
- 【nextPrevContent】変更しました。
- 【getHelpButtonVisible】追加しました。
- 【getNextChapterButtonVisible】追加しました。
- 【getNextContentButtonVisible】追加しました。
- 【getPrevChapterButtonVisible】追加しました。
- 【getPrevContentButtonVisible】追加しました。
- 【getScreenLockButtonVisible】追加しました。
- 【getVersion】追加しました。
- 【setHelpButtonVisible】追加しました。
- 【setNextChapterButtonVisible】追加しました。
- 【setNextContentButtonVisible】追加しました。
- 【setPrevChapterButtonVisible】追加しました。
- 【setPrevContentButtonVisible】追加しました。
- 【setScreenLockButtonVisible】追加しました。

### v1.17.0 2021/9/30

- 【プレイヤーオプション】変更しました。
- 【controlBarButton】item[n].state[n].textJaを追加しました。
- 【controlBarButton】item[n].state[n].tooltipJaを追加しました。
- 【controlBarButton】item[n].state[n].text\_jaを変更しました。
- 【controlBarButton】item[n].state[n].tooltip\_jaを変更しました。
- 【controlBarButton】item[n].tooltipJaを追加しました。
- 【controlBarButton】item[n].tooltip\_jaを変更しました。
- 【controller】controlBarColorを変更しました。
- 【controller】preStartVisibleを変更しました。
- 【controller】inactivityPauseTimeoutを変更しました。
- 【controller】inactivityTimeoutを変更しました。
- 【gestureControl】multiPressIntervalを追加しました。
- 【gestureControl】multiTouchIntervalを変更しました。
- 【googleAnalytics】defaultUserOptoutを追加しました。
- 【hotkey】変更しました。
- 【hotkey】eventListenerを変更しました。
- 【liveMonitoring】alternativeImageを削除しました。
- 【liveMonitoring】customControlを変更しました。
- 【repeat】defaultStatusを変更しました。
- 【title】追加しました。
- 【getInactivityPauseTimeout】変更しました。
- 【getInactivityTimeout】変更しました。
- 【getTitle】追加しました。
- 【setEnableKeepLiveHead】変更しました。
- 【setInactivityPauseTimeout】変更しました。
- 【setInactivityTimeout】変更しました。
- 【setTitle】追加しました。
- 【ジェスチャーコールバック関数】変更しました。

# v1.16.0 2021/6/30

- 「2. プレイヤーオプション」を更新
- 「2.1. advertising」を更新

- 「2.4. audioTrack」を更新
- 「2.11. controller」を更新
- 「2.17. enablePlayToggleInPlayerArea」を変更
- 「2.18. enablePlayToggleInPlayerAreaForMobile」を追加
- 「2.210. gestureControl」を更新
- 「2.332. partsSize」を更新
- 「2.354. playbackRates」を更新
- 「2.39. repeat」を更新
- 「2.41. saveVolumeInfo」を更新
- 「2.498. subtitles」を更新
- 「2.5049. videoTrack」を更新
- 「4.1.47. getEnablePlayToggleInPlayerArea」を更新
- 「4.1.48. getEnablePlayToggleInPlayerAreaForMobile」を追加
- 「4.1.765. getPictureInPictureButtonVisible」を追加
- 「4.1.78. getPlaybackRate」を更新
- 「4.1.79. getPlaybackRateMenuButtonVisible」を更新
- 「4.1.810. getPlayerStatus」を更新
- 「4.1.131. isFullscreen」を追加
- 「4.1.1454. removeAudioTrackLocalStorage」を追加
- 「4.1.1475. removePartsSizeLocalStorage」を更新
- 「4.1.1487. removePlaybackRateLocalStorage」を追加
- 「4.1.1498. removeResumePlaybackLocalStorage」を追加
- 「4.1.15049. removeSubtitleLocalStorage」を追加
- 「4.1.1510. removeVideoTrackLocalStorage」を追加
- 「4.1.161. setAudioTrack」を更新
- 「4.1.167. setChapter」を更新
- 「4.1.169. setControlBarButton」を更新
- 「4.1.173. setController」を更新
- 「4.1.183. setCustomLayer」を更新
- 「4.1.188. setEnablePlayToggleInPlayerArea」を更新
- 「4.1.189. setEnablePlayToggleInPlayerAreaForMobile」を追加
- 「4.1.191. setEnlargement」を更新
- 「4.1.196. setGestureControl」を更新
- 「4.1.199. setHelp」を更新
- 「4.1.201. setHotkey」を更新
- 「4.1.205. setLiveMonitoring」を更新
- 「4.1.206199. setMuted」を更新
- 「4.1.207. setNextPrevContent」を更新
- 「4.1.209. setOptions」を更新
- 「4.1.211. setPartsSize」を更新
- 「4.1.21306. setPictureInPictureButtonVisible」を追加
- 「4.1.214. setPlaybackRate」を更新
- 「4.1.215. setPlaybackRateMenuButtonVisible」を更新
- 「4.1.216. setPlaybackRates」を更新
- 「4.1.220. setRepeat」を更新
- 「4.1.224. setScreenLock」を更新
- 「4.1.229. setSeekpreview」を更新
- 「4.1.230. setSettingMenu」を更新
- 「4.1.235. setSkipForwardAndBackward」を更新
- 「4.1.237. setSubtitles」を更新
- 「4.1.241. setVideoTrack」を更新
- 「4.1.246. setWatermark」を更新

# v1.15.4 2021/4/19

- 「2.21. googleAnalytics」を更新
- 「2.44. skin」を更新

### v1.15.2 2021/3/24

• 「2.3. aspectRatio」を更新

### v1.15.1 2021/3/3

- 「2.4. audioTrack」を更新
- 「2.7. backgroundColor」を更新
- 「2.10. controlBarButton」を更新
- 「2.11. controller」を更新
- 「2.32. partsSize」を更新
- 「2.48. subtitles」を更新
- 「2.49. videoTrack」を更新
- 「4.1.1. addButton」を更新
- 「4.1.194. setInactivityPauseTimeout」を更新
- 「4.1.195. setInactivityTimeout」を更新

### v1.15.0 2021/1/25

- 章の構成を見直した。
- 「1. はじめに」を更新
- 「2.4. audioTrack」を追加
- 「2.10. controlBarButton」を更新
- 「2.11. controller」を更新
- 「2.12. customLayer」を追加
- 「2.14. disableRemoteSeek」を追加
- 「2.28. liveMonitoring」を更新
- 「2.32. partsSize」を更新
- 「2.34. playbackRates」を更新
- 「2.38. repeat」を更新
- 「4.1.13. getAudioTrack」を追加
- 「4.1.14. getAudioTrackArray」を追加
- 「4.1.15. getAudioTrackMenuButtonVisible」を追加
- 「4.1.32. getCurrentAudioTrack」を追加
- 「4.1.40. getCustomLayer」を追加
- 「4.1.41. getCustomLayerElment」を追加
- 「4.1.42. getCustomLayerVisible」を追加
- 「4.1.43. getDisableRemoteSeek」を追加
- 「4.1.74. getPartsSizeButtonVisible」を追加
- 「4.1.114. getVisibleVideoAreaRect」を追加
- 「4.1.144. removePartsSizeLocalStorage」を追加
- 「4.1.154. setAudioTrack」を追加
- 「4.1.155. setAudioTrackMenuButtonVisible」を追加
- 「4.1.160. setChapter」を更新
- 「4.1.168. setCurrentAudioTrack」を追加
- 「4.1.173. setCurrentTimeForSeekRange」を更新
- 「4.1.176. setCustomLayer」を追加
- 「4.1.177. setCustomLayerVisible」を追加
- 「4.1.178. setDisableRemoteSeek」を追加
- 「4.1.191. setHelp」を更新
- 「4.1.197. setLiveMonitoring」を更新
- 「4.1.198. setMuted」を更新
- 「4.1.199. setNextPrevContent」を更新
- 「4.1.203. setPartsSize」を更新
- 「4.1.204. setPartsSizeMenuButtonVisible」を追加

- 「4.1.215. setScreenLock」を更新
- 「4.1.232. setVideoTrack」を更新
- 「4.1.237. setWatermark」を更新
- 「4.1.245. showToast」を追加
- 「4.2. コールバックイベント」のfullscreenchangeを追加

# v1.14.1 2020/10/2

- 「2. プレイヤーオプション」のdisableExternalDisplayTypeを追加
- 「2. プレイヤーオプション」のdisableScreenCaptureを追加
- 「2. プレイヤーオプション」のgooglecast.appldを更新
- 「2. プレイヤーオプション」のgooglecast.castReceiverConfigを更新
- 「2. プレイヤーオプション」のliveを追加
- 「4.1.48. getEnableKeepLiveHead」を追加
- 「4.1.146. pressAppCastButton」を追加
- 「4.1.180. setEnableKeepLiveHead」を追加
- 「4.2. コールバックイベント」を更新

#### v1.14.0 2020/9/17

- 「1.3. 参考資料」を更新
- 「2. プレイヤーオプション」のfullscreenTypeを更新
- 「2. プレイヤーオプション」のchapterを追加
- 「2. プレイヤーオプション」のcontrolBarButtonのbeginningButtonVisibleを追加
- 「2. プレイヤーオプション」のcontrolBarButtonのplayToggleVisibleを更新
- 「2. プレイヤーオプション」のcontrollerのseekableRangeStartを追加
- 「2. プレイヤーオプション」のcontrollerのseekableRangeEndを追加
- 「2. プレイヤーオプション」のcontrollerのnonSeekableRangeColorを追加
- 「2. プレイヤーオプション」のhelpを追加
- 「2. プレイヤーオプション」のliveMonitoringを追加
- 「2. プレイヤーオプション」のnextPrevContentを追加
- 「2. プレイヤーオプション」のcardboardButtonVisibleを更新
- 「2. プレイヤーオプション」のautoMobileOrientationを更新
- 「2. プレイヤーオプション」のpartsSizeを追加
- 「2. プレイヤーオプション」のplaybackRangeを追加
- 「2. プレイヤーオプション」のscreenLockを追加
- 「4.1.24. getBeginningButtonVisible」を追加
- 「4.1.31. getChapter」を追加
- 「4.1.32. getChapterArray」を追加
- 「4.1.39. getCurrentChapter」を追加
- 「4.1.40. getCurrentPartsSizeIndex」を追加
- 「4.1.43. getCurrentTime」を更新
- 「4.1.46. getDuration」を追加
- 「4.1.61. getHelp」を追加
- 「4.1.62. getHelpVisible」を追加
- 「4.1.67. getLiveMonitoring」を追加
- 「4.1.69. getNextPrevContent」を追加
- 「4.1.70. getNonSeekableRangeColor」を追加
- 「4.1.72. getOriginalCurrentTime」を追加
- 「4.1.73. getOriginalDuration」を追加
- 「4.1.74. getPartsSize」を追加
- 「4.1.75. getPlaybackRange」を追加
- 「4.1.93. getScreenLock」を追加
- 「4.1.94. getScreenLockStatus」を追加
- 「4.1.95. getSeekableRangeEnd」を追加
- 「4.1.96. getSeekableRangeStart」を追加
- 「4.1.133. isLiveMonitoring」を追加

- 「4.1.134. isLiveMonitoringSuccess」を追加
- 「4.1.136. off」を追加
- 「4.1.138. one」を追加
- 「4.1.143. playNext」を追加
- 「4.1.144. playPrevious」を追加
- 「4.1.158. setBeginningButtonVisible」を追加
- 「4.1.162. setChapter」を追加
- 「4.1.170. setCurrentChapter」を追加
- 「4.1.171. setCurrentPartsSizeIndex」を追加
- 「4.1.173. setCurrentTime」を更新
- 「4.1.174. setCurrentTimeForSeekRange」を追加
- 「4.1.188. setHelp」を追加
- 「4.1.189. setHelpVisible」を追加
- 「4.1.194. setLiveMonitoring」を追加
- 「4.1.196. setNextPrevContent」を追加
- 「4.1.197. setNonSeekableRangeColor」を追加
- 「4.1.200. setPartsSize」を追加
- 「4.1.212. setScreenLock」を追加
- 「4.1.213. setScreenLockStatus」を追加
- 「4.1.214. setSeekableRangeEnd」を追加
- 「4.1.215. setSeekableRangeStart」を追加
- 「4.1.228. setUserOptout」を更新
- 「4.1.261. skipLiveHead」を更新
- 「4.1.262. startLiveMonitoring」を追加
- 「4.1.264. stopLiveMonitoring」を追加
- 「4.2. コールバックイベント」のchangechapterを追加
- 「4.2. コールバックイベント」のliveMonitoringSuccessを追加
- 「4.2. コールバックイベント」のliveMonitoringFailedを追加
- 「4.2. コールバックイベント」のlockscreenを追加
- 「4.2. コールバックイベント」のunlockscreenを追加
- 「4.2. コールバックイベント」のupdatechapterを追加
- 「4.2. コールバックイベント」のupdatepartssizeを追加

### v1.13.4 2020/7/15

• 「2. プレイヤーオプション」のdvrThresholdを追加

### v1.13.3 2020/7/3

- 「2. プレイヤーオプション」のheightを更新
- 「2. プレイヤーオプション」のwidthを更新
- 「2. プレイヤーオプション」のautoReloadを追加
- 「4.1.3. appendCenterControllerLine」を追加
- 「4.1.6. createCenterPlayPauseButton」を追加
- 「4.1.7. createCenterSkipBackwardButton」を追加
- 「4.1.8. createCenterSkipForwardButton」を追加
- 「4.1.9. createCenterStartPlayButton」を追加
- 「4.1.25. getCenterControllerLine」を追加
- 「4.1.26. getCenterControllerLines」を追加
- 「4.1.121. reload」を追加
- 「4.1.122. removeCenterControllerLine」を追加
- 「4.2. コールバックイベント」のreloadを追加
- 「4.2. コールバックイベント」のmanualvideotrackchangeを追加

# v1.13.1 2020/5/11

• 「1.2. 用語集」を追加

- 「2. 初期化オプション」のbackgroundColorを更新
- 「2. 初期化オプション」のcontrollerのcontrolBarColorを更新
- 「4.1.3. controlBarColor」を更新
- 「4.1.25. getControlBarColor」を更新
- 「4.1.130. setControlBarColor」を更新

# v1.13.0 2020/4/30

- 「2. プレイヤーオプション」のaspectRatioを追加
- 「2. プレイヤーオプション」のcenterPlayToggleVisibleを非推奨に変更
- 「2. プレイヤーオプション」のcontrolBarColorを非推奨に変更
- 「2. プレイヤーオプション」のfixedControlBarを非推奨に変更
- 「2. プレイヤーオプション」のfullscreenTypeを更新
- 「2. プレイヤーオプション」のheightを更新
- 「2. プレイヤーオプション」のinactivityPauseTimeoutを非推奨に変更
- 「2. プレイヤーオプション」のinactivityTimeoutを非推奨に変更
- 「2. プレイヤーオプション」のplayToggleVisibleを非推奨に変更
- 「2. プレイヤーオプション」のvolumeControlVisibleを非推奨に変更
- 「2. プレイヤーオプション」のvolumeBarVerticalを非推奨に変更
- 「2. プレイヤーオプション」のwidthを更新
- 「2. プレイヤーオプション」のgoogleAnalyticsのshowUserOptoutButtonを非推奨に変更
- 「2. プレイヤーオプション」のgoogleAnalyticsのuserOptoutButtonVisibleを追加
- 「2. プレイヤーオプション」のplaybackRatesのmenuButtonVisibleを追加
- 「2. プレイヤーオプション」のpanoramaのVREnableを非推奨に変更
- 「2. プレイヤーオプション」のpanoramaのcardboardButtonVisibleを追加
- 「2. プレイヤーオプション」のsubtitlesのmenuButtonVisibleを追加
- 「2. プレイヤーオプション」のwatermarkを更新
- 「2. プレイヤーオプション」のvideoTrackのmenuButtonVisibleを追加
- 「2. プレイヤーオプション」のcontrollerを追加
- 「2. プレイヤーオプション」のrepeatを追加
- 「2. プレイヤーオプション」のsettingMenuを追加
- 「2. プレイヤーオプション」のbackgroundColorを追加
- 「4.1.3. controlBarColor」を更新
- 「4.1.7. currentVideoTrack」を更新
- 「4.1.15. getAccentColor」を追加
- 「4.1.16. getAspectRatio」を追加
- 「4.1.17. getBackgroundColor」を追加
- 「4.1.20. getCenterControllerVisible」を追加
- 「4.1.24. getControlBarButtonVisible」を更新
- 「4.1.26. getControlBarVisible」を追加
- 「4.1.27. getController」を追加
- 「4.1.39. getFixedControlBar」を更新
- 「4.1.45. getGoogleAnalyticsUserOptoutButtonVisible」を追加
- 「4.1.46. getGooglecast」を追加
- 「4.1.47. getHeight」を更新
- 「4.1.48. getHotkey」を更新
- 「4.1.53. getPanoramaCardboardButtonVisible」を追加
- 「4.1.57. getPlayerStatus」を追加
- 「4.1.58. getPlayerStyle」を非推奨に変更
- 「4.1.67. getRepeat」を追加
- 「4.1.68. getRepeatButtonVisible」を追加
- 「4.1.73. getSettingMenu」を追加
- 「4.1.74. getSettingMenuButtonVisible」を追加
- 「4.1.75. getSettingMenuVisible」を追加
- 「4.1.84. getSubtitleMenuButtonVisible」を追加
- 「4.1.93. getWatermarkCoordinate」を更新
- 「4.1.94. getWatermarkHeight」を更新

- 「4.1.98. getWatermarkWidth」を更新
- 「4.1.99. getWidth」を更新
- 「4.1.100. height」を更新
- 「4.1.110. pause」を更新
- 「4.1.111. play」を更新
- 「4.1.114. removeVolumeLocalStorage」を追加
- 「4.1.116. seekBackwardBySeconds」を追加
- 「4.1.118. seekForwardBySeconds」を追加
- 「4.1.119. seekTo」を追加
- 「4.1.120. setAccentColor」を追加
- 「4.1.122. setAspectRatio」を追加
- 「4.1.123. setBackgroundColor」を追加
- 「4.1.125. setCenterControllerVisible」を追加
- 「4.1.130. setControlBarColor」を更新
- 「4.1.131. setControlBarVisible」を追加
- 「4.1.132. setController」を追加
- 「4.1.135. setCurrentTime」を更新
- 「4.1.137. setCurrentVideoTrack」を更新
- 「4.1.142. setFixedControlBar」を更新
- 「4.1.147. setGoogleAnalyticsUserOptoutButtonVisible」を追加
- 「4.1.155. setPanoramaCardboardButtonVisible」を追加
- 「4.1.157. setPlaybackRateMenuButtonVisible」を更新
- 「4.1.159. setPlayerStyle」を非推奨に変更
- 「4.1.163. setRepeat」を追加
- 「4.1.164. setRepeatButtonVisible」を追加
- 「4.1.169. setSettingMenu」を追加
- 「4.1.170. setSettingMenuButtonVisible」を追加
- 「4.1.171. setSettingMenuVisible」を追加
- 「4.1.177. setSubtitleMenuButtonVisible」を追加
- 「4.1.178. setTimeDividerVisible」を追加
- 「4.1.196. showControlBarButton」を更新
- 「4.1.213. startResume」を更新
- 「4.1.220. watermarkCoordinate」を更新
- 「4.1.221. watermarkHeight」を更新
- 「4.1.224. watermarkWidth」を更新
- 「4.2. コールバックイベント」を更新

### v1.12.1 2020/1/31

- 「2. 初期化オプション」のflashlsを削除
- 「2. 初期化オプション」のvideoTrackを追加
- 「4.1.16. getBitrateMenuButtonVisible」を非推奨に変更
- 「4.1.47. getPlaybackRates」を更新
- 「4.1.58. getSaveVolumeInfo」を更新
- 「4.1.60. getSeekpreview」を更新
- 「4.1.63. getSkipForwardAndBackward」を更新
- 「4.1.68. getSubtitles」を更新
- 「4.1.70. getVideoTrack」を追加
- 「4.1.71. getVideoTrackArray」を更新
- 「4.1.72. getVideoTrackMenuButtonVisible」を追加
- 「4.1.76. getWatermark」を更新
- 「4.1.102. setBitrateMenuButtonVisible」を非推奨に変更
- 「4.1.112. setCurrentVideoTrack」を更新
- 「4.1.114. setEnablePlayToggleInPlayerArea」を更新
- 「4.1.146. setVideoTrack」を追加
- 「4.1.147. setVideoTrackMenuButtonVisible」を追加
- 「4.1.153. setWatermarkHeight」を更新

# v1.12.0 2019/12/25

- API and User Guideの4章を独立させて本ドキュメントとした
- 「2. 初期化オプション」のakamaiMediaAnalyticsを削除
- 「2. 初期化オプション」のfixedControlBarを更新
- 「2. 初期化オプション」のcontrolBarButtonのidを更新
- 「2. 初期化オプション」のreactionを追加
- 「2. 初期化オプション」のgestureControlを追加
- 「2. 初期化オプション」でいくつかの初期化オプション名を変更
- 「4.1.6 currentTime」を更新
- 「4.1.23. getCurrentScale」を追加
- 「4.1.37. getGestureControl」を追加
- 「4.1.52. getReaction」を追加
- 「4.1.53. getReactionButtonVisible」を追加
- 「4.1.54. getReactionGraphData」を追加
- 「4.1.55. getReactionGraphVisible」を追加
- 「4.1.56. getReactionTotalCount」を追加
- 「4.1.69. getUserOptout」を追加
- 「4.1.87. isConnectingAirPlay」を追加
- 「4.1.88. isConnectingCast」を追加
- 「4.1.92. openLinearAdLink」を追加
- 「4.1.96. reactionCountUp」を追加
- 「4.1.97. seekBackward」を追加
- 「4.1.98. seekForward」を追加
- 「4.1.119. setGestureControl」を追加
- 「4.1.132. setReactionButtonVisible」を追加
- 「4.1.133. setReactionGraphVisible」を追加
- 「4.1.135. setScale」を追加
- 「4.1.143. setUserOptout」を追加
- 「4.1.173. skipLinearAd」を追加
- 「4.1.174. skipLiveHead」を追加
- 「4.2.コールバックイベント」にreactionDataReceivedコールバックを追加