ULIZA Player (HTML5)

ユーザーガイドv1.31.0

© 2025 PLAY, inc. All Rights Reserved.

はじめに

本書では、ULIZA Player (HTML5)の仕様を説明します。

用語集

本書で使用する表記を説明します。

AirPlay

AirPlay自体、またはビデオをAirPlay端末へ出力する機能です。

Cast

Google Cast対応端末上のGoogle Cast Receiverで再生することです。

Chrome

Google Chromeです。

DASH(PlayReady)

DRMにPlayReadyを用いるDASHの配信方式です。

DASH(Widevine)

DRMにWidevineを用いるDASHの配信方式です。

Default Video Controller

ブラウザ標準のビデオコントローラーです。

Edge

Microsoft Edgeです。

FairPlay

Apple社が提供するDRMです。

Firefox

Firefox Quantumです。

Google Cast Sender

コンテンツをGoogle Cast ReceiverへCastしたりCast中のコンテンツを操作する機能、またはその機能を持つアプリケーションです。

Google Cast Receiver

Google Cast対応端末上でコンテンツを再生するアプリケーションです。

Googleアドマネージャー

Google社が提供するアドサーバーです。

IMA SDK

Interactive Media Ads SDKです。Google社が提供するGoogleアドマネージャーの広告を挿入するためのSDKです。

iOS

Apple社が提供するOSです。iPadOSについて特段の記述がない限り、iPadOSも含みます。

PC

パーソナルコンピュータの略称です。特段の記述がない限り、OSにはWindows、macOSおよびChrome OSを含みます。

PDF

Portable Document Formatの略称です。Adobe社が開発および提供する、電子上の文書に関するファイルフォーマットのファイルを指します。

PlayReady

Microsoft社が提供するDRMです。

QuickTime Playerによるムービー収録

Lightningケーブル等で端末とMacを接続した状態で、QuickTime Playerのムービー収録を実行することです。

ULIZA Google Cast Receiver

Google Cast対応端末上でコンテンツを再生するアプリケーションです。

ULIZA Video Analytics (Cloud)連携

ULIZA Video Analytics (Cloud)と連携し、視聴状況や視聴時の操作をトラッキングする機能です。

VAST

IABが提供する広告の規格です。

VMAP

IABが提供する広告の規格です。

VPAID広告

IABが提供する広告の規格です。

Widevine

Google社が提供するDRMです。

Windows

Microsoft Windowsです。

一時停止状態

一時停止している状態です。再生状態は含みません。

インライン状態

ページ上にプレイヤーを表示している状態です。フルスクリーン状態、ピクチャーインピクチャー状態は含みません。

ウィンドウサイズ

LIVE／DVRにおけるセグメント（チャンク）の合計時間です。

ウォーターマーク

ウォーターマーク自体、またはそれを表示する機能です。

オーディオ切り替え

マルチオーディオのコンテンツで再生するオーディオトラックを指定して切り替えること、またはその機能です。

オーディオトラックインデックス

オーディオトラック情報の配列のインデックスです。

オーディオトラック情報

オーディオトラックの言語、名前等です。macOSのSafariおよびiOS／iPadOSの全てのブラウザとそれ以外のブラウザで異なります。

オーバーレイボタン

プレイヤー領域上に追加するボタン（div要素）、またはそのボタンを追加する機能です。

拡大表示

映像を拡大（拡大した後の縮小および移動）すること、またはその機能です。

画質切り替え

マルチビットレートのコンテンツで再生するビデオトラックを指定して切り替えること、またはその機能です。

カスタムレイヤー

子孫要素をカスタマイズ可能なプレイヤー領域上のレイヤー（div要素）、またはそのレイヤーを表示する機能です。

画面ロック

誤操作を防止するためにコントローラー、ジェスチャーおよびホットキーからプレイヤーの操作をできなくすること、またはその機能です。

切り出し再生

コンテンツの一部を切り出して再生すること、またはその機能です。

広告

広告自体、または広告を挿入する機能です。

広告再生（Google仕様）

IMA SDKの仕様で広告を再生することです。

広告トラッキング

広告再生／表示中に視聴状況や視聴時の操作をトラッキングすること、またはその機能です。

後方シーク

過去方向へのシークです。

小窓

本編とリニア広告を同時に再生するための小窓（ワイプ）、またはその機能です。
または、資料とコンテンツを同時に表示するための小窓（ワイプ）、またはその機能です。

コンテンツタイプ

コンテンツのストリームタイプです。VOD、LIVEおよびDVRがあります。

コントローラー

センターコントローラーおよびコントロールバーです。

コントロールバーボタン

プレイヤーオプション／ APIを用いて追加するボタン、またはボタンを追加する機能です。

コンパニオン広告

プレイヤー領域外に表示する静止画の広告です。

再生開始前コントローラー

再生開始前に表示するコントローラーです。

再生完了

ポストロールが設定されている場合はポストロールの再生終了後です。

再生終了

ポストロールが設定されている場合はポストロールの再生開始前です。

再生状態

再生している状態です。一時停止状態は含みません。

再生速度インデックス

再生速度の配列のインデックスです。

再生速度

プレイヤーが再生するコンテンツの速度です。

再生中

再生開始後の状態です。再生状態、一時停止状態、シーク中を含みます。

シーク範囲制御

シーク有効範囲を指定する機能です。

シークプレビュー

プレビュー自体、またはプレビューを表示する機能です。

ジェスチャー

ジェスチャー自体、またはジェスチャーによりプレイヤーを操作する機能です。

自動再生

プレイヤー初期化完了時にユーザー操作なしで再生を開始すること、またはその機能です。

字幕

字幕自体、または字幕を表示する機能です。

資料

プレゼンテーション領域およびプレイヤー領域に表示するPDFを指します。

スキン切り替え

スキンを切り替えること、またはその機能です。

進む／戻る

進む／戻るボタンの押下やジェスチャーにより前方シークまたは後方シークすること、またはその機能です。

スライドショー

再生開始前のプレイヤー領域に特定のユーザー操作を行なっている間にプレイヤー領域上の画像を一定間隔で切り替えること、またはその機能です。

設定メニュー

設定メニュー自体、または設定メニューを表示する機能です。

前方シーク

未来方向へのシークです。

タイトル

コンテンツのタイトル、またはコンテンツのタイトルを表示する機能です。

チケット

ライセンス取得をセキュアに行うために用いるワンタイムトークンです。

チャプター

チャプター自体、またそれを制御する機能です。

チャプターインデックス

チャプター情報の配列のインデックスです。

チャプター情報

チャプターの再生開始位置やタイトルなどの情報です。

デバイス識別子

各種ビーコンに用いるクライアントを識別する文字列です。

ノンリニア広告

プレイヤー領域内に表示する静止画の広告です。

配信方式

ストリーミング配信の技術です。MP4、HLS、DASH (Widevine)およびDASH (PlayReady)があります。

倍速再生

指定の再生速度で再生すること、またはその機能です。

パノラマ動画

パノラマ動画自体、またはパノラマ動画を再生する機能です。

パーツサイズ

プレイヤーUIのパーツのサイズ、またはそれを制御する機能です。

パーツサイズインデックス

パーツサイズの配列のインデックスです。

ビーコン

プレイヤー固有の視聴状況や視聴時の操作をトラッキングする機能です。

ピクチャーインピクチャー

OSまたはブラウザのピクチャーインピクチャー機能です。

ピクチャーインピクチャー状態

ピクチャーインピクチャーを使用して、映像をプレイヤーの外に表示している状態です。

ビデオトラックインデックス

ビデオトラック情報の配列のインデックスです。

ビデオトラック情報

ビデオトラックの帯域幅および動画のサイズです。

ビデオビューア

macOS Safari 18 において、ビューアを使用して映像をウィンドウ全体に表示する機能です。

プリロール

本編の再生開始前に再生するリニア広告です。

フルスクリーン（native）

プレイヤー画面の拡大方式がnativeの場合のフルスクリーン状態です。

フルスクリーン（window）

プレイヤー画面の拡大方式がwindowの場合のフルスクリーン状態です。

プレイヤー

ULIZA Player (HTML5)です。

プレイヤーオプション

UlizaPlayerクラスのインスタンスを生成する際にプレイヤーの振る舞い等を指定するパラメータです。

プレイヤーオプション変更（コンテンツ切り替え）

再生中のコンテンツを他のコンテンツに切り替え、併せてプレイヤーのプレイヤーオプションを変更する機能です。

プレイヤーオプション変更（パラメータ切り替え）

再生中のコンテンツを切り替えずにプレイヤーのプレイヤーオプションを変更する機能です。

プレイヤー画面の拡大方式

フルスクリーン状態の表示方式です。

プレイヤー識別子

UlizaPlayerクラスのインスタンスに指定する識別子です。

プレゼンテーション

プレゼンテーション機能です。

ヘルプ

ヘルプ自体、またはヘルプを表示する機能です。

ポスター画像

再生開始前のプレイヤー領域に表示する画像です。

ポストロール

本編の再生終了後に再生するリニア広告です。

ホットキー

キー操作によりプレイヤーを操作すること、またはその機能です。

ホバー

マウスカーソル等のポインターを画面上のパーツに重ねる操作です。

マルチアングル動画

マルチアングル動画自体、またはマルチアングル動画を再生する機能です。

ミッドロール

本編の再生中に再生するリニア広告です。

トラッキングオプトアウト／ユーザーオプトアウト

ULIZA Video Analytics (Cloud)を無効化すること、またはその機能です。

ライセンス

DRMで保護されたコンテンツを再生するためのデータです。

リアクション

ULIZA Video Analytics (Cloud)と連携してリアクション情報をトラッキングする機能です。一例として、ユーザーがコンテンツに対して「いいね」と反応した情報をトラッキングします。

リアクションインデックス

リアクションボタンおよびグラフの情報の配列のインデックスです。

リアクション情報

リアクションする際の再生位置や回数などの情報です。

リニア広告

本編の再生開始前、再生中、再生を完了した後に再生する広告です。動画広告とVPAID広告を含みます。

リモートシーク

OSまたはブラウザが表示するメディアコントローラーでのシークです。

レジューム確認待ち状態

再生を開始する時に再生開始位置が指定、または保存されている場合にレジューム確認コールバック関数を呼び出し、再生処理を中断している状態のことです。

レジューム再生

前回再生を中断した位置から再生を再開すること、またはその機能です。

[n]

配列のn番目の要素のことです。

参考資料

- ULIZA Player (HTML5)インテグレーションガイド
- ULIZA Player (HTML5) APIリファレンス
- ULIZA Google Castレシーバー
- ULIZA Video Analytics (Cloud)ユーザーガイド
- ULIZA Player (HTML5) WebViewインテグレーションガイド

> **補足**
>
> 本書内では、ULIZA Player (HTML5)インテグレーションガイドは「インテグレーションガイド」、ULIZA Player (HTML5) APIリファレンスは「APIリファレンス」と表記します。

システム要件

サポートするプレイヤーのバージョンは、直近3マイナーバージョンです。一例として、最新のバージョンがv1.15.0の場合は、v1.13.0からv1.15.0をサポート対象とします。

ブラウザのバージョンは最新にすることを推奨します。本章以降の内容は、リリース時点におけるブラウザの最新バージョンで動作を確認しています。プレイヤーのシステム要件は以下の通りです。

OS	ブラウザ	MP4	HLS	DASH (Widevine)	DASH (PlayReady)
Windows 10	Chrome	○	○	○	×
	Firefox	○	○	○	×
	Edge	○	○	○	○
Windows 11	Chrome	○	○	○	×
	Firefox	○	○	○	×
	Edge（※3）	○	○	○	○
macOS 13.x ～ 15.3.1	Chrome	○	○	○	×
	Firefox	○	○	○	×
	Safari	○	○	×	×
	Edge	○	○	○	×
Chrome OS	Chrome	○	○	○	×
Android 8.x ～ 15（※1）	Chrome	○	○	○（※4）	×
	Edge	○	○	×	×
	WebView（※2）	○	○	×	×
iOS 16.x ～ 18.3.1（※1）	Chrome	○	○	×	×
	Safari	○	○	×	×
	Edge	○	○	×	×
	WebView（※2）	○	○	×	×
iPadOS 16.x ～ 18.3.1（※1）	Chrome	○	○	×	×
	Safari	○	○	×	×
	Edge	○	○	×	×
	WebView（※2）	○	○	×	×

（※1）対応機種は、Android／iOS／iPadOSが搭載されたスマートフォン、タブレットです。

（※2）WebView上で実行する場合の詳細は、「ULIZA Player (HTML5) WebViewインテグレーションガイド」を参照してください。

（※3）Edgeの「Internet Explorerモード」はサポート対象外です。

（※4）DASH(Widevine)の再生に問題があると確認できた機種は以下の通りです。
701SO

機能

本章では、プレイヤーの概要を説明します。

本章以降の実装方法については「インテグレーションガイド」を参照してください。関連プレイヤーオプション、関連デザインカスタマイズ、および関連APIについては「APIリファレンス」を参照してください。

使用する通信プロトコルは、HTTPSを推奨します。

サポートする配信方式

プレイヤーがサポートする配信方式は以下の通りです。

	MP4	HLS	DASH (Widevine)	DASH (PlayReady)
フォーマット	MP4	HLS	DASH	DASH
セキュリティ	-	AES-128	Widevine DRM	PlayReady DRM
マルチビットレート	-	○	○	○
コンテンツタイプ	VOD	VOD LIVE DVR	VOD LIVE	VOD
メディアタイプ	ビデオ＆オーディオ オーディオのみ	【VOD】 ビデオ＆オーディオ オーディオのみ 【LIVE／DVR】 ビデオ＆オーディオ	ビデオ＆オーディオ	ビデオ＆オーディオ

プレイヤーUI

プレイヤーUIの概要を説明します。説明では、video要素を使用しています。

> **補足**
>
> - オーディオのプレイヤーUIはオーディオを参照してください。
> - 広告のプレイヤーUIは広告または広告（Googleアドマネージャー）を参照してください。
> - パノラマ動画のプレイヤーUIはパノラマ動画を参照してください。
> - プレイヤー領域に資料を表示している際のプレイヤーUIはプレゼンテーションを参照してください。

■ 関連プレイヤーオプション
- controller

■ 関連デザインカスタマイズ
- --uliza-center-controller-display
- --uliza-center-controller-display-for-mobile
- --uliza-center-play-toggle-button-display
- --uliza-control-bar-display
- --uliza-current-time-display
- --uliza-live-button-display

- --uliza-live-indicator-display
- --uliza-play-start-button-display

■ 関連API

- getControls
- getFixedControlBar
- getInactivityPauseTimeout
- getInactivityTimeout
- setCenterControllerVisible
- setCenterControllerVisibleForMobile
- setCenterPlayStartVisible
- setControlBarVisible
- setControls
- setCurrentTimeVisible
- setDurationVisible
- setFixedControlBar
- setInactivityPauseTimeout
- setInactivityTimeout
- setLiveIndicatorVisible

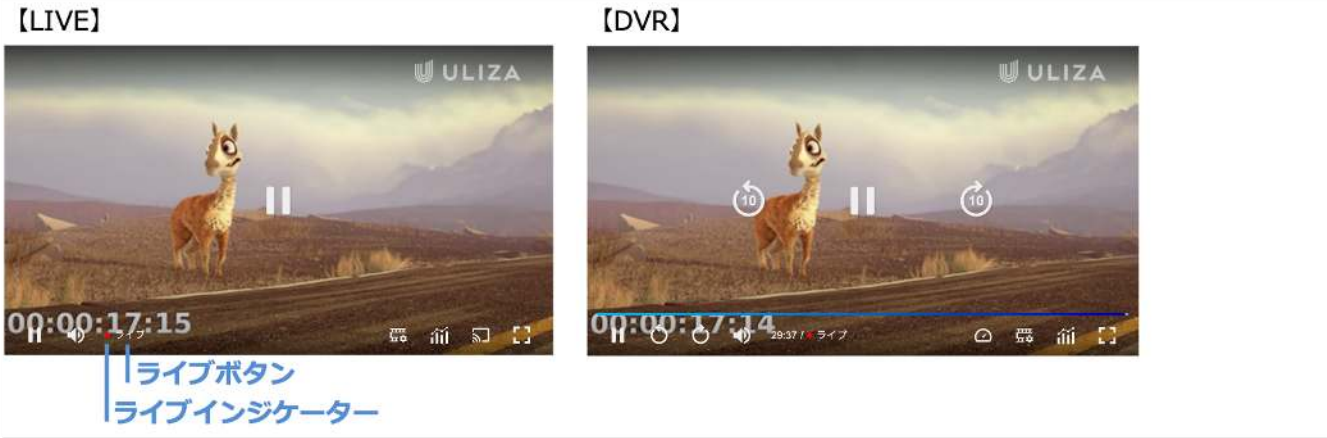
再生中（VOD）

再生中の表示例は以下の通りです。

プレイヤー領域	プレイヤーを表示する領域です。
動画表示領域	コンテンツを表示する領域です。レターボックスおよびピラーボックスは含みません。
センターコントローラー	動画表示領域中央部のコントローラーです。
コントロールバー	動画表示領域下部のコントローラーです。ボタン類にホバーするとツールチップを表示します。

タイトル	コンテンツのタイトルです。
ウォーターマーク	ウォーターマークです。
戻るボタン	再生位置を固定秒数後方シークします。
再生／一時停止ボタン	再生状態／一時停止状態を切り替えます。
進むボタン	再生位置を固定秒数前方シークします。
シークプレビュー	シークバーにホバーするとシーク先を示すプレビューを表示します。
シークバー	つまみをスライドするとシークします。
フルスクリーンボタン	フルスクリーン状態／インライン状態を切り替えます。
ピクチャーインピクチャーボタン	ピクチャーインピクチャー状態／インライン状態を切り替えます。
Castボタン	Castの処理を開始します。
AirPlayボタン	AirPlayの処理を開始します。
トラッキングオプトアウトボタン	ULIZA Video Analytics (Cloud)のトラッキングオプトアウトの有効／無効を切り替えます。
リピートボタン	リピートの有効／無効を切り替えます。
尺	コンテンツの尺を表示します。
再生位置	コンテンツの再生位置を表示します。
ボリュームボタン	ミュート状態を切り替えます。また、ボタンにホバーしてボリュームバーを表示し、音量を調整することもできます。
開始位置ボタン	コンテンツの開始位置へ後方シークします。

再生中（LIVE／DVR）



ライブボタン	先頭にシークします。
ライブインジケーター	LIVEコンテンツの再生中、もしくはDVR のコンテンツの先頭を再生中に点灯します。

再生開始前

再生開始前の表示例は以下の通りです。

ポスター画像	再生開始前のプレイヤー領域上に表示する画像です。
再生開始ボタン	再生を開始します。
コントロールバー	動画表示領域下部のコントローラーです。操作無効のパーツはグレーアウトします。各パーツの有効／無効は以下のとおりです。

パーツ	有効(○)／無効(×)
戻るボタン	×
再生／一時停止ボタン	○
進むボタン	×
シークバー	×
フルスクリーンボタン	○（Default Video ControllerのUIが適用される環境では、無効です。）
ピクチャーインピクチャーボタン	×（SafariおよびiOSのChrome／Edge／WebViewでは非表示です。）
Castボタン	○
AirPlayボタン	×
トラッキングオプトアウト	○
リピートボタン	○
尺	×
再生位置	×
ボリュームボタン	○
開始位置ボタン	×

開始位置ボタン	×
再生速度ボタン	○
画質ボタン	○
字幕ボタン	○
音声ボタン	○
パーツサイズボタン	○
コントロールバーボタン	○
設定メニューボタン	○
前チャプターボタン	×
次チャプターボタン	×
前コンテンツボタン	○（先頭コンテンツの場合は、無効です。）
次コンテンツボタン	○
ライブボタン	○
画面ロックボタン	×
Cardboardボタン	×
リアクションボタン	×
ヘルプボタン	×

再生完了後

再生完了後の表示例は以下の通りです。

リプレイボタン	コンテンツを開始位置から再生します。

> **補足**
>
> 再生完了後のコントロールバーでは、以下のボタンは操作できないため、グレーアウトします。
>
> - 開始位置ボタン
> - 戻るボタン
> - 進むボタン
> - リアクションボタン
> - ピクチャーインピクチャーボタン

再生開始前

プリロード

プレイヤーを初期化する際、audio要素／video要素のpreload属性の値に関わらずコンテンツをプリロードします。

ポスター画像

再生開始前のプレイヤー領域上に画像を表示できます。ポスター画像をプレイヤー領域と異なる大きさで指定する場合、ポスター画像をプレイヤー領域に収まるようにアスペクト比を維持してリサイズします。

■ 関連プレイヤーオプション
- poster

■ 関連デザインカスタマイズ
なし

■ 関連API
- getPoster

スライドショー

再生開始前のプレイヤー領域に以下の操作を行っている間は、一定間隔でプレイヤー領域上の画像を切り替えられます。

- ホバー
- タッチ

スライドショー終了時は、ポスター画像を表示します。

> **補足**
>
> サポートする画像のフォーマットは以下の通りです。
>
> - PNG
> - GIF
> - JPEG
> - アニメーションGIF
> - アニメーションPNG

画像をプレイヤー領域と異なる大きさで指定する場合、画像をプレイヤー領域に収まるようにアスペクト比を維持してリサイズします。

■ 関連プレイヤーオプション
- posterSlideShow

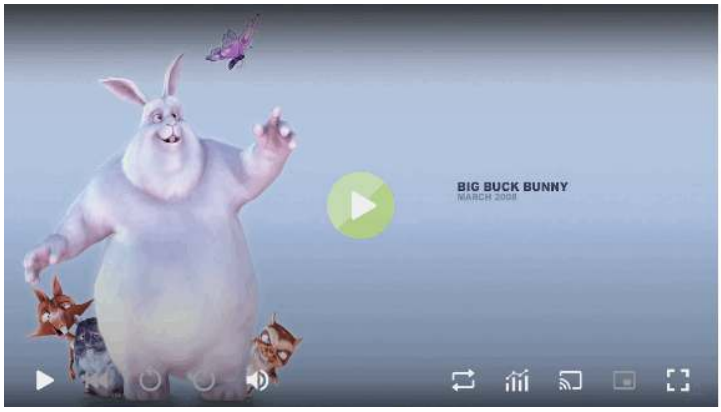
■ 関連デザインカスタマイズ
なし

■ 関連API
- getPosterSlideShow

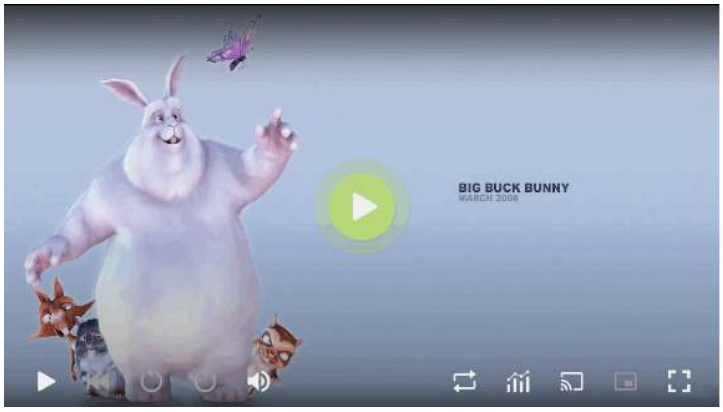
再生開始ボタン装飾

再生開始ボタンの色、およびアニメーションを指定できます。

【反射アニメーション】



【波紋アニメーション】



■ 関連プレイヤーオプション
- controller.playStartButtonEffect

■ 関連デザインカスタマイズ
- --uliza-play-start-button-color

■ 関連API
- getPlayStartButtonEffect
- setPlayStartButtonEffect

再生／一時停止

再生／一時停止ボタンの押下、ジェスチャーおよびホットキーにより再生状態／一時停止状態を切り替えます。

LIVEまたはDVRコンテンツについて、一時停止状態に切り替えた後に再生再開する際の開始位置は以下の通りです。HLS LIVEは、開始位置をプレイヤーオプションlive.enableKeepLiveHeadで指定できます。

	DASH LIVE	HLS LIVE	HLS DVR
enableKeepLiveHead 有効	先頭	先頭	一時停止状態に切り替えた位置（※）
enableKeepLiveHead 無効	先頭	一時停止状態に切り替えた位置（※）	一時停止状態に切り替えた位置（※）

（※）一時停止状態の期間によっては、先頭から再生を再開する場合があります。

■ 関連プレイヤーオプション
- controller.centerPlayToggleVisible
- controller.playToggleVisible
- enablePlayToggleInPlayerArea
- enablePlayToggleInPlayerAreaForMobile
- live.enableKeepLiveHead

■ 関連デザインカスタマイズ

- --uliza-play-toggle-button-display

■ 関連API
- getEnableKeepLiveHead
- getEnablePlayToggleInPlayerArea
- getEnablePlayToggleInPlayerAreaForMobile
- pause
- play
- setCenterPlayToggleVisible
- setEnableKeepLiveHead
- setEnablePlayToggleInPlayerArea
- setEnablePlayToggleInPlayerAreaForMobile
- setPlayToggleVisible

シークバー

シークバーのつまみを移動させることで、再生位置を変更できます。

> **制限事項**
>
> - コンテンツタイプがLIVEのコンテンツには対応していません。

■ 関連プレイヤーオプション
- controller.enableSeekBarByUser
- controller.seekBarVisible

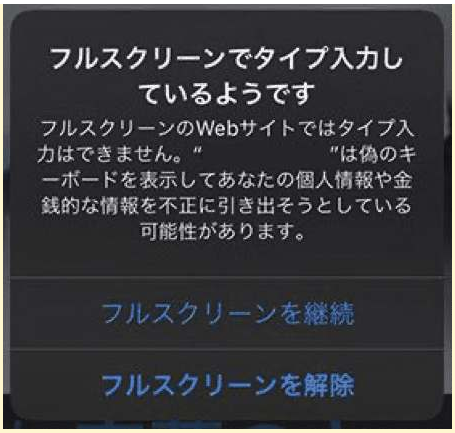
■ 関連デザインカスタマイズ
- --uliza-seek-bar-display

■ 関連API
- getEnableSeekBarByUser
- setEnableSeekBarByUser
- setSeekBarVisible

フルスクリーン

フルスクリーンボタンの押下、ジェスチャーおよびホットキーにより、フルスクリーン状態とインライン状態を切り替えます。

> **制限事項**
>
> - メディアタイプがオーディオの場合は、フルスクリーンボタンを表示しません。
> - ピクチャーインピクチャー状態の場合は、フルスクリーンボタンを無効にします。また、フルスクリーン状態の場合はピクチャーインピクチャーボタンを無効にします。
> - 環境や状態によってはフルスクリーン（native）状態への切り替えができない場合があります。
> - iPadOSでは、フルスクリーン（native）中に短時間に連続してタップする場合、ブラウザが以下のようなポップアップを表示することがあります。



■ 関連プレイヤーオプション
- controller.fullscreenToggleVisible
- fullscreenType

■ 関連デザインカスタマイズ
- --uliza-fullscreen-button-display

■ 関連API
- getFullscreenType
- isFullscreen
- setFullscreen
- setFullscreenToggleVisible
- setFullscreenType

ピクチャーインピクチャー

ピクチャーインピクチャーボタンの押下により、ピクチャーインピクチャー状態とインライン状態を切り替えられます。

ブラウザ毎のプレイヤーのサポート状況は以下の通りです。

OS	ブラウザ	プレイヤーサポート
Windows 10	Chrome	○
	Firefox	×
	Edge	○
Windows 11	Chrome	○
	Firefox	×
	Edge	○
macOS 13.x 〜 15.3.1	Chrome	○
	Firefox	×
	Safari	○
	Edge	○
Chrome OS	Chrome	○
Android 8.x 〜 15	Chrome	×
	Edge	×
	WebView	×

OS	ブラウザ	プレイヤーサポート
iOS 16.x 〜 18.3.1	Chrome	○
	Safari	○
	Edge	○
	WebView	○
iPadOS 16.x 〜 18.3.1	Chrome	○
	Safari	○
	Edge	○
	WebView	○

制限事項

- メディアタイプがオーディオの場合、ピクチャーインピクチャーボタンを表示しません。
- 再生完了後はピクチャーインピクチャーボタンを表示しません。
- Cast中はピクチャーインピクチャーボタンを表示しません。
- AirPlay接続中はピクチャーインピクチャーボタンを表示しません。
- 小窓には対応していません。ピクチャーインピクチャーボタンを表示している場合、リニア広告を通常広告モードで再生します。
- パノラマ動画には対応していません。
- マルチアングル動画には対応していません。
- ピクチャーインピクチャー状態で以下の操作を行う場合、インライン状態に切り替えます。
  - AirPlay接続
  - エラーを表示
  - API「dispose」を実行
  - APIでピクチャーインピクチャーボタンを非表示
  - リニア広告の再生を開始
  - リニア広告の再生を終了

■ 関連プレイヤーオプション
- controller.pictureInPictureButtonVisible

■ 関連デザインカスタマイズ
- --uliza-picture-in-picture-button-display

■ 関連API
- setPictureInPictureButtonVisible

リプレイ

再生完了後にリプレイボタンを押下することで、最初から再生を開始できます。

■ 関連プレイヤーオプション
なし
■ 関連デザインカスタマイズ
なし
■ 関連API
なし

リピート

再生完了時、自動的に先頭から再生を開始できます。リピートボタンを押下することで、リピートの有効／無効を切り替えられます。リピートの有効／無効の状態は、ブラウザのローカル記憶領域に保存し、次回の再生に引き継ぎます。

制限事項

- 再生開始前は、環境や状態によってはリピートボタンを表示しない場合があります。
- コンテンツタイプがLIVEまたはDVRの場合はリピートボタンを表示しません。
- iframeにプレイヤーを埋め込む場合、現在の状態を次回の再生に引き継げません。

■ 関連プレイヤーオプション
- repeat

■ 関連デザインカスタマイズ
- --uliza-repeat-button-display

■ 関連API
- getRepeat
- setRepeat
- setRepeatButtonVisible

バックグラウンド再生

再生状態のままバックグラウンドに遷移する場合の振る舞いは、以下の通りです。

【VIDEO】

環境	ビデオ＆オーディオ
PC	再生状態を継続
Android	一時停止状態
iOS	一時停止状態

【AUDIO】

OS	ブラウザ	ビデオ＆オーディオ	オーディオ
PC	Chrome	再生状態を継続	再生状態を継続
	Firefox	再生状態を継続	再生状態を継続
	Safari	再生状態を継続	再生状態を継続
	Edge	再生状態を継続	再生状態を継続
Android	Chrome	一時停止状態	再生状態を継続
	Edge	一時停止状態	再生状態を継続
	WebView	一時停止状態	再生状態を継続
iOS	Chrome	再生状態を継続	再生状態を継続
	Safari	再生状態を継続	再生状態を継続
	Edge	再生状態を継続	再生状態を継続
	WebView	再生状態を継続	再生状態を継続

バックグラウンド再生中に広告の再生を開始する場合は一時停止します。

制限事項

- ブラウザの仕様に依存する為、ブラウザのバージョン、OSのバージョンによっては異なる振る舞いになる場合があります。

■ 関連プレイヤーオプション

なし
■ 関連デザインカスタマイズ
なし
■ 関連API
なし

オーディオ

メディアタイプがビデオ＆オーディオの場合、ビデオを表示せずオーディオのみを再生します。

audio要素による再生中の表示例は以下の通りです。コントローラーは常に表示します。

【VOD】

制限事項

- プレイヤーの高さの指定は無視します。
- 自動再生には対応していません。
- 広告には対応していません。
- 広告（Googleアドマネージャー）には対応していません。
- ポスター画像には対応していません。
- スライドショーには対応していません。
- シークプレビューには対応していません。
- パノラマ動画には対応していません。
- マルチアングル動画には対応していません。
- オーバーレイボタンには対応していません。
- 字幕には対応していません。
- Google Cast Senderには対応していません。
- AirPlayには対応していません。
- API「setSkin」によるスキン切り替えには対応していません。
- 拡大表示には対応していません。
- ウォーターマークには対応していません。
- リアクションとの併用は非推奨です。
- ジェスチャーには対応していません。
- 設定メニューには対応していません。
- 画面ロックには対応していません。
- プレイヤー領域に資料を表示しません。
- ヘルプには対応していません。
- カスタムレイヤーには対応していません。
- タイトルは表示しません。

■ 関連プレイヤーオプション
なし
■ 関連デザインカスタマイズ
- --uliza-base-background-color
■ 関連API
なし

自動再生

プレイヤーオプションautoplayでプレイヤー生成時に自動的に再生を開始できます。

自動再生する場合、ミュートの設定に関わらずミュート状態で再生を開始し、ミュート解除ボタンを表示します。配信待ち状態では表示されません。自動再生中の表示例は以下の通りです。

制限事項

- リプレイ再生時、ミュート解除ボタンは非表示になります。
- 画面ロック中、Default Video ControllerのUIが適用される環境は、ミュート解除ボタンは非表示になります。
- 「省電力モード」など、iOSの一部の環境においては、自動再生されない場合があります。

■ 関連プレイヤーオプション
- autoplay
- controller.unmuteButtonVisible

■ 関連デザインカスタマイズ
- --uliza-unmute-button-display

ボリューム

ボリュームボタン、ボリュームバーおよびホットキーでボリュームを調整できます。ボリューム／ミュートの状態は、ブラウザのローカル記憶領域に保存し、次回の再生に引き継ぎます。環境ごとの操作性の違いは以下の通りです。

PC	プレイヤーオプションまたはAPIでボリュームボタンの表示／非表示を指定できます。 ボリュームボタンを押下することでミュート／非ミュートを切り替えられます。 ボリュームボタンにホバーするとボリュームバーを表示します。 ボリュームバーのつまみをスライドすることでボリュームを調整できます。
Android／iOS	プレイヤーオプションまたはAPIでボリュームボタンの表示／非表示を指定できます。 ボリュームボタンを押下することでミュート／非ミュートを切り替えられます。 この環境ではボリュームバーを表示しません。

制限事項

- APIで非ミュートにする場合、環境や状態によっては非ミュートにならない場合があります。
- iframeにプレイヤーを埋め込む場合、現在の状態を次回の再生に引き継げません。

■ 関連プレイヤーオプション
- controller.volumeBarVertical
- controller.volumeControlVisible
- muted
- saveVolumeInfo

■ 関連デザインカスタマイズ
- --uliza-volume-button-display

■ 関連API
- getMuted
- getSaveVolumeInfo
- getVolume
- getVolumeBarVertical
- removeVolumeLocalStorage

- setMuted
- setSaveVolumeInfo
- setVolume
- setVolumeBarVertical
- setVolumeControlVisible

ULIZA Video Analytics (Cloud)連携

視聴分析

ULIZA Video Analytics (Cloud)と連携し、視聴状況や視聴時の操作をビーコンで送信できます。また、トラッキングオプトアウトボタンを押下することで、トラッキングオプトアウトの有効／無効を切り替えられます。トラッキングオプトアウトの有効／無効の状態は、ブラウザのローカル記憶領域に保存し、次回の再生に引き継ぎます。

コンテンツタイトルはプレイヤーオプションvideoAnalytics.contentTitleを使用します。指定なしの場合、タイトルが有効な場合、プレイヤーオプションtitle.textJaまたはtitle.textを使用します。いずれも未指定の場合は、コンテンツのURLのパスとクエリ文字列を使用します。

> **制限事項**
>
> - Cast中はプレイヤーでのビーコン送信を停止し、ULIZA Google Cast Receiverがビーコンを送信します。
> - iframeにプレイヤーを埋め込む場合、現在の状態を次回の再生に引き継げません。

■ 関連プレイヤーオプション
- videoAnalytics

■ 関連デザインカスタマイズ
- --uliza-video-analytics-tracking-optout-button-display

■ 関連API
- getTrackingOptout
- getVideoAnalyticsOptions
- setTrackingOptout
- setTrackingOptoutButtonVisible

リアクション

リアクション情報をULIZA Video Analytics (Cloud)と連携して送信できます。リアクション情報は、リアクションボタンを押下またはAPIを使用してカウントアップできます。シークバーにホバーするとリアクショングラフを表示できます。また、APIを使用して独自のグラフを作成できます。

リアクションの表示例は以下の通りです。

リアクショングラフ	コンテンツ毎に集計されたリアクション情報のグラフです。
リアクションボタン	リアクション情報をカウントアップするボタンです。
リアクショングラフメニュー	表示可能なリアクショングラフのメニューです。

制限事項

- コンテンツタイプがLIVEまたはDVRのコンテンツには対応していません。
- Default Video ControllerのUIが適用される環境では、リアクションボタンおよびリアクショングラフを表示しません。
- リアクショングラフのリアクション情報はリアルタイムに反映されません。

■ 関連プレイヤーオプション
- videoAnalytics

■ 関連デザインカスタマイズ
- --uliza-video-analytics-reaction-graph-button-display

■ 関連API
- getReactionButtonVisible
- getReactionGraphData
- getReactionGraphVisible
- getReactionTotalCount
- reactionCountUp
- setReactionButtonVisible
- setReactionGraphVisible

ビーコン

プレイヤーの状態をトラッキングすることで、視聴状況の集計などに利用できます。ビーコン送信の契機は、一定間隔（デフォルト15秒）、およびプレイヤーの状態変化です。ビーコンの送信先はプレイヤーオプションで指定します。

ビーコン送信時のクエリパラメータは以下の通りです。

deviceid	デバイス識別子
errorcode	エラーコード（errorイベント送信時のみ有効）

event	イベント • error： エラー発生 • pause： 一時停止状態 • play： 再生の開始／再生の再開 • playing： 再生状態（LIVEまたはDVRの再生時にはpos=-1で送信）再生速度切り替え時にも送出します。 • reload： コンテンツのリロード • seek： シーク • stop： 再生停止（本編コンテンツ終端に到達し、停止する場合はpos=-2で送信）
playbackrate	再生中のコンテンツの再生速度
pos	再生位置（秒）

強制再生停止

プレイヤーは、ビーコン送信の際のステータスコードが401の場合、エラーを表示して再生を停止します。レスポンスにエラーメッセージが含まれる場合、標準メッセージの代わりにこのエラーメッセージを表示します。レスポンスにエラーメッセージを含む場合のフォーマットは以下の通りです。

レスポンスボディ: JSON	-
message: 文字列	エラーメッセージ

※ 他のメンバーは任意です。
※ API「getError」でレスポンスボディを取得できます。
レスポンスボディの例は以下の通りです。

```json
{
  "message": "セッションタイムアウトが発生しました。"
}
```

> **制限事項**
> - 通信環境、ブラウザのバージョン、OSのバージョンによっては正しくビーコンが送信されない場合があります。
> - Cast中はプレイヤーでのビーコン送信を停止します。Cast中はULIZA Google Cast Receiverがビーコンを送信します。

■ 関連プレイヤーオプション
- beacon

■ 関連デザインカスタマイズ
なし
■ 関連API
- getBeacon
- getError

広告

プレイヤーは、VASTまたはVMAPで指定の挿入タイミングで広告を再生および表示します。Googleアドマネージャーの広告の再生および表示をする場合は広告（Googleアドマネージャー）を参照してください。プレイヤーではVAST2.0 〜 VAST4.0およびVPAID2.0をサポートしています。ただし、一部のVAST要素はサポート対象外です。サポートするVAST要素の詳細は、サポートするVAST要素を参照してください。また、プレイヤーでは、以下の広告をサポートしています。

- リニア広告（VPAID広告を含む）
  - MP4
  - HLS
- ノンリニア広告
  - PNG

  - GIF
  - JPEG
- コンパニオン広告
  - PNG
  - GIF
  - JPEG

リニア広告

VASTで指定のリニア広告を再生します。リニア広告の再生中の表示（通常広告モード）例は以下の通りです。

広告タイトル	リニア広告のタイトルを表示します。VASTのAdTitle要素の情報を表示します。
詳細リンク	広告のページへ遷移するリンクを表示します。リンクを押下するとVASTのClickThrough要素に指定のページを新規タブで表示します。
広告アイコン	広告アイコンを表示します。VASTのIcons要素の情報を元に表示します。広告アイコンを押下するとVASTのIconClickThrough要素に指定のページを新規タブで表示します。
プログレスバー	リニア広告の進捗状況を表示します。
スキップボタン	リニア広告をスキップするボタンを表示します。VASTのLinear要素のskipoffset属性が指定されている場合に表示します。skipoffset属性で指定されている秒数の間、スキップ可能になるまでの残り時間を表示します。
残り時間	リニア広告の残り時間を表示します。

各コンテンツタイプがポートする挿入タイミングと指定方法は以下の通りです。

	VOD	LIVE
プリロール	VMAP指定 VAST指定	VMAP指定 VAST指定
ミッドロール	VMAP指定	コンテンツ内のメタ
ポストロール	VMAP指定	-

制限事項

- Cast中にリニア広告が挿入する場合、リニア広告が正しく再生がされない場合があります。Google Cast Senderを有効にする場合、広告の挿入は非推奨です。
- AirPlay対応端末上で再生中にリニア広告が挿入する場合、リニア広告が正しく再生がされない場合があります。AirPlayを有効にする場合、広告の挿入は非推奨です。
- オーバーレイボタンを表示しません。
- コントロールバーボタンを表示しません。
- 拡大表示には対応していません。
- ウォーターマークを表示しません。

- 進む／戻るボタンを表示しません。
- リアクションボタンおよびリアクショングラフを表示しません。
- チャプターの移動はできません。
- プレゼンテーションはプレイヤー領域に表示できません。
- シーク範囲制御には対応していません。
- ヘルプには対応していません。
- 開始位置ボタンを表示しません。
- 次／前コンテンツボタンを表示しません。
- 音声ボタンを表示しません。
- カスタムレイヤーを表示しません。ただし、小窓（広告縮小）の場合は表示します。
- プレイヤーオプションの指定に関わらず、リモートシーク制御は有効です。
- マルチアングルリストからのアングルの切り替えはできません。
- Default Video ControllerのUIが適用される環境でMP4のコンテンツを再生する場合、広告の終了後に本編を一時停止します。
- プレイヤーオプションの指定に関わらず、ビデオビューア制御は有効です。
- ビデオビューアを使用した再生ではにリニア広告が挿入する場合、その後の本編の再生が正しくされない場合があります。リニア広告を挿入する場合、ビデオビューア制御を有効にすることを推奨します。

■ 関連プレイヤーオプション
- advertising

■ 関連デザインカスタマイズ
なし
■ 関連API
- getAdvertising
- openLinearAdLink
- skipLinearAd

リニア広告（小窓）

本編およびリニア広告を小窓で同時に表示できます。小窓には本編縮小表示モードと広告縮小表示モードがあります。表示例は以下の通りです。

小窓（本編縮小）	本編を縮小して表示します。
小窓（広告縮小）	広告を縮小して表示します。

小窓を表示中は、本編とリニア広告で再生状態／一時停止状態が連動します。

制限事項

- 小窓を表示する広告の再生タイミングは、ミッドロールのみです。ただし、VPAID広告の場合、通常広告モードで再生を開始します。
- 小窓の開始、終了タイミングでアニメーションをする際に、端末の性能や負荷状態によって滑らかにアニメーションされない場合があります。
- 広告アイコンが小窓と重なる場合、広告アイコンの手前に小窓を表示します。

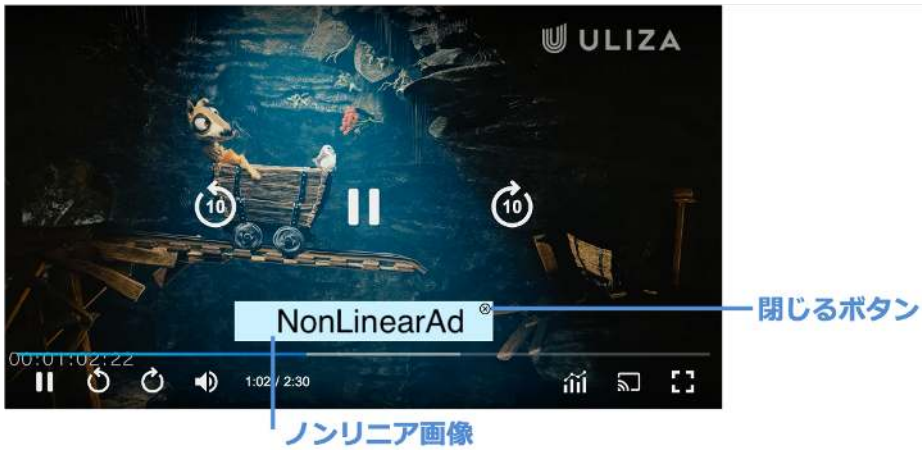
- パノラマ動画の再生中は、小窓は無効です。
- マルチアングル動画の再生中は、小窓は無効です。
- 小窓と拡大表示との併用は非推奨です。

■ 関連プレイヤーオプション
- advertising.smallWindowMode
- advertising.smallWindowPosition

■ 関連デザインカスタマイズ
なし
■ 関連API
なし

ノンリニア広告

VASTで指定のノンリニア広告を表示します。ノンリニア広告はコンテンツの再生中の任意のタイミングで挿入できます。ノンリニア広告の表示例は以下の通りです。



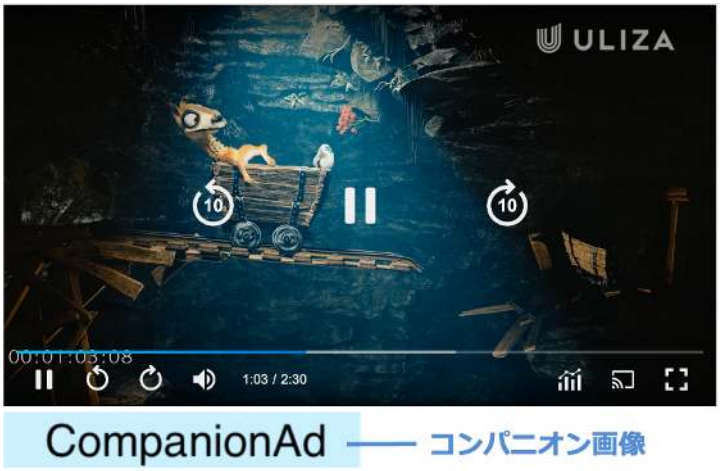
閉じるボタン	ノンリニア広告を非表示にします。
ノンリニア画像	ノンリニア広告の画像を表示します。VASTのNonLinearAds要素の情報を元に表示します。ノンリニア画像を押下するとVASTのNonLinearClickThrough要素に指定のページを新規タブで表示します。

■ 関連プレイヤーオプション
- advertising

■ 関連デザインカスタマイズ
なし
■ 関連API
なし

コンパニオン広告

VASTで指定のコンパニオン広告を表示します。コンパニオン広告はコンテンツ再生中の任意のタイミングで挿入できます。コンパニオン広告の表示例は以下の通りです。



コンパニオン画像	コンパニオン広告の画像を表示します。VASTのCompanionAds要素の情報を元に表示します。コンパニオン画像を押下するとVASTのCompanionClickThrough要素に指定のページを新規タブで表示します。

ページ上にコンパニオン広告を表示する方法は以下のふたつです。

1. VASTで記述のadSlotId属性と同じidの要素をページ上に配置する。
2. プレイヤーがサポートするコンパニオン広告の要素をページ上に配置する。プレイヤーがサポートするコンパニオン広告の要素は以下の通りです。

幅	高さ	要素
300	250	
300	300	
224	33	
468	60	
728	90	
320	50	
320	100	
200	200	
250	250	
250	300	
320	250	
336	280	
120	600	
160	600	
480	70	
468	68	
450	50	
300	600	

幅	高さ	要素
200	30	
300	60	

■ 関連プレイヤーオプション
- advertising

■ 関連デザインカスタマイズ
なし
■ 関連API
なし

広告トラッキング

広告種別毎のトラッキング契機とプレイヤーのサポート状況は以下の通りです。送信契機およびサポートするVASTバージョンはVASTの仕様に準拠しています。

広告種別	契機	VAST要素（※）	プレイヤーサポート
リニア広告	再生の開始	<Tracking event="start">	○
	コンテンツ尺の25%を再生	<Tracking event="firstQuartile">	○
	コンテンツ尺の50%を再生	<Tracking event="midpoint">	○
	コンテンツ尺の75%を再生	<Tracking event="thirdQuartile">	○
	offset属性の時刻まで再生 （VAST3.0以降）	<Tracking event="progress">	○
	終端まで再生	<Tracking event="complete">	○
	任意の広告操作	<Tracking event="otherAdInteraction">	×
	広告を閉じる操作	<Tracking event="closeLinear">	×
	ミュート状態に切り替え	<Tracking event="mute">	○
	非ミュート状態に切り替え	<Tracking event="unmute">	○
	一時停止状態に切り替え	<Tracking event="pause">	○
	再生の再開	<Tracking event="resume">	○
	後方シーク	<Tracking event=" rewind">	×
	スキップ （VAST3.0以降）	<Tracking event="skip">	○
	フルスクリーン状態に切り替え （VAST4.0以降）	<Tracking event="playerExpand">	○
	フルスクリーン状態に切り替え （VAST3.0以前）	<Tracking event="fullscreen"> <Tracking event="expand">	○
	フルスクリーン状態の解除 （VAST4.0以降）	<Tracking event="playerCollapse">	○
	フルスクリーン状態の解除 （VAST3.0以前）	<Tracking event="exitFullscreen"> <Tracking event="collapse">>	○
	VPAID再生中 （VAST3.0以降）	<Tracking event="acceptInvitationLinear">>	○

広告種別	契機	VAST要素（※）	プレイヤーサポート
	offset属性の時刻までページに滞在	<Tracking event="timeSpentViewing">	×
	再生の開始	<Tracking event="creativeView ">	×
	詳細リンクの押下	<ClickTracking/>	○
	広告アイコンの押下	<IconClickTracking>	○
ノンリニア広告	ノンリニア広告の表示	<Tracking event="creativeView">	○
	ノンリニア広告の押下	<NonLinearclickTracking>	○
コンパニオン広告	コンパニオン広告の表示	<Tracking event="creativeView">	○
	コンパニオン広告の押下	<CompanionClickTracking>	○
その他	エラー発生（広告 > エラーコードを参照）	<ERROR>	○
	リニア広告／ノンリニア広告の表示	<Impression>	○

（※）以下の要素を指します。

- リニア広告： <Linear> 配下の要素
- ノンリニア広告： <NonLinearAds> 配下の要素
- コンパニオン広告： <CompanionAds> 配下の要素

エラーコード

プレイヤーは広告の再生および表示時に発生したエラーをトラッキング送信します。エラーの内容とプレイヤーのサポート状況は以下の通りです。

エラーコード	説明	リニア広告の再生状態	プレイヤーサポート
100	XML構文解析に失敗した場合に発生します。	継続しない	○
101	VAST必須要素が存在しない場合に発生します。	継続しない	○
102	サポート外のVASTのバージョンが指定された場合に発生します。	N/A	×
200	サポート外の広告種別が指定された場合に発生します。	N/A	×
201	サポート外の広告種別が指定された場合に発生します。	N/A	×
202	VASTに記述されるリニア広告のコンテンツ尺と実際に再生する広告のコンテンツ尺が異なる場合に発生します。	継続する	○
203	VASTに記述されるリニア広告のサイズと実際に再生する広告のサイズが異なる場合に発生します。	N/A	×
204	VASTに記述されるカテゴリーの必須情報がない場合に発生します。	継続しない	○
300	Wrapper要素に関する全般的なエラーです。	N/A	×
301	Wrapper要素で提供されたVAST URIの通信でタイムアウトした場合に発生します。	継続しない	○
302	Wrapper要素で提供されたVAST URIの要求回数の上限（5回）に達した場合に発生します。	継続しない	○
303	Wrapper要素で提供されたVAST URIの通信エラーが発生した場合に発生します。	継続しない	○
304	Wrapper要素で提供されたVAST URIのレスポンスが、定義された制限時間（10秒）以	継続しない	○

	内に取得できない場合に発生します。		
400	リニア広告の再生に関する全般的なエラーです。	継続しない	○
401	リニア広告のメディアファイルの通信エラーが発生した場合に発生します。	N/A	×
402	リニア広告のメディアファイルの通信にタイムアウトした場合に発生します。	N/A	×
403	リニア広告のメディアファイルにサポート外のMIMEタイプが指定された場合に発生します。	継続しない	○
405	問題のあるクリエイティブが返された場合に発生します。MIMEタイプとコンテンツのファイル形式が一致しないなどによりプレイヤーの再生エラーが発生した場合に発生します。	N/A	×
406	必須のメザニンファイルがない場合に発生します。	N/A	×
407	メザニンファイルが初めてダウンロードされ、広告が配信されなかった場合に発生します	N/A	×
408	VASTレスポンスで返された広告が拒否された場合に発生します。	N/A	×
409	InteractiveCreativeFile要素で定義されているクリエイティブが実行されなかった場合に発生します。	N/A	×
410	AdVerifications要素で参照されているコードが実行されなかった場合に発生します。	N/A	×
411	中間ファイルが仕様を満たしていない場合に発生します。	N/A	×
500	ノンリニア広告に関する全般的なエラーです。	N/A	×
501	ノンリニア広告の表示可能領域が存在しない場合に発生します。	N/A	×
502	ノンリニア広告のメディアファイルの通信エラーが発生した場合に発生します。	継続する	○
503	ノンリニア広告のメディアファイルにサポート外のMIMEタイプが指定された場合に発生します。	継続する	○
600	コンパニオン広告に関する全般的なエラーです。	N/A	×
601	コンパニオン広告の表示可能領域が存在しない場合に発生します。	継続する	○
602	コンパニオン画像のレンダリングエラーが発生した場合に発生します。	N/A	×
603	コンパニオン広告のメディアファイルの通信エラーが発生した場合に発生します。	継続する	○
604	コンパニオン広告のメディアファイルにサポート外のMIMEタイプが指定された場合に発生します。	継続する	○
900	未定義エラーです。	継続しない	○
901	VPAID再生に関する全般的なエラーです。	継続しない	○

広告（Googleアドマネージャー）

広告のURLにGoogleアドマネージャーの広告のURLを指定される場合は、プレイヤーは広告再生（Google仕様）します。広告再生（Google仕様）では、以下の広告をサポートしています。

- リニア広告（VPAID広告を含む）
  - MP4
- コンパニオン広告
  - PNG
  - GIF
  - JPEG

リニア広告

VASTで指定のリニア広告を再生します。リニア広告の再生中の表示例は以下の通りです。

詳細リンク	広告のページへ遷移するリンクを表示します。リンクを押下するとVASTのClickThrough要素に指定のページを新規タブで表示します。
スキップボタン	リニア広告をスキップするボタンを表示します。VASTのLinear要素のskipoffset属性が指定されている場合に表示します。skipoffset属性で指定されている秒数の間、スキップ可能になるまでの残り時間を表示します。

各コンテンツタイプがポートする挿入タイミングと指定方法は以下の通りです。

	VOD	LIVE
プリロール	VMAP指定 VAST指定	VMAP指定 VAST指定
ミッドロール	VMAP指定	-
ポストロール	VMAP指定	-

制限事項

- トラッキングでデバイス識別子は使用しません。
- Cast中にリニア広告が挿入する場合、リニア広告が正しく再生がされない場合があります。Google Cast Senderを有効にする場合、広告の挿入は非推奨です。
- AirPlay対応端末上で再生中にリニア広告が挿入する場合、リニア広告が正しく再生がされない場合があります。AirPlayを有効にする場合、広告の挿入は非推奨です。
- オーバーレイボタンを表示しません。
- コントロールバーボタンを表示しません。
- 拡大表示には対応していません。
- ウォーターマークを表示しません。
- 進む／戻るボタンを表示しません。
- リアクションボタンおよびリアクショングラフを表示しません。
- ジェスチャーのカスタマイズには対応していません。また、デフォルトの振る舞いとしてタップ／クリック以外は動作せず、タップ／クリックではプレイヤーオプションに関わらず再生状態／一時停止状態の切り替えを行います。
- パーツサイズには対応していません。
- チャプターの移動はできません。
- プレゼンテーションはプレイヤー領域に表示できません。
- シーク範囲制御には対応していません。
- ヘルプには対応していません。
- 開始位置ボタンを表示しません。
- 次／前コンテンツボタンを表示しません。
- 音声ボタンを表示しません。

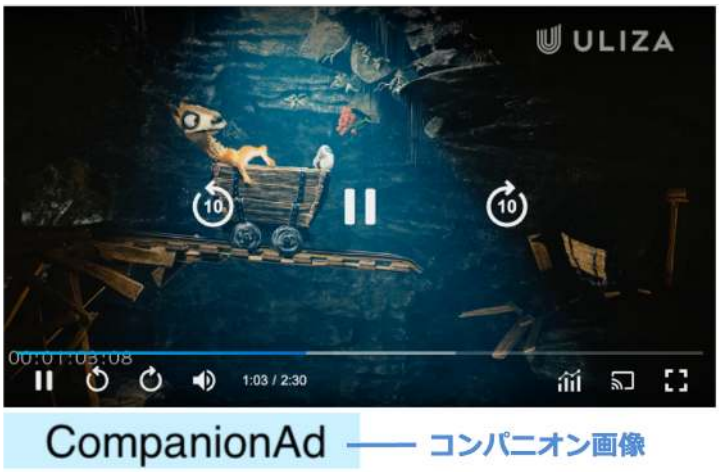
- カスタムレイヤーを表示しません。
- プレイヤーオプションの指定に関わらず、リモートシーク制御は有効です。
- マルチアングルリストからのアングルの切り替えはできません。
- Default Video ControllerのUIが適用される環境でMP4のコンテンツを再生する場合、広告の終了後に本編を一時停止します。
- プレイヤーオプションの指定に関わらず、ビデオビューア制御は有効です。
- ビデオビューアを使用した再生ではにリニア広告が挿入する場合、その後の本編の再生が正しくされない場合があります。リニア広告を挿入する場合、ビデオビューア制御を有効にすることを推奨します。

■ 関連プレイヤーオプション
- advertising

■ 関連デザインカスタマイズ
なし
■ 関連API
- getAdvertising

コンパニオン広告

VASTで指定のコンパニオン広告を表示します。コンパニオン広告はコンテンツ再生中の任意のタイミングで挿入できます。コンパニオン広告の表示例は以下の通りです。



コンパニオン画像	コンパニオン広告の画像を表示します。VASTのCompanionAds要素の情報を元に表示します。コンパニオン画像を押下するとVASTのCompanionClickThrough要素に指定のページを新規タブで表示します。

ページ上にコンパニオン広告を表示する方法は以下の通りです。

1. プレイヤーがサポートするコンパニオン広告の要素をページ上に配置する。プレイヤーがサポートするコンパニオン広告の要素は広告 > コンパニオン広告を参照してください。

■ 関連プレイヤーオプション
- advertising

■ 関連デザインカスタマイズ
なし
■ 関連API
なし

広告トラッキング

広告種別毎のトラッキング契機とプレイヤーのサポート状況は以下の通りです。送信契機および内容はIMA SDKの仕様に準拠しています。

広告種別	契機	VAST要素（※）	プレイヤーサポート
リニア広告	再生の開始	<Tracking event="start">	○
	コンテンツ尺の25%を再生	<Tracking event="firstQuartile">	○
	コンテンツ尺の50%を再生	<Tracking event="midpoint">	○
	コンテンツ尺の75%を再生	<Tracking event="thirdQuartile">	○
	offset属性の時刻まで再生 （VAST3.0以降）	<Tracking event="progress">	○
	終端まで再生	<Tracking event="complete">	○
	任意の広告操作	<Tracking event="otherAdInteraction">	×
	広告を閉じる操作	<Tracking event="closeLinear">	×
	ミュート状態に切り替え	<Tracking event="mute">	○
	非ミュート状態に切り替え	<Tracking event="unmute">	○
	一時停止状態に切り替え	<Tracking event="pause">	○
	再生の再開	<Tracking event="resume">	○
	後方シーク	<Tracking event=" rewind">	×
	スキップ （VAST3.0以降）	<Tracking event="skip">	○
	フルスクリーン状態に切り替え （VAST4.0以降）	<Tracking event="playerExpand">	×
	フルスクリーン状態に切り替え （VAST3.0以前）	<Tracking event="expand">	×
	フルスクリーン状態に切り替え （VAST3.0以前）	<Tracking event="fullscreen">	○
	フルスクリーン状態の解除 （VAST4.0以降）	<Tracking event="playerCollapse">	×
	フルスクリーン状態の解除 （VAST3.0以前）	<Tracking event="collapse">	×
	フルスクリーン状態の解除 （VAST3.0以前）	<Tracking event="exitFullscreen">	○
	VPAID再生中 （VAST3.0以降）	<Tracking event="acceptInvitationLinear">	○
	offset属性の時刻までページに滞在	<Tracking event="timeSpentViewing">	×
	再生の開始	<Tracking event="creativeView ">	×
	詳細リンクの押下	<ClickTracking/>	○
	広告アイコンの押下	<IconClickTracking>	○
ノンリニア広告	ノンリニア広告の表示	<Tracking event="creativeView">	×

広告種別	契機	VAST要素（※）	プレイヤーサポート
	ノンリニア広告の押下	<NonLinearclickTracking>	×
コンパニオン広告	コンパニオン広告の表示	<Tracking event="creativeView">	○
	コンパニオン広告の押下	<CompanionClickTracking>	×
その他	エラー発生（広告（Googleアドマネージャー）＞エラーコードを参照）	<ERROR>	○
	リニア広告の表示	<Impression>	○

（※）以下の要素を指します。

- リニア広告： <Linear> 配下の要素
- ノンリニア広告： <NonLinearAds> 配下の要素
- コンパニオン広告： <CompanionAds> 配下の要素

エラーコード

プレイヤーは広告の再生および表示時に発生したエラーをトラッキング送信します。エラーの内容はIMA SDKの仕様に準拠します。

倍速再生

ユーザー操作またはAPIで再生速度を変更できます。表示例は以下の通りです。再生速度の選択値は、ブラウザのローカル記憶領域に保存し、次回の再生に引き継ぎます。

再生速度メニュー	切り替え可能な項目のメニューです。

再生速度ボタン	トグル方式の場合、ボタンを押下する度に再生速度を切り替えます。メニュー方式の場合、再生速度メニューを表示／非表示にします。

制限事項

- 再生速度は、0.5倍速から2.0倍速までの値をサポートしています。その他の値はサポート対象外です。
- 再生開始前は、環境や状態によっては再生速度ボタンを表示しない場合があります。
- コンテンツタイプがLIVEのコンテンツには対応していません。
- iframeにプレイヤーを埋め込む場合、現在の項目を次回の再生に引き継げません。
- Google Cast Senderには対応していません。

■ 関連プレイヤーオプション
- playbackRates

■ 関連デザインカスタマイズ
- --uliza-playback-rates-button-display

■ 関連API
- getPlaybackRate
- getPlaybackRates
- removePlaybackRateLocalStorage
- setPlaybackRate
- setPlaybackRateMenuButtonVisible
- setPlaybackRates

シークプレビュー

シークバー上にホバーすることでその位置のプレビューを表示できます。

制限事項

- ビデオビューアを使用した再生では対応していません。

■ 関連プレイヤーオプション
- seekpreview

■ 関連デザインカスタマイズ
なし
■ 関連API
- getSeekpreview
- setSeekpreview

パノラマ動画

パノラマ動画を再生できます。パノラマ動画の再生中は、端末の向きの変更または、動画表示領域上でスライドすることで視点移動できます。パノラマ動画には、ひとつの視点でパノラマ動画を表示する方式（Embeddedモード）と、VRゴーグル（Google Cardboardなど）で利用するためにふたつの視点でパノラマ動画を表示する方式（Cardboardモード）があります。パノラマ動画の再生中の表示例は以下の通りです。

Cardboardボタン	Cardboardモード／Embeddedモードを切り替えます。

対応している映像形式は以下の通りです。

360°エクレクタンギュラー（正距円筒）	アスペクト比2:1のモノ形式 アスペクト比1:1のステレオ形式（アスペクト比2:1のモノ形式の左目用／右目用の2つ映像が上下に並べられた形式）
360°フィッシュアイ（全天周）	アスペクト比1:1のモノ形式
VR180エクレクタンギュラー（正距円筒）	サイドバイサイド形式
VR180フィッシュアイ（全天周）	サイドバイサイド形式

パノラマ動画を再生可能な配信方式および再生環境は以下の通りです。

OS	ブラウザ	360°エクレクタンギュラー／フィッシュアイ(HLS)	360°エクレクタンギュラー／フィッシュアイ(MP4)	VR180エクレクタンギュラー／フィッシュアイ(HLS)	VR180エクレクタンギュラー／フィッシュアイ(MP4)
Windows 10	Chrome	○	○	○	○
	Firefox	○	○	○	○
	Edge	○	○	○	○
Windows 11	Chrome	○	○	○	○
	Firefox	○	○	○	○
	Edge	○	○	○	○
macOS 13.x～15.3.1	Chrome（※1）	○	○	○	○
	Firefox	○	○	○	○
	Safari	○	×	○	×
	Edge	○	○	○	○
Chrome OS	Chrome	○	○	○	○
Android 8.x～15	Chrome	○	○	○	○
	Edge	○	○／×（※2）	○	○／×（※2）

OS	ブラウザ	360°エクレクタンギュラー／フィッシュアイ(HLS)	360°エクレクタンギュラー／フィッシュアイ(MP4)	VR180エクレクタンギュラー／フィッシュアイ(HLS)	VR180エクレクタンギュラー／フィッシュアイ(MP4)
	WebView	○	○	○	○
iOS 16.x ～ 18.3.1	Chrome	○	○	○	○
	Safari	○	○	○	○
	Edge	○	○	○	○
	WebView	○	○	○	○
iPadOS 16.x ～ 18.3.1	Chrome	○	○	○	○
	Safari	○	○	○	○
	Edge	○	○	○	○
	WebView	○	○	○	○

（※1）2015年代以前のモデルのMacでは、Chromeの設定項目「ハードウェア アクセラレーションが使用可能な場合は使用する」が有効の場合、映像が乱れる場合があります。

（※2）AndroidのEdgeでMP4のフィッシュアイのコンテンツは再生を開始できません。

制限事項

- 再生環境を満たしていても、端末の性能や負荷状態によって正しく再生できない場合があります。
- コンテンツタイプがDVRの動画には対応していません。
- 端末の仕様や性能によっては、端末の向きの変更による視点移動ができない場合があります。
- iOSでは、ブラウザのセキュリティ制限により、プレイヤーを埋め込んだiframeのページのドメインとページのドメインが異なる場合、端末の向きの変更による視点移動ができません。
- iOSでは、再生を開始する時にユーザーへジャイロセンサーの利用許可を求めるポップアップを表示します。許可しない場合は、端末の向きの変更による視点移動ができません。
- iPadOS Safari、iPadOS Webviewでは、端末の向きの変更による視点移動ができません。
- Google Cast Senderには対応していません。
- AirPlayには対応していません。
- 拡大表示には対応していません。
- マルチアングル動画には対応していません。
- プレイヤー領域に資料を表示できません。
- Cardboardモード時はウォーターマークを表示しません。
- Default Video ControllerのUIが適用される環境ではパノラマ動画の再生は対応していません。
- ビデオビューアではパノラマ動画の再生は対応していません。

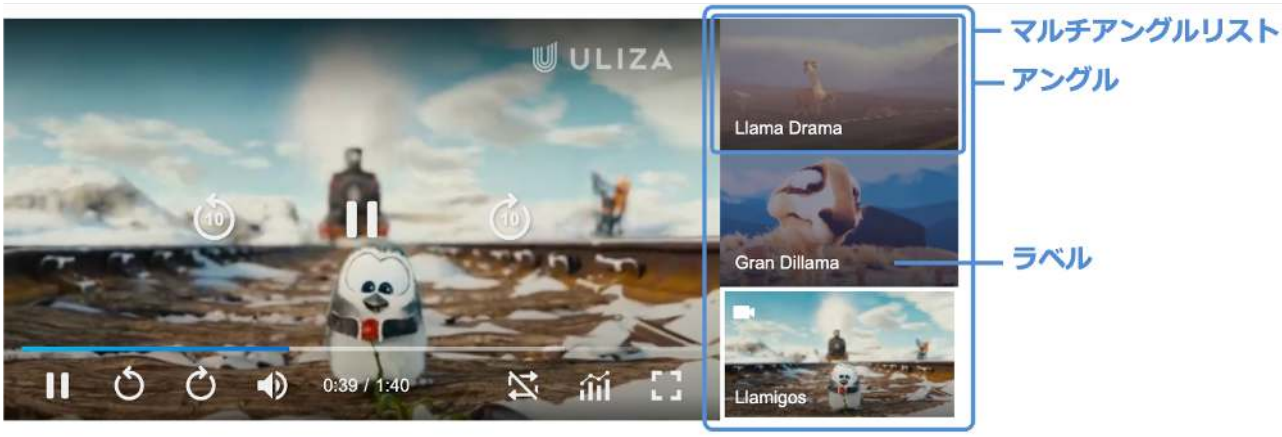
■ 関連プレイヤーオプション
- panorama

■ 関連デザインカスタマイズ
- --uliza-panorama-cardboard-button-display

■ 関連API
- setPanoramaCardboardButtonVisible

マルチアングル動画

マルチアングル動画の複数のアングルを同期して再生できます。ユーザー操作またはAPIで動画表示領域に表示するアングルを切り替えられます。マルチアングル動画の再生中の表示例は以下の通りです。また、マルチアングルリストのデザインはカスタマイズできます。動画表示領域に表示しているアングルは、ブラウザのローカル記憶領域に保存し、次回の再生に引き継ぎます。



対応しているマルチアングル動画の映像形式は以下の通りです。

- 複数のアングルをタイル状に並べた映像です。
- アングルは左から右、上から下の昇順に並べます。
- 横方向の分割数は2、縦方向の分割数は1から4の最大8アングルです。
- アングルが奇数の場合は、最後のアングルを余白映像として扱います。

マルチアングル動画のフレームの例は以下の通りです。

ブラウザ毎のプレイヤーの推奨環境は以下の通りです。

OS	ブラウザ	プレイヤー推奨
Windows 10	Chrome	○
	Firefox	×
	Edge	×
Windows 11	Chrome	○
	Firefox	×
	Edge	×
macOS 13.x ～ 15.3.1	Chrome	○
	Firefox	×
	Safari	×
	Edge	×
Chrome OS	Chrome	○

OS	ブラウザ	プレイヤー推奨
Android 8.x 〜 15	Chrome	○
	Edge	×
	WebView	×
iOS 16.x 〜 18.3.1	Chrome	×
	Safari	○
	Edge	×
	WebView	×
iPadOS 16.x 〜 18.3.1	Chrome	×
	Safari	○
	Edge	×
	WebView	×

制限事項

- 再生環境を満たしていても、端末の性能や負荷状態によって正しく再生できない場合があります。
- マルチアングル動画の推奨解像度は1920x1080以下です。
- DASHコンテンツには対応していません。
- iframeにプレイヤーを埋め込む場合、現在の項目を次回の再生に引き継げません。
- Google Cast Senderには対応していません。
- AirPlayには対応していません。
- 拡大表示には対応していません。
- プレイヤー領域に資料を表示できません。
- 再生開始前のアングルの切り替えはできません。
- 画面ロック中は、マルチアングルリストからのアングルの切り替えはできません。
- Default Video ControllerのUIが適用される環境の再生には対応していません。
- ビデオビューアを使用した再生では対応していません。

■ 関連プレイヤーオプション
- multiAngle

■ 関連デザインカスタマイズ
なし
■ 関連API
- getCurrentMultiAngleIndex
- getMultiAngle
- removeMultiAngleLocalStorage
- setCurrentMultiAngleIndex

オーバーレイボタン

オーバーレイボタンを追加できます。また、プレイヤーの状態に応じてボタンを自動的に非表示にできます。

制限事項

- ボタンのスタイルや表示位置、クリックやタップなどのイベントに応じて動作するイベントリスナーは別途指定してください。
- コントローラーを非表示にしてもボタンは非表示になりません。
- Default Video ControllerのUIが適用される環境では、ボタンを追加できますが表示しません。
- ビデオビューアを使用した再生では、ボタンを追加できますが表示しません。

■ 関連プレイヤーオプション
なし
■ 関連デザインカスタマイズ
なし
■ 関連API
- addButton

コントロールバーボタン

コントロールバーボタンを追加できます。

> **制限事項**
>
> - Default Video ControllerのUIが適用される環境の再生には対応していません。
> - ビデオビューアを使用した再生では対応していません。

■ 関連プレイヤーオプション
- controlBarButton

■ 関連デザインカスタマイズ
なし
■ 関連API
- addControlBarButton
- getControlBarButton
- getControlBarButtonVisible
- setControlBarButton
- setControlBarButtonVisible

センターコントローラーのカスタマイズ

APIでセンターコントローラーをカスタマイズできます。標準のセンターコントローラーは、プレイヤー領域の中央部に横一列（行）にボタンを並べます。行を追加することで、プレイヤー領域の上部や下部にもボタンを配置できます。再生開始前と再生開始後それぞれの状態でカスタマイズでき、再生開始前の内容は再生を開始する時にリセットします。カスタマイズできる事は以下の通りです。

- 複数行にする。
- 標準のボタンを削除する。
- 標準のボタンを追加する。
- 独自のボタンを追加する。

> **補足**
>
> 標準のボタンとは、再生開始ボタン、再生／一時停止ボタン、戻るボタン、進むボタンを指します。

■ 関連プレイヤーオプション
なし
■ 関連デザインカスタマイズ
なし
■ 関連API
- appendCenterControllerLine
- createCenterPlayPauseButton
- createCenterSkipBackwardButton
- createCenterSkipForwardButton
- createCenterStartPlayButton
- getCenterControllerLine
- getCenterControllerLines
- removeCenterControllerLine

字幕

ユーザー操作またはAPIで字幕を切り替えられます。字幕の表示例は以下の通りです。字幕の選択値は、ブラウザのローカル記憶領域に保存し、次回の再生に引き継ぎます。

字幕	字幕です。
字幕メニュー	切り替え可能な言語のメニューです。
字幕ボタン	トグル方式の場合、ボタンを押下する度に字幕の言語を切り替えます。メニュー方式の場合、字幕メニューを表示／非表示にします。プレイヤーの初期化時に字幕ボタンが非表示の場合は字幕を非表示にします。

また、字幕リストで字幕の検索や字幕の表示位置へのシークができます。字幕リストは表示中の字幕に追従して自動的にスクロールします。字幕リストの表示例は以下の通りです。字幕リストのデザインはカスタマイズできます。

字幕リスト	字幕リストを表示する領域です。字幕項目をリスト形式で表示します。
字幕項目	字幕の文言と表示時刻です。押下すると字幕の表示位置にシークします。
検索窓	入力した文字を含む字幕を検索できます。
字幕ボタン(字幕リスト)	字幕メニューと同様に字幕の言語を切り替えます。
自動スクロールボタン	自動スクロールする状態に切り替えます。

制限事項

- サポートする字幕データのフォーマットはWebVTTです。ただし、要素・CSSによる装飾については非推奨です。
- コンテンツタイプがLIVEまたはDVRのコンテンツには対応していません。
- iframeにプレイヤーを埋め込む場合、現在の項目を次回の再生に引き継げません。
- 複数のフォントを指定する場合、先頭のフォント名から順に文字に対して適用可能かどうか試します。その結果、フォント名の指定順序によって、半角英数字の文字と日本語の文字で異なるフォントが適用される場合があります。そのため、指定するフォント名は和文フォントを推奨します。また、指定のフォントがOSに存在しない場合はmonospaceを使用します。
- Google Cast Senderとの併用は非推奨です。
- AirPlayとの併用は非推奨です。
- Default Video ControllerのUIが適用される環境の再生には対応していません。
- ビデオビューアを使用した再生では対応していません。

■ 関連プレイヤーオプション
- subtitles

■ 関連デザインカスタマイズ
- --uliza-subtitles-button-display
- --uliza-subtitles-font-family
- --uliza-subtitles-font-size

■ 関連API
- getCurrentSubtitle
- getSubtitleArray
- getSubtitles
- removeSubtitleLocalStorage
- setCurrentSubtitle
- setSubtitleMenuButtonVisible
- setSubtitles

Google Cast Sender

ULIZA動画配信プラットフォームはGoogle Castをサポートしており、プレイヤーはGoogle Cast Senderの機能をサポートします。ULIZA Google Cast Receiverと連携することでコンテンツをCastできます。

Castデバイスを検出するとプレイヤーにCastボタンを表示します。Castデバイスの検出は、ブラウザを起動している端末とCastデバイスが同一ネットワークセグメントに存在する場合に可能です。 Castを開始するには、Castボタンを押下することで表示されるCastデバイスリストから対象のReceiverデバイスを選択します。Castを終了するには再度Castボタンを押下します。 Cast中は、Cast用のコントローラーに切り替わります。Castコントローラーに表示する項目は以下の通りです。

ブラウザ毎のCast可能な配信方式は以下の通りです。

OS	ブラウザ	MP4	HLS (VOD)	HLS (LIVE)	HLS (DVR)	DASH
Windows 10	Chrome	×	○	○	×	×
	Firefox	×	×	×	×	×
	Edge	×	×	×	×	×
Windows 11	Chrome	×	○	○	×	×
	Firefox	×	×	×	×	×
	Edge	×	×	×	×	×
macOS 13.x ～ 15.3.1	Chrome	×	○	○	×	×
	Firefox	×	×	×	×	×
	Safari	×	×	×	×	-
	Edge	×	×	×	×	×
Chrome OS	Chrome	×	○	○	×	×
Android 8.x ～ 15	Chrome	×	○	○	×	×
	Edge	×	×	×	×	-
	WebView	×	○（※）	○（※）	×	-
iOS 16.x ～ 18.3.1	Chrome	×	×	×	×	-
	Safari	×	×	×	×	-
	Edge	×	×	×	×	-
	WebView	×	×	×	×	-
iPadOS 16.x ～ 18.3.1	Chrome	×	×	×	×	-
	Safari	×	×	×	×	-

OS	ブラウザ	MP4	HLS (VOD)	HLS (LIVE)	HLS (DVR)	DASH
	Edge	×	×	×	×	-
	WebView	×	×	×	×	-

（※）ULIZA Player (Android)のWebView上で動作する場合のみCast可能です。

プレイヤーで再生中のコンテンツがCast非サポートであっても、プレイヤーオプションでCastするコンテンツの情報（以降、Cast情報）を指定することでCastできます。Cast情報の有無とコンテンツの配信方式によるプレイヤーの振る舞いは以下の通りです。

	MP4	HLS	DASH
Cast情報なし	Castボタン非表示	再生中のコンテンツをReceiverで再生	Castボタン非表示
Cast情報あり	Cast情報のコンテンツをReceiverで再生	Cast情報のコンテンツをReceiverで再生	Cast情報のコンテンツをReceiverで再生

制限事項

- Google Cast Senderが有効なプレイヤーは、1ページにひとつとしてください。複数存在する場合、プレイヤーが正しく動作しない場合があります。
- 拡大表示には対応していません。拡大中にCastする場合、拡大率を等倍にリセットします。
- Cast中はウォーターマークを表示しません。
- Cast中はリアクションボタンおよびリアクショングラフを表示しません。
- 切り出し再生との併用は非推奨です。
- Google Cast Receiverに対して画面ロックは対応していません。そのため、画面ロック中であってもリモコンからプレイヤーを操作できます。
- Cast中はプレイヤー領域に資料を表示しません。
- シーク範囲制御との併用は非推奨です。
- ULIZA Player (Android)のWebView上で動作する場合、再生完了後にCastデバイスと切断します。
- Cast中のオーディオ切り替えに対応していません。Cast接続時にオーディオトラックインデックスが0のオーディオに切り替わります。

■ 関連プレイヤーオプション
- googlecast

■ 関連デザインカスタマイズ
なし
■ 関連API
- getGooglecast
- isConnectingCast
- pressAppCastButton

AirPlay

AirPlayボタンを押下しAirPlay接続することによりプレイヤー上で再生中のコンテンツをAirPlay対応端末上で再生を開始できます。AirPlayボタンは、同一ネットワーク内にAirPlay対応端末が存在する場合に表示します。

ブラウザ毎のプレイヤーのサポート状況は以下の通りです。

OS	ブラウザ	プレイヤーサポート
Windows 10	Chrome	×
	Firefox	×
	Edge	×

OS	ブラウザ	プレイヤーサポート
Windows 11	Chrome	×
	Firefox	×
	Edge	×
macOS 13.x 〜 15.3.1	Chrome	×
	Firefox	×
	Safari	○
	Edge	×
Chrome OS	Chrome	×
Android 8.x 〜 15	Chrome	×
	Edge	×
	WebView	×
iOS 16.x 〜 18.3.1	Chrome	○
	Safari	○
	Edge	○
	WebView	○
iPadOS 16.x 〜 18.3.1	Chrome	○
	Safari	○
	Edge	○
	WebView	○

AirPlay対応端末のシステム要件は以下の通りです。

- tvOS 16.x〜18.3が搭載されたApple TV

> **制限事項**
>
> - AirPlayが有効なプレイヤーは、1ページにひとつとしてください。複数存在する場合、プレイヤーが正しく動作しない場合があります。
> - AirPlay対応端末上で再生中はウォーターマークを表示しません。
> - 拡大表示には対応していません。拡大中にAirPlayを有効にする場合、拡大率を等倍にリセットします。
> - 切り出し再生との併用は非推奨です。
> - 画面ロックには対応していません。そのため、画面ロック中であってもリモコンからプレイヤーを操作できます。
> - AirPlay接続中はプレイヤー領域に資料を表示しません。
> - シーク範囲制御との併用は非推奨です。
> - AirPlay対応端末上で再生中はオーディオ切り替えに対応していません。AirPlay接続時にオーディオトラックインデックスが0のオーディオに切り替わります。

■ 関連プレイヤーオプション

- airplay

■ 関連デザインカスタマイズ

なし

■ 関連API

- isConnectingAirPlay

画質切り替え

マルチビットレートのコンテンツを再生する場合にユーザー操作またはAPIで画質を指定できます。なお、画質の切り替えが完了するまでに数秒かかる場合があります。画質ボタンの表示例は以下の通りです。画質切り替えの選択値は、ブラウザのローカル記憶領域に保存し、次回の再生に引き継ぎます。

画質メニュー	切り替え可能な項目のメニューです。
画質ボタン	画質メニューの表示／非表示を切り替えます。

ブラウザ毎の画質切り替え可能な配信方式は以下の通りです。

OS	ブラウザ	MP4	HLS	DASH (Widevine)	DASH (PlayReady)
Windows 10	Chrome	×	○	×	-
	Firefox	×	○	×	-
	Edge	×	○	-	×
Windows 11	Chrome	×	○	×	-
	Firefox	×	○	×	-
	Edge	×	○	-	×
macOS 13.x ～ 15.3.1	Chrome	×	○	×	-
	Firefox	×	○	×	-
	Safari	×	×（※2）	-	-
	Edge	×	○	×	-

OS	ブラウザ	MP4	HLS	DASH (Widevine)	DASH (PlayReady)
Chrome OS	Chrome	×	○	×	-
Android 8.x ～ 15	Chrome	×	○（※1）	×	-
	Edge	×	○（※1）	-	-
	WebView	×	○（※1）	-	-
iOS 16.x ～ 18.3.1	Chrome	×	×	-	-
	Safari	×	×（※2）	-	-
	Edge	×	×	-	-
	WebView	×	×（※2）	-	-
iPadOS 16.x ～ 18.3.1	Chrome	×	×	-	-
	Safari	×	×（※2）	-	-
	Edge	×	×	-	-
	WebView	×	×（※2）	-	-

（※1）初期状態では画質ボタンは非表示です。APIで画質ボタンを表示できます。

（※2）自動切り替えのみサポートします。

制限事項

- 再生開始前は、環境や状態によっては画質ボタンを表示しない場合があります。
- iframeにプレイヤーを埋め込む場合、現在の項目を次回の再生に引き継げません。

■ 関連プレイヤーオプション
- videoTrack

■ 関連デザインカスタマイズ
- --uliza-video-track-button-display

■ 関連API
- getCurrentVideoTrack
- getVideoTrack
- getVideoTrackArray
- removeVideoTrackLocalStorage
- setCurrentVideoTrack
- setVideoTrack
- setVideoTrackMenuButtonVisible

スキン

スキンを指定することでコントローラーのレイアウトやアニメーションを変更できます。指定できるスキンと表示例は以下の通りです。

- default（デフォルト）

- skin1

- skin2

> **制限事項**
>
> - defaultのスキンでリアクションとの併用は非推奨です。

■ 関連プレイヤーオプション
- skin

■ 関連デザインカスタマイズ
なし
■ 関連API
- getSkin
- setSkin

ホットキー

PCでの視聴時にキーボードによりプレイヤーを操作できます。また、ホットキーをカスタマイズできます。ホットキーはプレイヤー画面にフォーカスがある場合に動作します。

デフォルトのホットキーの振る舞いは以下の通りです。デフォルトのホットキーは修飾キー押下時には動作しません。また、キー押下時に操作に応じたトーストを表示します。

キー	操作
`Space`	再生状態／一時停止状態の切り替え
`←`	5秒後方シーク
`→`	5秒前方シーク
`↑`	音量5%増加
`↓`	音量5%減少
`M`	ミュート状態の有効／無効の切り替え
`F`	フルスクリーン状態／インライン状態の切り替え

> **制限事項**
>
> - ビデオビューアを使用した再生では、対応していません。

■ 関連プレイヤーオプション
- hotkey

■ 関連デザインカスタマイズ
なし
■ 関連API
- getHotkey
- setHotkey

レジューム再生

前回再生が終了した位置または特定の位置から再生を開始できます。

> **制限事項**
>
> - コンテンツタイプがLIVEまたはDVRのコンテンツの再生には対応していません。
> - iframeにプレイヤーを埋め込む場合、レジューム再生に対応していません。
> - フルスクリーン状態で再生を開始する場合、レジューム確認待ち状態になりません。

■ 関連プレイヤーオプション
- resumePlayback

■ 関連デザインカスタマイズ
なし
■ 関連API
- getResumePlayback
- removeResumePlaybackLocalStorage
- startResume

拡大表示

ジェスチャーにより動画表示領域を拡大できます。また、動画表示領域を拡大している際に拡大する位置を移動できます。

動画表示領域および表示領域を移動できるユーザー操作は以下の通りです。

	PC	Android／iOS

拡大縮小	ホイール	ピンチ
表示位置の移動	ドラッグ	スワイプ

制限事項

- iOSおよびiPadOSでのフルスクリーン（native）中は拡大できません。
- プレイヤー領域に資料を表示する場合は拡大できません。
- ビデオビューアを使用した再生では、拡大できません。

■ 関連プレイヤーオプション
- enlargement

■ 関連デザインカスタマイズ
なし
■ 関連API
- getCurrentScale
- getEnlargement
- setEnlargement
- setScale

ウォーターマーク

動画表示領域上にウォーターマークを表示できます。ウォーターマーク画像をウォーターマーク表示領域と異なる大きさで指定する場合、ウォーターマーク画像をウォーターマーク表示領域に収まるようにアスペクト比を維持してリサイズします。

制限事項

- 本編の再生中のみウォーターマークを表示します。
- Default Video ControllerのUIが適用される環境では、ウォーターマークを表示しません。
- ビデオビューアを使用した再生では、ウォーターマークを表示しません。

■ 関連プレイヤーオプション
- watermark

■ 関連デザインカスタマイズ
- --uliza-watermark-height
- --uliza-watermark-width

■ 関連API
- getWatermark
- getWatermarkPosition
- getWatermarkUrl
- getWatermarkVisible
- setWatermark
- setWatermarkPosition
- setWatermarkUrl
- setWatermarkVisible

進む／戻る

秒数固定の前方シーク、後方シークができます。進むボタン、戻るボタンの押下で実行できます。モバイル端末では、プレイヤー領域の左右部をダブルタップすることでも実行できます。左部が戻る、右部が進むです。ダブルタップ後、一定時間内に同じエリアをタップすると、連続してシークが発生します。ダブルタップの反応領域を有効にする場合、進むボタン、戻るボタンを表示しません。

制限事項

- コンテンツタイプがLIVEのコンテンツには対応していません。

- Default Video ControllerのUIが適用される環境の再生には対応していません。
- ビデオビューアを使用した再生では対応していません。

■ 関連プレイヤーオプション
- skipForwardAndBackward

■ 関連デザインカスタマイズ
- --uliza-center-skip-backward-button-display
- --uliza-center-skip-forward-button-display
- --uliza-skip-backward-button-display
- --uliza-skip-forward-button-display

■ 関連API
- getSkipBackwardSeconds
- getSkipForwardAndBackward
- getSkipForwardSeconds
- seekBackward
- seekForward
- setCenterForwardAndBackwardVisible
- setForwardAndBackwardVisible
- setSkipBackwardSeconds
- setSkipForwardAndBackward
- setSkipForwardSeconds

ジェスチャー

プレイヤー領域でのジェスチャーによりプレイヤーを操作できます。また、各ジェスチャーの振る舞いをカスタマイズできます。プレイヤーのデフォルトの振る舞いは以下の通りです。

【PC】

クリック	プレイヤーオプションenablePlayToggleInPlayerAreaの指定により振る舞いが異なります。 • 有効の場合： 再生状態／一時停止状態を切り替えます。また、コントローラーを表示します。 • 無効の場合： コントローラーの表示／非表示を切り替えます。
ダブルクリック	フルスクリーン状態／インライン状態を切り替えます。
ロングクリック	画面ロックを有効にする場合は、画面ロックします。
ホイール（※）	拡大表示を有効にする場合は、動画表示領域を拡大します。
ドラッグ	拡大表示を有効にする場合は、動画表示領域を拡大している際に拡大する位置を移動します。

【Android／iOS】

タップ	プレイヤーオプションenablePlayToggleInPlayerAreaForMobileの指定により振る舞いが異なります。 • 有効の場合： 再生状態／一時停止状態を切り替えます。また、コントローラーを表示します。 • 無効の場合： コントローラーの表示／非表示を切り替えます。
ダブルタップ	ダブルタップによる進む／戻るを有効にする場合に、プレイヤー領域の左右部のダブルタップで後方／前方シークします。
ロングタップ	画面ロックを有効にする場合は、画面ロックします。
ピンチ	拡大表示を有効にする場合は、動画表示領域を拡大します。
スワイプ	拡大表示を有効にする場合は、動画表示領域を拡大している際に拡大する位置を移動します。

（※） Safariでホイールする場合、ホイール開始時のみコールバックします。Safari以外のブラウザでホイールする場合、断続的にコールバックします。

プレイヤーオプションgestureControl.enablePageScrollで縦方向のページスクロールをする／しないを指定できます。また、拡大表示が有効の場合、状態に応じて振る舞いが以下のように変わります。

	enablePageScroll有効	enablePageScroll無効
拡大表示有効（拡大状態）	拡大縮小／表示位置の移動	拡大縮小／表示位置の移動
拡大表示有効（等倍状態）	ホイール（拡大方向）：拡大 ホイール（縮小方向）：ページスクロール スワイプ（縦方向）：ページスクロール	拡大
拡大表示無効	ページスクロール	なし

制限事項

- 環境や状態によってはジェスチャーの検出ができない場合があります。
- タッチ対応しているPCでのタッチ操作は非推奨です。
- Default Video ControllerのUIが適用される環境の再生には対応していません。
- ビデオビューアを使用した再生では対応していません。

■ 関連プレイヤーオプション
- gestureControl

■ 関連デザインカスタマイズ
なし
■ 関連API
- getGestureControl
- setGestureControl

再生中のプレイヤーオプション変更

再生を開始した後に再生するコンテンツの変更やプレイヤーオプションの変更ができます。コンテンツ（プレイヤーオプションsources.src）の変更を伴う場合をプレイヤーオプション変更（コンテンツ切り替え）と呼び、コンテンツの変更を伴わない場合をプレイヤーオプション変更（パラメータ切り替え）と呼びます。

プレイヤーオプションの変更単位は第1階層毎です。一例として、プレイヤーオプションbeaconのみを更新する場合、プレイヤーオプションbeacon以外は未指定になります。一方、プレイヤーオプションbeacon.urlのみを変更する場合、プレイヤーオプションbeaconのその他の子オプション(enable、authDomain等)は未指定となりデフォルト値になります。

プレイヤーオプション変更（コンテンツ切り替え）で未指定のプレイヤーオプションは、切り替え前のプレイヤーオプションを引き継ぎます。ただし、コンテンツに依存するプレイヤーオプション（videoAnalytics、subtitles等）が未指定の場合は引き継がず、デフォルト値になります。なお、ユーザー操作またはページからのAPI実行により、プレイヤーの振る舞いを変更する場合、引き継ぐ際の基になるプレイヤーオプションも更新します。

プレイヤーオプション（第1階層）毎の扱いの差異は以下の通りです。

	コンテンツ切り替え	パラメータ切り替え
advertising	未指定の場合はデフォルト値です。	無視して元のプレイヤーオプションで動作します。
airplay	無視して元のプレイヤーオプションで動作します。変更の有無に関わらず、AirPlay接続状態を継続します。	同左
aspectRatio	-	-
audioTrack	未指定の場合はデフォルト値です。	-
autoplay	未指定の場合はデフォルト値です。	無視して元のプレイヤーオプションで動作します。

autoReload	-	無視して元のプレイヤーオプションで動作します。
beacon	未指定の場合はデフォルト値です。	無視して元のプレイヤーオプションで動作します。
chapter	-	-
controlBarButton	-	-
controller	-	-
customLayer	-	-
disableExternalDisplayType	-	-
disableRemoteSeek	-	-
disableScreenCapture	-	-
dvrThreshold	-	無視して元のプレイヤーオプションで動作します。
enablePlayToggleInPlayerArea	-	-
enablePlayToggleInPlayerAreaForMobile	-	-
enlargement	-	-
fullscreenType	異なるfullscreenTypeを指定する場合、インライン状態に切り替えます。 Default Video ControllerのUIが適用される再生中に異なるfullscreenTypeを指定する場合、一時停止します。	同左
gestureControl	-	-
googlecast	未指定の場合はデフォルト値です。また、未指定の場合、Cast終了します。	無視して元のプレイヤーオプションで動作します。
height	-	-
help	-	-
hotkey	-	-
html5	無視して元のプレイヤーオプションで動作します。	無視して元のプレイヤーオプションで動作します。
live	-	-
liveMonitoring	-	-
multiAngle	未指定の場合はデフォルト値です。	無視して元のプレイヤーオプションで動作します。
muted	-	-
nextPrevContent	-	-
panorama	未指定の場合はデフォルト値です。	無視して元のプレイヤーオプションで動作します。
partsSize	-	-
playbackRange	-	無視して元のプレイヤーオプションで動作します。
playbackRates	未指定の場合はデフォルト値です。	-

poster	未指定の場合はデフォルト値です。	無視して元のプレイヤーオプションで動作します。
posterSlideShow	未指定の場合はデフォルト値です。	無視して元のプレイヤーオプションで動作します。
reaction	未指定の場合はデフォルト値です。	無視して元のプレイヤーオプションで動作します。
repeat	-	-
resumePlayback	未指定の場合はデフォルト値です。	無視して元のプレイヤーオプションで動作します。
saveVolumeInfo	-	-
screenLock	-	-
seekableRange	未指定の場合はデフォルト値です。	-
seekpreview	未指定の場合はデフォルト値です。	-
settingMenu	-	-
skin	-	-
skipForwardAndBackward	-	-
sources	DASHコンテンツのコンテンツ切り替えは非サポート。配信方式が異なるコンテンツ切り替えはMP4コンテンツ、HLSコンテンツ間のみサポート。	N/A
streamType	未指定の場合はデフォルト値です。	無視して元のプレイヤーオプションで動作します。
subtitles	未指定の場合はデフォルト値です。	-
title	未指定の場合はデフォルト値です。	-
videoAnalytics	未指定の場合はデフォルト値です。別の視聴として集計します。	無視して元のプレイヤーオプションで動作します。同一の視聴として集計します。
videoTrack	未指定の場合はデフォルト値です。	-
watermark	-	-
width	-	-

■ 関連プレイヤーオプション
なし
■ 関連デザインカスタマイズ
なし
■ 関連API
- init
- setOptions

代替画像

任意のタイミングでプレイヤー領域全体を覆い隠す代替画像を表示できます。代替画像とプレイヤー領域のアスペクト比が異なる場合、アスペクト比を維持したまま全体が収まるように代替画像を拡大縮小します。

■ 関連プレイヤーオプション
なし

■ 関連デザインカスタマイズ
なし
■ 関連API
- getAlternativeImage
- setAlternativeImage

設定メニュー

コントロールバー上のボタンを設定メニューにまとめて表示できます。設定メニューの表示例は以下の通りです。

設定メニュー	コントロールバー上のボタンをまとめて表示します。項目を押下すると各機能の設定ができます。
設定メニューボタン	設定メニューの表示／非表示を切り替えます。

設定メニューにまとめられるボタンは以下の通りです。

- 再生速度ボタン
- 画質ボタン
- 音声ボタン
- 字幕ボタン
- リピートボタン
- Cardboardモード開始／終了ボタン
- トラッキングオプトアウトボタン
- パーツサイズボタン
- ヘルプボタン
- リアクショングラフボタン

> **制限事項**
>
> - 機能自体が無効またはボタンが非表示の場合は、設定メニューに該当機能の項目を表示しません。
> - Default Video ControllerのUIが適用される環境では、設定メニューボタンおよび設定メニューを表示しません。
> - ビデオビューアを使用した再生では、設定メニューボタンおよび設定メニューを表示しません。

■ 関連プレイヤーオプション
- settingMenu

■ 関連デザインカスタマイズ
- --uliza-setting-menu-button-display

■ 関連API
- getSettingMenu
- getSettingMenuVisible
- setSettingMenu
- setSettingMenuButtonVisible
- setSettingMenuVisible

自動サイズ調整

親要素のサイズを基準としたプレイヤー領域のサイズを指定できます。また、親要素のサイズ変更に追従できます。 幅／高さの設定に応じたプレイヤー領域のサイズは以下の通りです。

	高さ（ピクセル）	高さ（%）	高さ未指定
幅（ピクセル）	指定サイズ	高さのみ親要素のサイズに追従（※）	高さはアスペクト比から算出
幅（%）	幅のみ親要素のサイズに追従	親要素のサイズに追従（※）	アスペクト比を維持したまま親要素のサイズに追従
幅未指定	幅0（非表示）	幅0（非表示）	アスペクト比を維持したまま親要素のサイズに追従

※ 高さの単位を '%' にする、かつ親要素の高さが確定しない場合は、高さ0（非表示）になります。

> **制限事項**
>
> - Default Video ControllerのUIが適用される環境の再生には対応していません。
> - ビデオビューアを使用した再生では対応していません。

■ 関連プレイヤーオプション
- aspectRatio
- height
- width

■ 関連デザインカスタマイズ
なし
■ 関連API
- getAspectRatio
- getHeight
- getWidth
- setAspectRatio
- setHeight
- setWidth

自動リロード

HLSコンテンツにおいて、ロード済みのメディアデータがなくなり再生を継続できない状態が一定時間継続する場合、コンテンツを自動的にリロードできます。

> **制限事項**
>
> - MP4、DASHコンテンツは非サポートです。
> - SafariおよびiOSのChrome／Edge／WebViewは自動的に復旧する仕組みが備わっているため、本機能を適用しません。

■ 関連プレイヤーオプション
- autoReload

■ 関連デザインカスタマイズ
なし
■ 関連API
- reload

LIVE配信監視

HLSのLIVE配信が正常に行われているか監視します。異常を検出した際に配信待ち状態のUIを表示できます。復旧を検出した際にコンテンツをリロードし再生可能状態にできます。また、LIVE配信の異常および復旧を検出した際にコールバックイベントを通知します。

配信待ち状態の表示例は以下の通りです。

【VIDEO】

【AUDIO】

> **制限事項**
>
> - MP4、DASHコンテンツは非サポートです。
> - コンテンツタイプがVODのコンテンツには対応していません。

■ 関連プレイヤーオプション
- liveMonitoring

■ 関連デザインカスタマイズ
なし
■ 関連API
- getLiveMonitoring
- isLiveMonitoring
- isLiveMonitoringSuccess
- setLiveMonitoring
- startLiveMonitoring
- stopLiveMonitoring

画面ロック

コントローラー、ジェスチャーおよびホットキーの操作を無効にします。

画面ロックの表示例は以下の通りです。

画面ロックボタン	画面ロックします。
画面ロック解除ボタン	画面ロックを解除します。解除方法は、以下のいずれを指定します。 • 長押し解除：画面ロック解除ボタンを長押しして解除します。表示例は以下の通りです。 • 2段階解除：画面ロック解除ボタンを押下し、「ロックを解除しますか？」の文言が表示されてから再度ボタンを押下して解除します。表示例は以下の通りです。

画面ロック中に非表示になるUIは、以下の通りです。

- コントローラー
- オーバーレイボタン

> **制限事項**
>
> - Default Video ControllerのUIが適用される環境の再生には対応していません。
> - 画面ロック中は、次チャプターボタン、前チャプターボタンおよび項目からチャプターを移動できません。また、プレゼンテーション領域の次チャプターボタン、前チャプターボタンは表示しません。
> - 画面ロック中はタイトルを表示しません。
> - 再生開始前は画面ロックしません。
> - 画面ロック中は、ビデオビューアを使用できません。

■ 関連プレイヤーオプション
- screenLock

■ 関連デザインカスタマイズ
- --uliza-screen-lock-button-display

■ 関連API
- getScreenLock
- getScreenLockStatus
- setScreenLock

- setScreenLockButtonVisible
- setScreenLockStatus

切り出し再生

コンテンツの開始位置（切り出し開始位置）と終了位置（切り出し終了位置）を指定して切り出し再生できます。他の機能は基本的に切り出し後のコンテンツの尺／再生位置で動作します。そのため、切り出し範囲の異なるコンテンツは別コンテンツであると想定します。

併用する機能によっては次の点に注意してください。

字幕	切り出し前のコンテンツの尺／再生位置を基に作成してください。
シークプレビュー	切り出し前のコンテンツの尺／再生位置を基に作成してください。
ULIZA Video Analytics (Cloud)連携	切り出し範囲の異なるコンテンツ毎にコンテンツタイトルを指定してください。
レジューム再生	切り出し範囲の異なるコンテンツでは前回再生が終了した位置を共有しません。

切り出し開始位置の指定がコンテンツの尺以上の場合、プレイヤーはエラーを表示します。

> **制限事項**
>
> - コンテンツタイプがLIVEまたはDVRのコンテンツには対応していません。
> - 環境や状態によっては切り出し範囲が多少前後する場合があります。
> - Default Video ControllerのUIが適用される環境の再生には対応していません。
> - ビデオビューアを使用した再生では対応していません。
> - OSまたはブラウザが表示するメディアコントローラーでは、切り出し前の尺／再生位置を表示する場合があります。切り出し範囲外を再生できる場合がありますので、リモートシーク制御との併用を推奨します。

■ 関連プレイヤーオプション
- playbackRange

■ 関連デザインカスタマイズ
なし
■ 関連API
- getOriginalCurrentTime
- getOriginalDuration
- getPlaybackRange

パーツサイズ

ユーザー操作またはAPIでプレイヤーUIのパーツのサイズを変更できます。表示例は以下の通りです。パーツサイズの選択値は、ブラウザのローカル記憶領域に保存し、次回の再生に引き継ぎます。

【設定メニューボタンから変更する場合】

【パーツサイズボタンから変更する場合】

パーツサイズメニュー	切り替え可能な項目のメニューです。
パーツサイズボタン	パーツサイズメニューの表示／非表示を切り替えます。

以下のパーツは、パーツサイズを変更してもサイズを変更しません。

- 広告アイコン
- 小窓(広告機能及びプレゼンテーション機能)
- ノンリニア広告
- コンパニオン広告
- 広告（Googleアドマネージャー）のリニア広告
- シークプレビュー
- 字幕
- ウォーターマーク
- リアクショングラフ
- Google Cast Receiverのパーツ
- AirPlay先のパーツ
- Default Video Controllerのパーツ
- ビデオビューアのパーツ

> **制限事項**
>
> - 倍率に小さすぎる値を指定するとレイアウトが崩れる場合があります。
> - オーバーレイボタンのサイズをpxの単位で指定する場合、パーツサイズを変更してもサイズを変更しません。
> - iframeにプレイヤーを埋め込む場合、現在の項目を次回の再生に引き継げません。

■ 関連プレイヤーオプション

- partsSize

■ 関連デザインカスタマイズ

- --uliza-parts-size-button-display

■ 関連API

- getCurrentPartsSizeIndex
- getPartsSize
- removePartsSizeLocalStorage
- setCurrentPartsSizeIndex
- setPartsSize

チャプター

コンテンツにチャプターを指定します。各チャプターへは、次チャプターボタン、前チャプターボタンおよび項目から移動できます。各チャプターには、タイトル、再生開始位置、サムネイルを指定できます。また、チャプター領域のデザインはカスタマイズできます。

チャプターの表示例は以下の通りです。

次チャプターボタン	次のチャプターの先頭にシークします。
前チャプターボタン	現在のチャプターの先頭にシークします。ただし、現在のチャプターの先頭から2秒以内の場合は、前のチャプターの先頭にシークします。
チャプター領域	チャプターを表示する領域です。項目をリスト形式で表示します。
項目	チャプターの項目です。ホバーすると該当する項目の背景色を変更します。
再生開始位置	チャプターの再生開始位置です。
タイトル	チャプターのタイトルです。
サムネイル	チャプターのサムネイルです。

チャプターの再生開始位置がシーク範囲制御で指定の範囲外の場合、チャプターの先頭にシークできません。

また、プレゼンテーションと連携ができます。詳細は、「プレゼンテーション」を参照してください。

> **制限事項**
>
> - コンテンツタイプがLIVEまたはDVRのコンテンツには対応していません。
> - 再生開始前のチャプターの移動はできません。
> - Default Video ControllerのUIが適用される環境の再生には対応していません。
> - ビデオビューアを使用した再生では対応していません。
> - 環境や状態によってはチャプターの再生開始位置が多少前後する場合があります。

■ 関連プレイヤーオプション
- chapter

■ 関連デザインカスタマイズ
- --uliza-chapter-next-button-display
- --uliza-chapter-prev-button-display

■ 関連API
- getChapter

- getChapterArray
- getCurrentChapter
- setChapter
- setCurrentChapter
- setNextChapterButtonVisible
- setPrevChapterButtonVisible

プレゼンテーション

プレゼンテーションは、プレイヤーの各チャプターに資料のページ番号を紐付けて表示する機能です。そのため、チャプターに紐づけていないページは、表示しません。プレゼンテーション領域のデザインは、CSSを変更することでカスタマイズできます。

サポートする資料のフォーマットは以下の通りです。

- PDF

プレゼンテーションの表示例は以下の通りです。

プレゼンテーション領域	インライン再生時に、プレイヤー外で資料およびツールバーを表示する領域です。
ツールバー	プレゼンテーション領域上部のコントローラーです。
資料	資料を表示する領域です。資料を拡大している場合、拡大する位置をスクロールで移動できます。
拡大ボタン	10%ずつ資料を拡大します。拡大率の最大値は1000%です。
拡大率	現在の資料の拡大率です。プレイヤー領域に資料を表示する場合、拡大率は100%にリセットされます。
縮小ボタン	10%ずつ資料を縮小します。拡大率の最小値は100%です。
ページ番号	現在のページ番号/全ページ数です。
次チャプターボタン	次のチャプターの先頭に移動します。
前チャプターボタン	現在のチャプターの先頭に移動します。ただし、現在のチャプターの先頭から2秒以内の場合は、前のチャプターの先頭に移動します。

フルスクリーン再生時には、フルスクリーン再生時に資料とコンテンツを並列で同時に表示する方式（並列表示モード）、資料とコンテンツのどちらかを縮小して同時に表示する方式（小窓表示モード）があります。フルスクリーン再生時のプレゼンテーションの表示状態は、ブラウザのローカル記憶領域に保存し、次回の再生に引き継ぎます。

スライダー	資料とコンテンツの表示比率を変更できます。
小窓	資料またはコンテンツを縮小して表示します。小窓をスワイプもしくはドラッグで、小窓の表示位置を移動できます。
資料表示位置変更ボタン	資料の表示位置を変更します。インライン再生時はボタンは表示されません。
資料表示状態変更ボタン	資料の表示状態を変更します。インライン再生時はボタンは表示されません。

フルスクリーン再生時にプレイヤー領域に資料を表示するには、プレイヤーオプションpresentation.displayInPlayerをtrueにする必要があります。

制限事項

- コンテンツタイプがLIVEまたはDVRの場合はプレゼンテーション領域を表示しません。
- 指定した資料が存在しない場合はプレゼンテーション領域を表示しません。
- 再生開始前は次チャプターボタンおよび前チャプターボタンを表示しません。
- 再生開始前にポスター画像またはスライドショーを設定している場合は、プレイヤー領域に資料を表示しません。
- モバイルブラウザではプレイヤー領域に資料を表示しません。
- ビデオビューアを使用した再生ではプレイヤー領域に資料を表示しません。
- iPadOSでのフルスクリーン（native）中は、小窓を移動できません。

■ 関連プレイヤーオプション
- presentation

■ 関連デザインカスタマイズ
- --uliza-presentation-position-change-button-display
- --uliza-presentation-fullscreen-view-change-button-display

■ 関連API
- getPresentation
- removePresentationFullscreenViewLocalStorage
- setPresentation

シーク範囲制御

シーク有効範囲を指定できます。シーク範囲の表示例は以下の通りです。

シーク無効アイコン	シーク操作が無効であることを示すアイコンです。シークバーのシーク無効範囲にホバーすると表示します。
シーク無効範囲	シーク操作が無効な範囲です。シークバーの背景に斜線を表示します。
シーク有効範囲	シーク操作が有効な範囲です。

シーク先がシーク無効範囲の場合の振る舞いは以下の通りです。進む／戻るやホットキー等のシーク操作も同様です。

- シーク元もシーク先もシーク無効範囲の場合、シークしません。
- シーク先がシーク有効範囲の終端位置よりも未来の場合、シーク有効範囲の終端位置へシークします。
- シーク先がシーク有効範囲の開始位置よりも過去の場合、シーク有効範囲の開始位置へシークします。

> **制限事項**
>
> - コンテンツタイプがLIVEまたはDVRのコンテンツには対応していません。
> - Default Video ControllerのUIが適用される環境の再生には対応していません。
> - ビデオビューアを使用した再生では対応していません。
> - リモートシーク制御と併用することを推奨します。

■ 関連プレイヤーオプション
- seekableRange

■ 関連デザインカスタマイズ
- --uliza-non-seekable-color

■ 関連API
- getSeekableRangeEnd
- getSeekableRangeOptions
- getSeekableRangeStart
- setCurrentTimeForSeekRange
- setSeekableRangeEnd
- setSeekableRangeOptions
- setSeekableRangeStart

ヘルプ

ホットキーとジェスチャーの一覧を表示できます。ヘルプの表示例は以下の通りです。

ヘルプ	ホットキーとジェスチャーの一覧を表示します。
ヘルプボタン	ヘルプの表示／非表示を切り替えます。

制限事項

- Default Video ControllerのUIが適用される環境では、ヘルプボタンおよびヘルプを表示しません。
- ビデオビューアを使用した再生では、ヘルプボタンおよびヘルプを表示しません。

■ 関連プレイヤーオプション
- help

■ 関連デザインカスタマイズ
- --uliza-help-button-display

■ 関連API
- getHelp
- getHelpVisible
- setHelp
- setHelpButtonVisible
- setHelpVisible

開始位置シーク

開始位置ボタンの押下によりコンテンツの開始位置へシークします。

制限事項

- コンテンツタイプがLIVEまたはDVRのコンテンツには対応していません。
- 再生完了後は開始位置ボタンを表示しません。
- Default Video ControllerのUIが適用される環境では、開始位置ボタンを表示しません。
- ビデオビューアを使用した再生では、開始位置ボタンを表示しません。

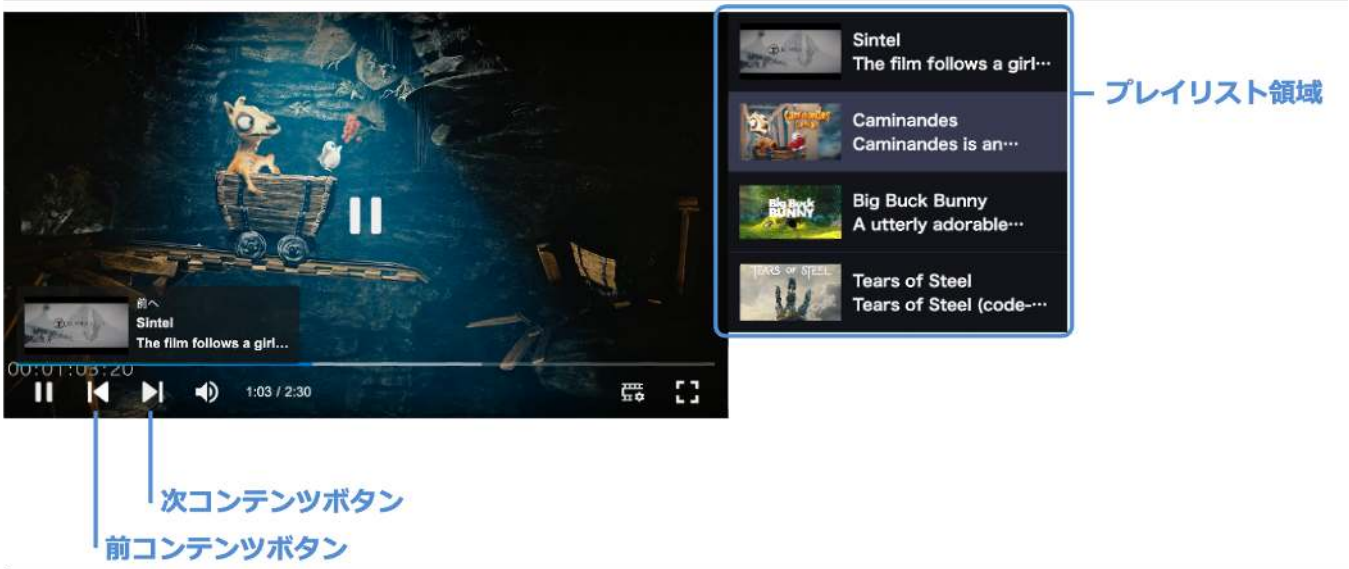
■ 関連プレイヤーオプション
- controller.beginningButtonVisible

■ 関連デザインカスタマイズ
- --uliza-beginning-button-display

■ 関連API
- setBeginningButtonVisible

次／前コンテンツ

プレイリストと連携して、次および前のコンテンツへ切り替えられます。次／前コンテンツの表示例は以下の通りです。



プレイリスト領域	プレイリストを表示する領域です。
次コンテンツボタン	次のコンテンツへ切り替えます。
前コンテンツボタン	前のコンテンツへ切り替えます。

以下の場合は、次および前のコンテンツへ切り替えられません。

- repeatTypeがoneの場合、次および前のコンテンツへ切り替えられません。
- repeatTypeがnoneかつリストの末尾を再生中の場合、次のコンテンツへ切り替えられません。
- リストの先頭を再生中の場合、前のコンテンツへ切り替えられません。

> **制限事項**
>
> - Default Video ControllerのUIが適用される環境の再生には対応していません。
> - ビデオビューアを使用した再生では対応していません。

■ 関連プレイヤーオプション
- nextPrevContent

■ 関連デザインカスタマイズ
- --uliza-next-prev-content-next-button-display
- --uliza-next-prev-content-prev-button-display
- --uliza-next-prev-content-tooltip-height
- --uliza-next-prev-content-tooltip-width

■ 関連API
- getNextPrevContent
- playNext
- playPrevious
- setNextContentButtonVisible
- setNextPrevContent
- setPrevContentButtonVisible

外部出力／録画制御

ULIZA Player (Android/iOS)のWebView上で動作する場合、外部出力／録画を制御できます。環境によっては音声の録音やフレーム単位のキャプチャーは可能な場合があります。

外部出力／録画を抑止する場合の振る舞いは以下の通りです。

		外部出力制御	録画制御
ULIZA Player (Android)	Miracast接続	再生エラー	×
	画面のキャスト（※1）	再生エラー	×
	HDMIデバイス接続	×	再生エラー
	スクリーンレコード	×	WebView全体が黒になります。録音は抑止できません。
ULIZA Player (iOS)	AirPlay	再生エラー	×
	HDMIデバイス接続	×	再生エラー
	QuickTime Playerによるムービー収録	×	再生エラー
	画面収録	×	再生エラー
	FaceTimeで画面を共有	×	再生エラー

（※1）端末のクイック設定などから「画面をキャスト」を行うことです。

制限事項

- ULIZA Player (Android/iOS)のWebView以外の環境では機能しません。

■ 関連プレイヤーオプション
- disableExternalDisplayType
- disableScreenCapture

■ 関連デザインカスタマイズ
なし
■ 関連API
なし

オーディオ切り替え

マルチオーディオのHLSコンテンツは、ユーザー操作またはAPIでオーディオを切り替えられます。音声ボタンの表示例は以下の通りです。オーディオ切り替えの選択値は、ブラウザのローカル記憶領域に保存し、次回の再生に引き継ぎます。

【設定メニューボタンから変更する場合】

【音声ボタンから変更する場合】

音声メニュー	切り替え可能な項目のメニューです。
音声ボタン	トグル方式の場合、ボタンを押下する度にオーディオを切り替えます。メニュー方式の場合、音声メニューを表示／非表示にします。

制限事項

- オーディオの切り替えが完了するまでに数秒かかる場合があります。
- 再生開始前は、環境や状態によっては音声ボタンを表示しない場合があります。
- Default Video Controllerへ切り替える際に選択中のオーディオが引き継がれない場合があります。
- MP4、DASHコンテンツは非サポートです。
- iframeにプレイヤーを埋め込む場合、現在の項目を次回の再生に引き継げません。
- ビデオビューアの使用を終了した際に選択中のオーディオが引き継がれない場合があります。

■ 関連プレイヤーオプション
- audioTrack

■ 関連デザインカスタマイズ
- --uliza-audio-track-button-display

■ 関連API
- getCurrentAudioTrack
- getAudioTrack
- getAudioTrackArray
- removeAudioTrackLocalStorage
- setCurrentAudioTrack
- setAudioTrack
- setAudioTrackMenuButtonVisible

トースト

プレイヤー領域上にトーストを表示できます。

トースト	指定の文言を表示します。

制限事項

- Default Video ControllerのUIが適用される環境の再生には対応していません。
- ビデオビューアを使用した再生では対応していません。

■ 関連プレイヤーオプション
なし
■ 関連デザインカスタマイズ
なし
■ 関連API
- showToast

カスタムレイヤー

任意のHTMLを表示可能なレイヤーを動画表示領域上に表示できます。カスタムレイヤーは、コントローラー他より下のレイヤーであり、コントローラーが非表示でもカスタムレイヤーは表示し続けます。

制限事項

- Default Video ControllerのUIが適用される環境の再生には対応していません。
- ビデオビューアを使用した再生では対応していません。

■ 関連プレイヤーオプション
- customLayer

■ 関連デザインカスタマイズ
なし
■ 関連API
- getCustomLayer
- getCustomLayerElement
- getCustomLayerVisible
- setCustomLayer
- setCustomLayerVisible

リモートシーク制御

OSまたはブラウザが表示するメディアコントローラーによるシークを検知した際に元の再生位置に戻せます。リニア広告を再生する際は、プレイヤーオプションの指定に関わらずリモートシーク制御は有効です。

制限事項

- リモートシーク先のフレームがちらつく場合があります。
- 環境や状態によってはリモートシークの際に一時停止する場合があります。
- コンテンツタイプがLIVEまたはDVRのコンテンツには対応していません。
- AndroidのWebViewには対応していません。

■ 関連プレイヤーオプション
- disableRemoteSeek

■ 関連デザインカスタマイズ
なし
■ 関連API
- getDisableRemoteSeek
- setDisableRemoteSeek

タイトル

動画表示領域上にタイトルを表示できます。再生開始前は常に表示します。

制限事項

- Default Video ControllerのUIが適用される環境ではタイトルを表示しません。
- ビデオビューアを使用した再生では、タイトルを表示しません。

■ 関連プレイヤーオプション
- title

■ 関連デザインカスタマイズ
- --uliza-title-font-size

■ 関連API
- getTitleOptions
- setTitleOptions

Default Video Controller

iOSの一部の環境においてはDefault Video ControllerのUIを適用します。環境、状態毎の適用されるプレイヤーUIは以下の通りです。

		インライン	フルスクリーン（window）	フルスクリーン（native）
iOS	Safari Chrome Edge WebView	プレイヤーUI	プレイヤーUI	Default Video Controller
iPadOS	Safari Chrome(※) Edge(※)	プレイヤーUI	プレイヤーUI	プレイヤーUI
	WebView	プレイヤーUI	プレイヤーUI	Default Video Controller

(※) iPadOSのChrome、Edgeは、ブラウザバージョンによって適用されるプレイヤーUIが異なる場合があります。

制限事項

- インライン状態に切り替える際に一時停止します。

■ 関連プレイヤーオプション
なし

■ 関連デザインカスタマイズ
なし
■ 関連API
なし

ビデオビューア制御

ビデオビューアの使用した再生を抑止することができます。

> **制限事項**
>
> - 抑止した状態でビデオビューアの使用を試みると、ちらつく場合があります。

■ 関連プレイヤーオプション
- disableInlineFullscreen

■ 関連デザインカスタマイズ
なし
■ 関連API
- getDisableInlineFullscreen
- setDisableInlineFullscreen

エラー

プレイヤーが表示するエラーコード、エラーメッセージは以下の通りです。以下の表に含まれないエラーコードは原因不明のエラーです。

0: （任意の文言）	HLSコンテンツの再生時に発生したエラーです。
1: 再生を中止しました	ユーザー操作または、ビーコンの強制再生停止により、再生を中止した場合に発生します。
2: 通信エラーにより、再生に失敗しました	通信エラーにより、コンテンツの取得が失敗した場合に発生します。
3: デコード処理エラーにより、再生に失敗しました	デコード処理エラーにより、コンテンツの使用できない場合に発生します。
4: 通信エラーまたは非対応のフォーマットのため、動画のロードに失敗しました	指定のコンテンツが非対応のコンテンツだった場合、または通信エラーによりコンテンツの再生状態が継続できなくなった場合に発生します。
5: 再生が失敗しました	DASH (Widevine)またはDASH (PlayReady)コンテンツの再生時に発生したエラーです。このエラーの発生時、「詳細」を表示し、エラーに応じてulizahtml5-dash1プラグインから返却されるエラー内容を表示します。
7: 再生を中止しました	不正なプレイヤーオプションの指定により、再生を中止した場合に発生します。
8: 映像の外部出力は許可されていません	外部出力／録画の抑止が有効の場合、以下のタイミングで発生します。 • 再生中に外部出力／録画を開始する。 • 外部出力／録画中に再生を開始する。

■ 関連プレイヤーオプション
なし
■ 関連デザインカスタマイズ
なし
■ 関連API
- getError

機能競合

機能競合の一覧を示します。

機能名	併用不可または非推奨な機能	参照
フルスクリーン	• オーディオ • ピクチャーインピクチャー	フルスクリーン
ピクチャーインピクチャー	• フルスクリーン	フルスクリーン
	• オーディオ • 広告 • 広告（Googleアドマネージャー） • パノラマ動画 • マルチアングル動画 • AirPlay	ピクチャーインピクチャー
リプレイ	• 自動再生	自動再生
リピート	-	-
バックグラウンド再生	-	-
オーディオ	• フルスクリーン	フルスクリーン
	• ピクチャーインピクチャー	ピクチャーインピクチャー

機能名	併用不可または非推奨な機能	参照
	• 自動再生 • 広告 • 広告（Googleアドマネージャー） • ポスター画像 • スライドショー • シークプレビュー • パノラマ動画 • マルチアングル動画 • オーバーレイボタン • 字幕 • Google Cast Sender • AirPlay • スキン • 拡大表示 • ウォーターマーク • ジェスチャー • 設定メニュー • 画面ロック • プレゼンテーション • ヘルプ • カスタムレイヤー • タイトル	オーディオ
自動再生	• オーディオ	オーディオ
	• リプレイ • オーディオ • 画面ロック • Default Video Controller	自動再生
ボリューム	-	-
ULIZA Video Analytics (Cloud)連携	• Google Cast Sender • Default Video Controller	ULIZA Video Analytics (Cloud)連携
	• オーディオ	オーディオ
	• 広告	広告
	• 広告（Googleアドマネージャー）	広告（Googleアドマネージャー）
	• Google Cast Sender	Google Cast Sender
	• スキン	スキン

機能名	併用不可または非推奨な機能	参照
ジェスチャー	• オーディオ	オーディオ
	• 広告（Googleアドマネージャー）	広告（Googleアドマネージャー）
	• パノラマ動画	パノラマ動画
	• Default Video Controller	ジェスチャー
ビーコン	-	-
広告	• ピクチャーインピクチャー	ピクチャーインピクチャー
	• オーディオ	オーディオ
	• パノラマ動画 • マルチアングル動画 • オーバーレイボタン • コントロールバーボタン • Google Cast Sender • AirPlay • 拡大表示 • ウォーターマーク • 進む／戻る • チャプター • プレゼンテーション • シーク範囲制御 • ヘルプ • 開始位置シーク • 次／前コンテンツ • オーディオ切り替え • カスタムレイヤー • リモートシーク制御 • Default Video Controller • ビデオビューア	広告
広告（Googleアドマネージャー）	• ピクチャーインピクチャー	ピクチャーインピクチャー
	• オーディオ	オーディオ

機能名	併用不可または非推奨な機能	参照
	• マルチアングル動画 • オーバーレイボタン • コントロールバーボタン • Google Cast Sender • AirPlay • 拡大表示 • ウォーターマーク • 進む／戻る • ジェスチャー • パーツサイズ • チャプター • プレゼンテーション • シーク範囲制御 • ヘルプ • 開始位置シーク • 次／前コンテンツ • オーディオ切り替え • カスタムレイヤー • リモートシーク制御 • Default Video Controller • ビデオビューア	広告（Googleアドマネージャー）
ポスター画像	• オーディオ	オーディオ
スライドショー	• オーディオ	オーディオ
倍速再生	• Google Cast Sender • ビデオビューア	倍速再生
シークプレビュー	• オーディオ	オーディオ
	• ビデオビューア	ビデオビューア
パノラマ動画	• ピクチャーインピクチャー	ピクチャーインピクチャー
	• オーディオ	オーディオ
	• 広告	広告

機能名	併用不可または非推奨な機能	参照
	• マルチアングル動画 • Google Cast Sender • AirPlay • 拡大表示 • ウォーターマーク • ジェスチャー • プレゼンテーション • Default Video Controller • ビデオビューア	パノラマ動画
マルチアングル動画	• ピクチャーインピクチャー	ピクチャーインピクチャー
	• オーディオ	オーディオ
	• 広告	広告
	• 広告（Googleアドマネージャー）	広告（Googleアドマネージャー）
	• パノラマ動画	パノラマ動画
	• Google Cast Sender • AirPlay • 拡大表示 • 画面ロック • プレゼンテーション • Default Video Controller • ビデオビューア	マルチアングル動画
オーバーレイボタン	• オーディオ	オーディオ
	• 広告	広告
	• 広告（Googleアドマネージャー）	広告（Googleアドマネージャー）
	• Default Video Controller • ビデオビューア	オーバーレイボタン
コントロールバーボタン	• 広告	広告
	• 広告（Googleアドマネージャー）	広告（Googleアドマネージャー）

機能名	併用不可または非推奨な機能	参照
	• Default Video Controller • ビデオビューア	コントロールバーボタン
字幕	• オーディオ	オーディオ
	• Google Cast Sender • AirPlay • Default Video Controller • ビデオビューア	字幕
Google Cast Sender	• オーディオ	オーディオ
	• 広告	広告
	• 広告（Googleアドマネージャー）	広告（Googleアドマネージャー）
	• 倍速再生	倍速再生
	• パノラマ動画	パノラマ動画
	• マルチアングル動画	マルチアングル動画
	• 字幕	字幕
	• 拡大表示 • ウォーターマーク • 切り出し再生 • プレゼンテーション • シーク範囲制御 • オーディオ切り替え • トースト	Google Cast Sender
AirPlay	• ピクチャーインピクチャー	ピクチャーインピクチャー
	• オーディオ	オーディオ
	• 広告	広告
	• 広告（Googleアドマネージャー）	広告（Googleアドマネージャー）

機能名	併用不可または非推奨な機能	参照
	• パノラマ動画	パノラマ動画
	• マルチアングル動画	マルチアングル動画
	• 字幕	字幕
	• 拡大表示 • ウォーターマーク • 切り出し再生 • プレゼンテーション • シーク範囲制御 • オーディオ切り替え • トースト	AirPlay
画質切り替え	-	-
スキン	• オーディオ	オーディオ
ホットキー	• ビデオビューア	ビデオビューア
レジューム再生	-	-
拡大表示	• オーディオ	オーディオ
	• 広告	広告
	• 広告（Googleアドマネージャー）	広告（Googleアドマネージャー）
	• パノラマ動画	パノラマ動画
	• マルチアングル動画	マルチアングル動画
	• Google Cast Sender	Google Cast Sender
	• AirPlay	AirPlay
	• ビデオビューア	ビデオビューア
ウォーターマーク	• オーディオ	オーディオ

機能名	併用不可または非推奨な機能	参照
	• 広告	広告
	• 広告（Googleアドマネージャー）	広告（Googleアドマネージャー）
	• パノラマ動画	パノラマ動画
	• Google Cast Sender	Google Cast Sender
	• AirPlay	AirPlay
	• Default Video Controller • ビデオビューア	ウォーターマーク
進む／戻る	• 広告	広告
	• 広告（Googleアドマネージャー）	広告（Googleアドマネージャー）
	• ビデオビューア	ビデオビューア
設定メニュー	• オーディオ	オーディオ
	• Default Video Controller • ビデオビューア	設定メニュー
自動サイズ調整	• Default Video Controller	自動サイズ調整
自動リロード	-	-
LIVE配信監視	-	-
画面ロック	• オーディオ	オーディオ
	• タイトル • Default Video Controller • ビデオビューア	画面ロック
切り出し再生	• Google Cast Sender	Google Cast Sender
	• AirPlay	AirPlay

機能名	併用不可または非推奨な機能	参照
	• Default Video Controller • ビデオビューア	切り出し再生
パーツサイズ	• 広告（Googleアドマネージャー）	広告（Googleアドマネージャー）
	• Default Video Controller • ビデオビューア	パーツサイズ
チャプター	• 広告	広告
	• 広告（Googleアドマネージャー）	広告（Googleアドマネージャー）
	• 画面ロック	画面ロック
	• Default Video Controller • ビデオビューア	チャプター
プレゼンテーション	• オーディオ	オーディオ
	• 広告	広告
	• 広告（Googleアドマネージャー）	広告（Googleアドマネージャー）
	• パノラマ動画	パノラマ動画
	• マルチアングル動画	マルチアングル動画
	• Google Cast Sender	Google Cast Sender
	• AirPlay	AirPlay
	• 拡大表示	拡大表示
	• Default Video Controller • ビデオビューア	プレゼンテーション
シーク範囲制御	• 広告	広告

機能名	併用不可または非推奨な機能	参照
	• 広告（Googleアドマネージャー）	広告（Googleアドマネージャー）
	• Google Cast Sender	Google Cast Sender
	• AirPlay	AirPlay
	• Default Video Controller • ビデオビューア	シーク範囲制御
ヘルプ	• オーディオ	オーディオ
	• 広告	広告
	• 広告（Googleアドマネージャー）	広告（Googleアドマネージャー）
	• Default Video Controller • ビデオビューア	ヘルプ
開始位置シーク	• 広告	広告
	• 広告（Googleアドマネージャー）	広告（Googleアドマネージャー）
	• Default Video Controller • ビデオビューア	開始位置シーク
次／前コンテンツ	• 広告	広告
	• 広告（Googleアドマネージャー）	広告（Googleアドマネージャー）
	• Default Video Controller • ビデオビューア	次／前コンテンツ
外部出力／録画制御	-	-
オーディオ切り替え	• 広告	広告
	• 広告（Googleアドマネージャー）	広告（Googleアドマネージャー）
	• Google Cast Sender	Google Cast Sender

機能名	併用不可または非推奨な機能	参照
	• AirPlay	AirPlay
	• Default Video Controller • ビデオビューア	オーディオ切り替え
トースト	• Google Cast Sender	Google Cast Sender
	• AirPlay	AirPlay
	• Default Video Controller • ビデオビューア	トースト
カスタムレイヤー	• オーディオ	オーディオ
	• 広告	広告
	• 広告（Googleアドマネージャー）	広告（Googleアドマネージャー）
	• Default Video Controller • ビデオビューア	カスタムレイヤー
リモートシーク制御	• 広告	広告
	• 広告（Googleアドマネージャー）	広告（Googleアドマネージャー）
タイトル	• オーディオ	オーディオ
	• 画面ロック	画面ロック
	• Default Video Controller • ビデオビューア	タイトル
Default Video Controller	• 自動再生	自動再生
	• 広告	広告
	• 広告（Googleアドマネージャー）	広告（Googleアドマネージャー）

機能名	併用不可または非推奨な機能	参照
	• パノラマ動画	パノラマ動画
	• マルチアングル動画	マルチアングル動画
	• オーバーレイボタン	オーバーレイボタン
	• コントロールバーボタン	コントロールバーボタン
	• 字幕	字幕
	• 拡大表示	拡大表示
	• ウォーターマーク	ウォーターマーク
	• ジェスチャー	ジェスチャー
	• 設定メニュー	設定メニュー
	• 自動サイズ調整	自動サイズ調整
	• 画面ロック	画面ロック
	• 切り出し再生	切り出し再生
	• パーツサイズ	パーツサイズ
	• チャプター	チャプター
	• プレゼンテーション	プレゼンテーション
	• シーク範囲制御	シーク範囲制御
	• ヘルプ	ヘルプ
	• 開始位置シーク	開始位置シーク
	• 次／前コンテンツ	次／前コンテンツ

機能名	併用不可または非推奨な機能	参照
	• オーディオ切り替え	オーディオ切り替え
	• トースト	トースト
	• カスタムレイヤー	カスタムレイヤー
	• タイトル	タイトル
ビデオビューア	• 広告	広告
	• 広告（Googleアドマネージャー）	広告（Googleアドマネージャー）
	• 倍速再生	倍速再生
	• シークプレビュー	シークプレビュー
	• パノラマ動画	パノラマ動画
	• マルチアングル動画	マルチアングル動画
	• オーバーレイボタン	オーバーレイボタン
	• コントロールバーボタン	コントロールバーボタン
	• 字幕	字幕
	• ホットキー	ホットキー
	• 拡大表示	拡大表示
	• ウォーターマーク	ウォーターマーク
	• ジェスチャー	ジェスチャー
	• 設定メニュー	設定メニュー
	• 画面ロック	画面ロック

機能名	併用不可または非推奨な機能	参照
	• 切り出し再生	切り出し再生
	• パーツサイズ	パーツサイズ
	• チャプター	チャプター
	• プレゼンテーション	プレゼンテーション
	• シーク範囲制御	シーク範囲制御
	• ヘルプ	ヘルプ
	• 開始位置シーク	開始位置シーク
	• 次／前コンテンツ	次／前コンテンツ
	• オーディオ切り替え	オーディオ切り替え
	• トースト	トースト
	• カスタムレイヤー	カスタムレイヤー
	• タイトル	タイトル

付録

サポートするVAST要素

プレイヤーがサポートするVASTの要素および属性は以下の通りです。要素は <>、属性は[]で記述しています。プレイヤーのサポート状況はプレイヤーサポートに記載しています。

VAST要素／属性	VASTでサポートされたバージョン	VASTで非サポートにされたバージョン	プレイヤーサポート
<VAST>	VAST2.0	-	○
[version]	VAST2.0	-	○
<ERROR>	VAST3.0	-	○
<Ad>	VAST2.0	-	○
[id]	VAST2.0	-	×
[sequence]	VAST3.0	-	○
[conditionalAd]	VAST4.0	-	×
<InLine>	VAST2.0	-	○
<AdSystem>	VAST2.0	-	○
[version]	VAST2.0	-	×
<AdTitle>	VAST2.0	-	○
<Impression>	VAST2.0	-	○
[id]	VAST2.0	-	×
<Category>	VAST4.0	-	○
[authority]	VAST4.0	-	○
<Description/>	VAST2.0	-	×
<Advertiser>	VAST3.0	-	○
<Pricing>	VAST3.0	-	×
[model]	VAST3.0	-	×
[currency]	VAST3.0	-	×
<Survey/>	VAST2.0	-	×
[type]	VAST4.0	-	×
<Error/>	VAST2.0	-	○
<ViewableImpression>	VAST4.0	-	×
[id]	VAST4.0	-	×
<Viewable>	VAST4.0	-	×
<NotViewable>	VAST4.0	-	×

VAST要素／属性	VASTでサポートされたバージョン	VASTで非サポートにされたバージョン	プレイヤーサポート
<ViewUndetermined>	VAST4.0	-	×
<AdVerifications>	VAST4.0	-	×
<Verification>	VAST4.0	-	×
[vendor]	VAST4.0	-	×
<JavaScriptResource>	VAST4.0	-	×
[apiFramework]	VAST4.0	-	×
<FlashResource>	VAST4.0	-	×
[apiFramework]	VAST4.0	-	×
<ViewableImpression>	VAST4.0	-	×
[id]	VAST4.0	-	×
<Extensions>	VAST2.0	-	○
<Extension>	VAST2.0	-	○
[type]	VAST2.0	-	×
<Creatives>	VAST2.0	-	○
<Creative>	VAST2.0	-	○
[id]	VAST2.0	-	×
[sequence]	VAST2.0	-	×
[adId]	VAST2.0	-	×
[apiFramework]	VAST3.0	-	×
<UniversalAdId>	VAST4.0	-	×
[idRegistry]	VAST4.0	-	×
[idValue]	VAST4.0	-	×
<CreativeExtensions>	VAST3.0	-	×
<CreativeExtension>	VAST3.0	-	×
[type]	VAST4.0	-	×
<Linear>	VAST2.0	-	○
[skipoffset]	VAST3.0	-	○
<Duration/>	VAST2.0	-	○
<AdParameters/>	VAST2.0	-	○
[xmlEncoded]	VAST3.0	-	×
<MediaFiles>	VAST2.0	-	○
<Mezzanine>	VAST4.0	-	×
<MediaFile>	VAST2.0	-	○
[id]	VAST2.0	-	×

VAST要素／属性	VASTでサポートされたバージョン	VASTで非サポートにされたバージョン	プレイヤーサポート
[delivery]	VAST2.0	-	○
[type]	VAST2.0	-	○
[bitrate]	VAST2.0	-	○
[minBitrate]	VAST3.0	-	×
[maxBitrate]	VAST3.0	-	×
[width]	VAST2.0	-	○
[height]	VAST2.0	-	○
[scalable]	VAST2.0	-	×
[mantainAspectRatio]	VAST2.0	-	×
[codec]	VAST3.0	-	×
[apiFramework]	VAST2.0	-	×
<InteractiveCreativeFile>	VAST4.0	-	×
<VideoClicks>	VAST2.0	-	○
<ClickThrough/>	VAST2.0	-	○
[id]	VAST3.0	-	×
<ClickTracking/>	VAST2.0	-	○
[id]	VAST3.0	-	×
<CustomClick/>	VAST2.0	-	×
[id]	VAST2.0	-	×
<TrackingEvents>	VAST2.0	-	○
<Tracking>	VAST2.0	-	○
[event]	VAST2.0	-	○
[offset]	VAST3.0	-	○
<Icons>	VAST3.0	-	○
<Icon>	VAST3.0	-	○
[program]	VAST3.0	-	○
[width]	VAST3.0	-	○
[height]	VAST3.0	-	○
[xPosition]	VAST3.0	-	○
[yPosition]	VAST3.0	-	○
[duration]	VAST3.0	-	○
[offset]	VAST3.0	-	○
[apiFramework]	VAST3.0	-	×
[pxratio]	VAST4.0	-	×

VAST要素／属性	VASTでサポートされたバージョン	VASTで非サポートにされたバージョン	プレイヤーサポート
<StaticResource>	VAST3.0	-	○
[creativeType]	VAST3.0	-	○
<IFrameResource>	VAST3.0	-	×
<HTMLResource>	VAST3.0	-	×
<IconClicks>	VAST3.0	-	○
<IconClickThrough>	VAST3.0	-	○
<IconClickTracking>	VAST3.0	-	○
[id]	VAST3.0	-	×
<IconViewTracking>	VAST3.0	-	○
<NonLinearAds>	VAST2.0	-	○
<NonLinear>	VAST2.0	-	○
[id]	VAST2.0	-	×
[width]	VAST2.0	-	○
[height]	VAST2.0	-	○
[expandedWidth]	VAST2.0	-	○
[expandedHeight]	VAST2.0	-	○
[scalable]	VAST2.0	-	○
[maintainAspectRatio]	VAST2.0	-	×
[minSuggestedDuration]	VAST2.0	-	○
[apiFramework]	VAST2.0	-	×
<StaticResource>	VAST2.0	-	○
[creativeType]	VAST2.0	-	○
<IFrameResource>	VAST2.0	-	×
<HTMLResource>	VAST2.0	-	×
<NonLinearClickThrough>	VAST2.0	-	○
<NonLinearclickTracking>	VAST3.0	-	○
[id]	VAST3.0	-	×
<AdParameters>	VAST2.0	-	×
[xmlEncoded]	VAST3.0	-	×
<TrackingEvents>	VAST2.0	-	○
<Tracking>	VAST2.0	-	○
[event]	VAST2.0	-	○
<CompanionAds>	VAST2.0	-	○
[required]	VAST3.0	-	○

VAST要素／属性	VASTでサポートされたバージョン	VASTで非サポートにされたバージョン	プレイヤーサポート
<Companion>	VAST2.0	-	○
[id]	VAST2.0	-	×
[width]	VAST2.0	-	○
[height]	VAST2.0	-	○
[assetWidth]	VAST3.0	-	×
[assetHeight]	VAST3.0	-	×
[expandedWidth]	VAST2.0	-	×
[expandedHeight]	VAST2.0	-	×
[apiFramework]	VAST2.0	-	×
[adSlotId]	VAST3.0	-	○
[pxratio]	VAST4.0	-	×
<StaticResource>	VAST2.0	-	○
[creativeType]	VAST2.0	-	○
<IFrameResource>	VAST2.0	-	×
<HTMLResource>	VAST2.0	-	×
<AdParameters>	VAST2.0	-	×
[xmlEncoded]	VAST3.0	-	×
<AltText>	VAST2.0	-	○
<CompanionClickThrough>	VAST2.0	-	○
<CompanionClickTracking>	VAST3.0	-	○
[id]	VAST3.0	-	×
<TrackingEvents>	VAST2.0	-	○
<Tracking>	VAST2.0	-	○
[event]	VAST2.0	-	○
<Wrapper>	VAST2.0	-	○
[followAdditionalWrapper]	VAST4.0	-	○
[allowMultipleAds]	VAST4.0	-	○
[fallbackOnNoAd]	VAST4.0	-	○
<Impression/>	VAST2.0	-	○
[id]	VAST2.0	-	×
<VASTAdTagURI>	VAST2.0	-	○
<AdSystem/>	VAST2.0	-	○
[version]	VAST2.0	-	×
<Pricing>	VAST4.0	-	×

VAST要素／属性	VASTでサポートされたバージョン	VASTで非サポートにされたバージョン	プレイヤーサポート
[model]	VAST4.0	-	×
[currency]	VAST4.0	-	×
<Error/>	VAST2.0	-	○
<ViewableImpression>	VAST4.0	-	×
[id]	VAST4.0	-	×
<Viewable>	VAST4.0	-	×
<NotViewable>	VAST4.0	-	×
<ViewUndetermined>	VAST4.0	-	×
<AdVerifications>	VAST4.0	-	×
<Verification>	VAST4.0	-	×
[vendor]	VAST4.0	-	×
<ViewableImpression>	VAST4.0	-	×
[id]	VAST4.0	-	×
<Extensions>	VAST2.0	-	○
<Extension>	VAST2.0	-	○
[type]	VAST2.0	-	×
<Creatives>	VAST2.0	-	○
<Creative>	VAST2.0	-	○
[id]	VAST2.0	-	×
[sequence]	VAST2.0	-	×
[adId]	VAST2.0	-	×
<Linear>	VAST2.0	-	○
<TrackingEvents>	VAST2.0	-	○
<Tracking>	VAST2.0	-	○
[event]	VAST2.0	-	○
[offset]	VAST3.0	-	○
<VideoClicks>	VAST2.0	-	○
<ClickTracking/>	VAST2.0	-	○
[id]	VAST3.0	-	×
<CustomClick/>	VAST2.0	-	×
[id]	VAST2.0	-	×
<Icons>	VAST3.0	-	○
<Icon>	VAST3.0	-	○
[program]	VAST3.0	-	○

VAST要素／属性	VASTでサポートされたバージョン	VASTで非サポートにされたバージョン	プレイヤーサポート
[width]	VAST3.0	-	○
[height]	VAST3.0	-	○
[xPosition]	VAST3.0	-	○
[yPosition]	VAST3.0	-	○
[duration]	VAST3.0	-	○
[offset]	VAST3.0	-	○
[apiFramework]	VAST3.0	-	×
[pxratio]	VAST4.0	-	×
<StaticResource>	VAST3.0	-	○
[creativeType]	VAST3.0	-	○
<IFrameResource>	VAST3.0	-	○
<HTMLResource>	VAST3.0	-	○
<IconClicks>	VAST3.0	-	○
<IconClickThrough>	VAST3.0	-	○
<IconClickTracking>	VAST3.0	-	○
<IconViewTracking>	VAST3.0	-	○
<NonLinearAds>	VAST2.0	-	○
<NonLinear>	VAST2.0	-	○
[id]	VAST2.0	-	×
[width]	VAST2.0	-	○
[height]	VAST2.0	-	○
[expandedWidth]	VAST2.0	-	○
[expandedHeight]	VAST2.0	-	○
[scalable]	VAST2.0	-	○
[maintainAspectRatio]	VAST2.0	-	○
[minSuggestedDuration]	VAST2.0	-	○
[apiFramework]	VAST2.0	-	×
<NonLinearClickThrough>	VAST2.0	-	○
<NonLinearclickTracking>	VAST3.0	-	○
<TrackingEvents>	VAST2.0	-	○
<Tracking>	VAST2.0	-	○
[event]	VAST2.0	-	○
<CompanionAds>	VAST2.0	-	○
[required]	VAST3.0	-	○

VAST要素／属性	VASTでサポートされたバージョン	VASTで非サポートにされたバージョン	プレイヤーサポート
<Companion>	VAST2.0	-	○
[id]	VAST2.0	-	×
[width]	VAST2.0	-	○
[height]	VAST2.0	-	○
[assetWidth]	VAST3.0	-	×
[assetHeight]	VAST3.0	-	×
[expandedWidth]	VAST2.0	-	×
[expandedHeight]	VAST2.0	-	×
[apiFramework]	VAST2.0	-	×
[adSlotId]	VAST3.0	-	○
[logoTile]	VAST4.0	-	×
[logoArtist]	VAST4.0	-	×
[logoURL]	VAST4.0	-	×
[pxratio]	VAST4.0	-	×
<StaticResource>	VAST2.0	-	○
[creativeType]	VAST2.0	-	○
<IFrameResource>	VAST2.0	-	×
<HTMLResource>	VAST2.0	-	×
<AdParameters>	VAST2.0	-	×
[xmlEncoded]	VAST3.0	-	×
<AltText>	VAST2.0	-	○
<CompanionClickThrough>	VAST2.0	-	○
<CompanionClickTracking>	VAST3.0	-	○
[id]	VAST4.0	-	×
<TrackingEvents>	VAST2.0	-	○
<Tracking>	VAST2.0	-	○
[event]	VAST2.0	-	○

改版履歴

v1.31.0 2025/2/19

- 【システム要件】変更しました。
- 【機能 > ピクチャーインピクチャー】変更しました。
- 【機能 > パノラマ動画】変更しました。
- 【機能 > マルチアングル動画】変更しました。
- 【機能 > Google Cast Sender】変更しました。
- 【機能 > AirPlay】変更しました。
- 【機能 > 画質切り替え】変更しました。

v1.30.0 2024/12/18

- 【システム要件】変更しました。
- 【機能 > ピクチャーインピクチャー】変更しました。
- 【機能 > パノラマ動画】変更しました。
- 【機能 > マルチアングル動画】変更しました。
- 【機能 > Google Cast Sender】変更しました。
- 【機能 > AirPlay】変更しました。
- 【機能 > 画質切り替え】変更しました。

v1.29.2 2024/12/4

- 【システム要件】変更しました。
- 【機能 > ピクチャーインピクチャー】変更しました。
- 【機能 > パノラマ動画】変更しました。
- 【機能 > マルチアングル動画】変更しました。
- 【機能 > Google Cast Sender】変更しました。
- 【機能 > AirPlay】変更しました。
- 【機能 > 画質切り替え】変更しました。

v1.29.1 2024/10/29

- 【システム要件】変更しました。
- 【機能 > ピクチャーインピクチャー】変更しました。
- 【機能 > パノラマ動画】変更しました。
- 【機能 > マルチアングル動画】変更しました。
- 【機能 > Google Cast Sender】変更しました。
- 【機能 > AirPlay】変更しました。
- 【機能 > 画質切り替え】変更しました。

v1.29.0 2024/10/8

- 【システム要件】変更しました。
- 【機能 > ピクチャーインピクチャー】変更しました。
- 【機能 > 広告】変更しました。
- 【機能 > 広告（Googleアドマネージャー）】変更しました。
- 【機能 > 倍速再生】変更しました。
- 【機能 > シークプレビュー】変更しました。
- 【機能 > パノラマ動画】変更しました。
- 【機能 > マルチアングル動画】変更しました。
- 【機能 > オーバーレイボタン】変更しました。
- 【機能 > コントロールバーボタン】変更しました。

- 【機能 > 字幕】変更しました。
- 【機能 > Google Cast Sender】変更しました。
- 【機能 > AirPlay】変更しました。
- 【機能 > 画質切り替え】変更しました。
- 【機能 > ホットキー】変更しました。
- 【機能 > 拡大表示】変更しました。
- 【機能 > ウォーターマーク】変更しました。
- 【機能 > 進む／戻る】変更しました。
- 【機能 > ジェスチャー】変更しました。
- 【機能 > 設定メニュー】変更しました。
- 【機能 > 画面ロック】変更しました。
- 【機能 > 切り出し再生】変更しました。
- 【機能 > パーツサイズ】変更しました。
- 【機能 > チャプター】変更しました。
- 【機能 > プレゼンテーション】変更しました。
- 【機能 > シーク範囲制御】変更しました。
- 【機能 > ヘルプ】変更しました。
- 【機能 > 開始位置シーク】変更しました。
- 【機能 > 次／前コンテンツ】変更しました。
- 【機能 > オーディオ切り替え】変更しました。
- 【機能 > トースト】変更しました。
- 【機能 > カスタムレイヤー】変更しました。
- 【機能 > タイトル】変更しました。
- 【機能 > ビデオビューア制御】追加しました。
- 【機能競合】変更しました。

v1.28.3 2024/9/18

- 【用語集】変更しました。
- 【システム要件】変更しました。

v1.28.2 2024/8/26

- 【システム要件】変更しました。
- 【機能 > ピクチャーインピクチャー】変更しました。
- 【機能 > パノラマ動画】変更しました。
- 【機能 > マルチアングル動画】変更しました。
- 【機能 > Google Cast Sender】変更しました。
- 【機能 > AirPlay】変更しました。
- 【機能 > 画質切り替え】変更しました。

v1.28.1 2024/7/17

- 【機能 > プレゼンテーション】変更しました。

v1.28.0 2024/7/10

- 【用語集】変更しました。
- 【参考資料】変更しました。
- 【システム要件】変更しました。
- 【機能 > プレイヤーUI】変更しました。
- 【機能 > ピクチャーインピクチャー】変更しました。
- 【機能 > オーディオ】変更しました。
- 【機能 > 広告】変更しました。
- 【機能 > 広告（Googleアドマネージャー）】変更しました。
- 【機能 > パノラマ動画】変更しました。
- 【機能 > マルチアングル動画】変更しました。

- 【機能 > Google Cast Sender】変更しました。
- 【機能 > AirPlay】変更しました。
- 【機能 > 画質切り替え】変更しました。
- 【機能 > 拡大表示】変更しました。
- 【機能 > チャプター】変更しました。
- 【機能 > プレゼンテーション】追加しました。
- 【機能競合】変更しました。

v1.27.1 2024/5/22

- 【機能 > カスタムレイヤー】変更しました。

v1.27.0 2024/4/11

- 【システム要件】変更しました。
- 【機能 > ピクチャーインピクチャー】変更しました。
- 【機能 > 自動再生】変更しました。
- 【機能 > パノラマ動画】変更しました。
- 【機能 > マルチアングル動画】変更しました。
- 【機能 > Google Cast Sender】変更しました。
- 【機能 > AirPlay】変更しました。
- 【機能 > 画質切り替え】変更しました。

v1.26.0 2024/3/5

- 【システム要件】変更しました。
- 【機能 > フルスクリーン】変更しました。
- 【機能 > ピクチャーインピクチャー】変更しました。
- 【機能 > ULIZA Video Analytics (Cloud)連携 > リアクション】変更しました。
- 【機能 > パノラマ動画】変更しました。
- 【機能 > マルチアングル動画】変更しました。
- 【機能 > Google Cast Sender】変更しました。
- 【機能 > AirPlay】変更しました。
- 【機能 > 画質切り替え】変更しました。
- 【機能 > Default Video Controller】変更しました。

v1.25.2 2023/12/20

- 【システム要件】変更しました。
- 【機能 > プレイヤーUI】変更しました。
- 【機能 > ピクチャーインピクチャー】変更しました。
- 【機能 > リプレイ】変更しました。
- 【機能 > パノラマ動画】変更しました。
- 【機能 > マルチアングル動画】変更しました。
- 【機能 > Google Cast Sender】変更しました。
- 【機能 > AirPlay】変更しました。
- 【機能 > 画質切り替え】変更しました。

v1.25.1 2023/10/18

- 【システム要件】変更しました。
- 【機能 > ピクチャーインピクチャー】変更しました。
- 【機能 > パノラマ動画】変更しました。
- 【機能 > マルチアングル動画】変更しました。
- 【機能 > Google Cast Sender】変更しました。
- 【機能 > AirPlay】変更しました。
- 【機能 > 画質切り替え】変更しました。

v1.25.0 2023/10/4

- 【システム要件】変更しました。
- 【機能 > ピクチャーインピクチャー】変更しました。
- 【機能 > ULIZA Video Analytics (Basic)連携】削除しました。
- 【機能 > パノラマ動画】変更しました。
- 【機能 > マルチアングル動画】変更しました。
- 【機能 > Google Cast Sender】変更しました。
- 【機能 > AirPlay】変更しました。
- 【機能 > 画質切り替え】変更しました。
- 以下の節からULIZA Video Analytics (Basic)連携に関する記載を削除しました。
  - 【用語集】変更しました。
  - 【機能 > 再生中(VOD)】変更しました。
  - 【機能 > ULIZA Video Analytics (Cloud)連携】変更しました。
  - 【機能 > 再生中のプレイヤーオプション変更】変更しました。
  - 【機能 > 切り出し再生】変更しました。
  - 【機能競合】変更しました。

v1.24.0 2023/7/26

- 【システム要件】変更しました。
- 【機能 > ピクチャーインピクチャー】変更しました。
- 【機能 > パノラマ動画】変更しました。
- 【機能 > マルチアングル動画】変更しました。
- 【機能 > Google Cast Sender】変更しました。
- 【機能 > AirPlay】変更しました。
- 【機能 > 画質切り替え】変更しました。

v1.23.2 2023/7/5

- 【システム要件】変更しました。
- 【機能 > ピクチャーインピクチャー】変更しました。
- 【機能 > パノラマ動画】変更しました。
- 【機能 > マルチアングル動画】変更しました。
- 【機能 > Google Cast Sender】変更しました。
- 【機能 > AirPlay】変更しました。
- 【機能 > 画質切り替え】変更しました。

v1.23.1 2023/6/14

- 【システム要件】変更しました。
- 【機能 > ピクチャーインピクチャー】変更しました。
- 【機能 > パノラマ動画】変更しました。
- 【機能 > マルチアングル動画】変更しました。
- 【機能 > Google Cast Sender】変更しました。
- 【機能 > AirPlay】変更しました。
- 【機能 > 画質切り替え】変更しました。

v1.23.0 2023/3/28

- 【機能 > プレイヤーUI】変更しました。
- 【機能 > 再生／一時停止】変更しました。
- 【機能 > シークバー】変更しました。
- 【機能 > フルスクリーン】変更しました。
- 【機能 > ピクチャーインピクチャー】変更しました。

- 【機能 > リピート】変更しました。
- 【機能 > 自動再生】変更しました。
- 【機能 > ボリューム】変更しました。
- 【機能 > ULIZA Video Analytics (Cloud)連携】変更しました。
- 【機能 > ULIZA Video Analytics (Basic)連携】変更しました。
- 【機能 > 倍速再生】変更しました。
- 【機能 > パノラマ動画】変更しました。
- 【機能 > 色】削除しました。
- 【機能 > 字幕】変更しました。
- 【機能 > 画質切り替え】変更しました。
- 【機能 > 進む／戻る】変更しました。
- 【機能 > 設定メニュー】変更しました。
- 【機能 > 画面ロック】変更しました。
- 【機能 > チャプター】変更しました。
- 【機能 > 開始位置シーク】変更しました。
- 【機能 > 次／前コンテンツ】変更しました。
- 【機能 > オーディオ切り替え】変更しました。

v1.22.0 2023/1/31

- 【用語集】変更しました。
- 【システム要件】変更しました。
- 【機能 > プレイヤーUI】変更しました。
- 【機能 > フルスクリーン】変更しました。
- 【機能 > ピクチャーインピクチャー】変更しました。
- 【機能 > ULIZA Video Analytics (Cloud)連携 > リアクション】変更しました。
- 【機能 > ULIZA Video Analytics (Basic)連携 > リアクション】変更しました。
- 【機能 > パノラマ動画】変更しました。
- 【機能 > マルチアングル動画】変更しました。
- 【機能 > 色】変更しました。
- 【機能 > 字幕】変更しました。
- 【機能 > Google Cast Sender】変更しました。
- 【機能 > AirPlay】変更しました。
- 【機能 > 進む／戻る】変更しました。
- 【機能 > 画質切り替え】変更しました。
- 【機能 > パーツサイズ】変更しました。
- 【機能 > LIVE配信監視】変更しました。
- 【機能 > ウォーターマーク】変更しました。
- 【機能 > 次／前コンテンツ】変更しました。
- 【機能 > タイトル】変更しました。
- 【機能競合】変更しました。

v1.21.0 2022/11/15

- 【参考資料】変更しました。
- 【用語集】変更しました。
- 【システム要件】変更しました。
- 【機能 > プレイヤーUI】変更しました。
- 【機能 > ピクチャーインピクチャー】変更しました。
- 【機能 > バックグラウンド再生】変更しました。
- 【機能 > ULIZA Video Analytics (Cloud)連携 > リアクション】変更しました。
- 【機能 > パノラマ動画】変更しました。
- 【機能 > マルチアングル動画】変更しました。
- 【機能 > Google Cast Sender】変更しました。
- 【機能 > AirPlay】変更しました。
- 【機能 > 画質切り替え】変更しました。

v1.20.1 2022/9/27

- 【システム要件】変更しました。
- 【機能 > ピクチャーインピクチャー】変更しました。
- 【機能 > ULIZA Video Analytics (Cloud)連携】変更しました。
- 【機能 > 倍速再生】変更しました。
- 【機能 > パノラマ動画】変更しました。
- 【機能 > マルチアングル動画】変更しました。
- 【機能 > 字幕】変更しました。
- 【機能 > Google Cast Sender】変更しました。
- 【機能 > AirPlay】変更しました。
- 【機能 > 画質切り替え】変更しました。
- 【機能 > パーツサイズ】変更しました。
- 【機能競合】変更しました。

v1.20.0 2022/7/26

- 【機能 > 色】変更しました。
- 【機能 > 進む／戻る】変更しました。
- 【機能 > ジェスチャー】変更しました。

v1.19.1 2022/6/28

- 【用語集】変更しました。
- 【参考資料】変更しました。
- 【機能 > プレイヤーUI】変更しました。
- 【機能 > ULIZA Video Analytics (Cloud)連携】追加しました。
- 【機能 > ULIZA Video Analytics (Basic)連携】変更しました。
- 【機能 > リアクション】変更しました。
- 【機能 > 再生中のプレイヤーオプション変更】変更しました。
- 【機能 > 切り出し再生】変更しました。
- 【機能競合】変更しました。

v1.19.0 2022/6/14

- 【用語集】変更しました。
- 【システム要件】変更しました。
- 【機能 > プレイヤーUI】変更しました。
- 【機能 > ピクチャーインピクチャー】変更しました。
- 【機能 > リピート】変更しました。
- 【機能 > バックグラウンド再生】追加しました。
- 【機能 > オーディオ】変更しました。
- 【機能 > ボリューム】変更しました。
- 【機能 > ULIZA Video Analytics (Basic)連携】変更しました。
- 【機能 > ビーコン】変更しました。
- 【機能 > 広告】変更しました。
- 【機能 > 広告（Googleアドマネージャー）】追加しました。
- 【機能 > デバイス識別子】削除しました。
- 【機能 > 倍速再生】変更しました。
- 【機能 > パノラマ動画】変更しました。
- 【機能 > マルチアングル動画】変更しました。
- 【機能 > 字幕】変更しました。
- 【機能 > Google Cast Sender】変更しました。
- 【機能 > AirPlay】変更しました。
- 【機能 > 画質切り替え】変更しました。

- 【機能 > レジューム再生】変更しました。
- 【機能 > リアクション】変更しました。
- 【機能 > 再生中のプレイヤーオプション変更】変更しました。
- 【機能 > 設定メニュー】変更しました。
- 【機能 > 自動リロード】変更しました。
- 【機能 > パーツサイズ】変更しました。
- 【機能 > シーク範囲制御】変更しました。
- 【機能 > オーディオ切り替え】変更しました。
- 【機能競合】変更しました。
- 以下の節からInternet Explorer 11に関する記載を削除しました。
  - 【用語集】変更しました。
  - 【システム要件】変更しました。
  - 【機能 > 再生開始前 > スライドショー】変更しました。
  - 【機能 > 再生開始前 > 再生開始ボタン装飾】変更しました。
  - 【機能 > ピクチャーインピクチャー】変更しました。
  - 【機能 > 広告 > リニア広告（小窓）】変更しました。
  - 【機能 > 倍速再生】変更しました。
  - 【機能 > パノラマ動画】変更しました。
  - 【機能 > マルチアングル動画】変更しました。
  - 【機能 > 色】変更しました。
  - 【機能 > Google Cast Sender】変更しました。
  - 【機能 > AirPlay】変更しました。
  - 【機能 > 画質切り替え】変更しました。
  - 【機能 > ホットキー】変更しました。
  - 【機能 > 設定メニュー】変更しました。
  - 【機能 > 切り出し再生】変更しました。
  - 【機能 > オーディオ切り替え】変更しました。
  - 【機能 > リモートシーク制御】変更しました。

v1.18.1 2022/3/16

- 【用語集】変更しました。
- 【システム要件】変更しました。
- 【機能 > ピクチャーインピクチャー】変更しました。
- 【機能 > オーディオ】変更しました。
- 【機能 > リニア広告】変更しました。
- 【機能 > パノラマ動画】変更しました。
- 【機能 > マルチアングル動画】追加しました。
- 【機能 > Google Cast Sender】変更しました。
- 【機能 > AirPlay】変更しました。
- 【機能 > 画質切り替え】変更しました。
- 【機能 > 再生中のプレイヤーオプション変更】変更しました。
- 【機能競合】変更しました。

v1.18.0 2022/1/31

- 【システム要件】変更しました。
- 【機能 > 再生開始前】追加しました。
- 【機能 > ピクチャーインピクチャー】変更しました。
- 【機能 > 自動再生】変更しました。
- 【機能 > 倍速再生】変更しました。
- 【機能 > 色】変更しました。
- 【機能 > パノラマ動画】変更しました。
- 【機能 > センターコントローラーのカスタマイズ】変更しました。
- 【機能 > 字幕】変更しました。
- 【機能 > Google Cast Sender】変更しました。
- 【機能 > AirPlay】変更しました。

- 【機能 > 画質切り替え】変更しました。
- 【機能 > パーツサイズ】変更しました。
- 【機能 > チャプター】変更しました。
- 【機能 > 音声切り替え】変更しました。
- 【機能 > リモートシーク制御】変更しました。
- 【機能 > タイトル】変更しました。
- 【機能 > ジェスチャー】変更しました。
- 【機能競合】変更しました。

v1.17.1 2021/10/29

- 【システム要件】変更しました。
- 【ピクチャーインピクチャー】変更しました。
- 【倍速再生】変更しました。
- 【パノラマ再生】変更しました。
- 【字幕】変更しました。
- 【Google Cast Sender】変更しました。
- 【AirPlay】変更しました。
- 【画質切り替え】変更しました。
- 【再生中のプレイヤーオプション変更】変更しました。
- 【画面ロック】変更しました。
- 【チャプター】変更しました。
- 【ヘルプ】変更しました。
- 【次／前コンテンツ】変更しました。
- 【外部出力／録画制御】変更しました。

v1.17.0 2021/9/30

- 【システム要件】変更しました。
- 【再生中】変更しました。
- 【再生開始前】変更しました。
- 【フルスクリーン】変更しました。
- 【ピクチャーインピクチャー】変更しました。
- 【オーディオ】変更しました。
- 【自動再生】変更しました。
- 【ボリューム】変更しました。
- 【パノラマ動画】変更しました。
- 【Google Cast Sender】変更しました。
- 【AirPlay】変更しました。
- 【画質切り替え】変更しました。
- 【ジェスチャー】変更しました。
- 【再生中のプレイヤーオプション変更】変更しました。
- 【自動リロード】変更しました。
- 【LIVE配信監視】変更しました。
- 【画面ロック】変更しました。
- 【カスタムレイヤー】変更しました。
- 【タイトル】追加しました。
- 【Default Video Controller】変更しました。
- 【機能競合】変更しました。

v1.16.0 2021/6/30

- 「1.2. 用語集」を更新
- 「2. システム要件」を更新
- 「3.2.1. 再生中」を更新
- 「3.2.2. 再生開始前」
- 「3.4. 再生／一時停止」を更新

- 「3.6. フルスクリーン」を更新
- 「3.7. ピクチャーインピクチャー」を追加
- 「3.12. ボリューム」を更新
- 「3.14. ビーコン」
- 「3.15.1リニア広告」を更新
- 「3.15.1.1. 小窓表示」を更新
- 「3.15.4. 広告トラッキング送信」を更新
- 「3.19. 倍速再生」を更新
- 「3.21. パノラマ動画」を更新
- 「3.25. 色」
- 「3.26. 字幕」を更新
- 「3.27. Google Cast Sender」を更新
- 「3.29. 画質切り替え」を更新
- 「3.31. ホットキー」を更新
- 「3.32. レジューム再生」を更新
- 「3.37. ジェスチャー」を更新
- 「3.38. 再生中のプレイヤーオプション変更」を更新
- 「3.40. 設定メニュー」
- 「3.46. パーツサイズ」を更新
- 「3.53. 音声切り替え」を更新
- 「3.57. Default Video Controller」を更新
- 「4. 機能競合」を更新

v1.15.4 2021/4/19

- 「2. システム要件」を更新
- 「3.20. パノラマ動画」を更新
- 「3.26. Google Cast Sender」を更新
- 「3.28. 画質切り替え」を更新
- 「3.29. スキン」を更新
- 「3.46. チャプター」を更新

v1.15.2 2021/3/18

- 「3.10. 自動再生」を更新

v1.15.1 2021/3/3

- 「2. システム要件」を更新
- 「3.2. プレイヤーUI」を更新
- 「3.9. オーディオ」を更新
- 「3.15. 再生前画像」を更新
- 「3.18. 倍速再生」を更新
- 「3.25. 字幕」を更新
- 「3.26. Google Cast Sender」を更新
- 「3.38. 代替画像」を更新
- 「3.52. 音声切り替え」を更新
- 「3.56. Default Video Controller」を更新

v1.15.0 2021/1/25

- 章の構成を見直した。
- 「1.2. 用語集」を更新
- 「2. システム要件」を更新
- 「3.2.1. 再生中」を更新
- 「3.2.2. 再生開始前」を更新
- 「3.6. フルスクリーン表示」を更新

- 「3.8. リピート」を更新
- 「3.9. オーディオ」を更新
- 「3.10. 自動再生」を更新
- 「3.11. ボリューム」を更新
- 「3.14.1. リニア広告」を更新
- 「3.20. パノラマ動画」を更新
- 「3.26. Google Cast Sender」を更新
- 「3.27. AirPlay」を更新
- 「3.28. 画質切り替え」を更新
- 「3.30. ホットキー」を更新
- 「3.33. ウォーターマーク」を更新
- 「3.37. 再生中のプレイヤーオプション変更」を更新
- 「3.39. 設定メニュー」を更新
- 「3.44. 切り出し再生」を更新
- 「3.45. パーツサイズ」を更新
- 「3.46. チャプター」を更新
- 「3.47. シーク範囲制御」を更新
- 「3.52. 音声切り替え」を追加
- 「3.53. トースト」を追加
- 「3.54. カスタムレイヤー」を追加
- 「3.55. リモートシーク制御」を追加
- 「4.機能競合」を更新

v1.14.1 2020/10/2

- 「1.2. 用語集」を更新
- 「2.5. 再生／一時停止」を更新
- 「2.27. Google Cast Sender」を更新
- 「2.38. 再生中のプレイヤーオプション変更」を更新
- 「2.52. 外部出力／録画制御」を追加
- 「2.54. エラー」を更新
- 「3. 機能競合」を更新

v1.14.0 2020/9/17

- 「1.2. 用語集」を更新
- 「1.3. 参考資料」を更新
- 「2.2. システム要件」を更新
- 「2.3.1. 再生中」を更新
- 「2.3.2. 再生開始前」を更新
- 「2.5. 再生／一時停止」を更新
- 「2.7. フルスクリーン表示」を更新
- 「2.10. オーディオ」を更新
- 「2.11. 自動再生」を更新
- 「2.12. ボリューム」を更新
- 「2.14. ビーコン」を更新
- 「2.15.1. リニア広告」を更新
- 「2.15.1.1. 広告Picture in Picture表示」を更新
- 「2.21. パノラマ再生」を更新
- 「2.27. Google Cast Sender」を更新
- 「2.28. AirPlay」を更新
- 「2.29. 画質切り替え」を更新
- 「2.32. レジューム再生」を更新
- 「2.35. 進む／戻る」を更新
- 「2.37. ジェスチャー」を更新
- 「2.38. 再生中のプレイヤーオプション変更」を更新
- 「2.43. LIVE配信監視」を追加

- 「2.44. 画面ロック」を追加
- 「2.45. 切り出し再生」を追加
- 「2.46. パーツサイズ」を追加
- 「2.47. チャプター」を追加
- 「2.48. シーク範囲制御」を追加
- 「2.49. ヘルプ」を追加
- 「2.50. 開始位置シーク」を追加
- 「2.51. 次／前コンテンツ」を追加
- 「2.52. Default Video Controller」を更新
- 「2.53. エラー」を更新
- 「3.機能競合」を更新

v1.13.4 2020/7/15

- 「1.2. 用語集」を更新
- 「2.38. 再生中のプレイヤーオプション変更」を更新

v1.13.3 2020/7/3

- 「2.24. センターコントローラーのカスタマイズ」を追加
- 「2.43. 自動リロード」を追加

v1.13.0 2020/4/30

- 「1.2. 用語集」を更新
- 「2.3. コントローラー」を更新
- 「2.3.1. 再生中」を更新
- 「2.3.2. 再生開始前」を更新
- 「2.7. フルスクリーン表示」を更新
- 「2.9. リピート」を追加
- 「2.10. オーディオ」を更新
- 「2.11. 自動再生」を更新
- 「2.12. ボリューム」を更新
- 「2.13. ULIZA Video Analytics (Basic)連携」を更新
- 「2.19. 倍速再生」を更新
- 「2.21. パノラマ動画」を更新
- 「2.24. テーマカラー」の題目を「2.24. 色」に変更
- 「2.24. 色」を更新
- 「2.25. 字幕」を更新
- 「2.28. 画質切り替え」を更新
- 「2.30. ホットキー」を更新
- 「2.35. リアクション」を更新
- 「2.37. 再生中のプレイヤーオプション変更」を更新
- 「2.39. 設定メニュー」を追加
- 「2.40. 自動サイズ調整」を追加
- 「2.41. Default Video Controller」を更新
- 「3.機能競合」を更新

v1.12.1 2020/1/31

- 「2.2. システム要件」を更新
- 「2.10. 自動再生」を追加
- 「2.11. ボリューム」を更新
- 「2.27. 画質切り替え」を更新
- 以下の節からWindows7に関する記載を削除した。
  - 「2.2. システム要件」を更新
  - 「2.4. プリロード」を更新

- 「2.18. 倍速再生」を更新
- 「2.20. パノラマ動画」を更新
- 「2.25. Google Cast Sender」を更新
- 「2.39. エラー」を更新

v1.12.0 2019/12/25

- 3章と4章を独立したドキュメントとした。また、併せて章の構成を見直した。
- 「1.2. 用語集」を更新
- 「1.3. 参考資料」を更新
- 「2.2. システム要件」を更新
- 「2.9. ULIZA Video Analytics (Lite/Professional)連携」を削除
- 「2.9. オーディオ」を更新
- 「2.12.1.リニア広告」を更新
- 「2.13. 再生前画像」を更新
- 「2.14. 再生前スライドショー」を更新
- 「2.15. デバイス識別子」を更新
- 「2.18. ボリューム」を更新
- 「2.19. パノラマ動画」を更新
- 「2.24. Google Cast Snder」を更新
- 「2.25. AirPlay」を更新
- 「2.26. ビットレート切り替え」を更新
- 「2.29. レジューム再生」を更新
- 「2.30. 拡大表示」を更新
- 「2.33. リアクション」を追加
- 「2.34. ジェスチャーカスタマイズ」を追加
- 「2.35. 再生中の初期化オプション変更」を追加
- 「2.36. 代替画像」を追加
- 「2.37. Default Video Controller」を更新
- 「3.機能競合」を更新

v1.11.3 2019/11/28

- 「2.10. ULIZA Video Analytics (Basic)連携」を更新
- 「2.24. Google Cast Sender」を更新
- 「5.2. 機能競合」を更新

v1.11.1 2019/10/31

- 「2.2. システム要件」を更新
- 「2.11. ビーコン」を更新
- 「2.18. ボリューム」を更新
- 「2.19. パノラマ動画」を更新
- 「2.26. ビットレート切り替え」を更新
- 「3.1.2. autoplay（自動再生）の利用について」を更新
- 「4.1. 初期化オプション」を更新

v1.11.0 2019/9/6

- ドキュメントの体裁を見直した。
- 「2.12.2.ノンリニア広告」を追加
- 「2.12.3.コンパニオン広告」を更新
- 「2.12.4.広告トラッキング送信」を追加
- 「2.12.5.エラーコード」を追加
- 「2.26.ビットレートを切り替える」を更新
- 「2.33.Default Video Controller」を追加
- 「4.2.初期化オプション」のadvertisingにvalidateCategoryErrorを追加

- 「4.2.1.2.setUUID」を追加
- 「4.3.1.22.showBitrateMenuButton」を追加
- 「5.1.サポートするVAST要素」を更新

v1.10.0 2019/05/31

- 「2.1. サポートする配信方式」を更新
- 「3.1. ページにプレイヤーを埋め込む」を更新
- 「3.2. オーディオを再生する」を追加
- 「3.18. コントロールバーの背景色を指定する」を更新
- 「3.27. レジューム再生機能を使用する」を更新
- 「3.29. ウォーターマーク表示機能を使用する」を更新
- 「3.30. 進む／戻る機能を使用する」を更新
- 「4.1.2.17.《メソッド》 inactivityPauseTimeout()」を追加
- 「4.1.2.21.《メソッド》 enablePlayToggleInPlayerArea()」を追加
- 「4.1.2.40.《メソッド》 controlBarColor()」を追加
- 「4.1.2.41.《メソッド》 watermarkUrl()」を追加
- 「4.1.2.42.《メソッド》 watermarkWidth()」を追加
- 「4.1.2.43.《メソッド》 watermarkHeight()」を追加
- 「4.1.2.44.《メソッド》 watermarkCoordinate()」を追加
- 「4.1.2.45.《メソッド》 watermarkPosition()」を追加
- 「4.1.2.46.《メソッド》 showWatermark()」を追加
- 「4.1.2.47.《メソッド》 showCenterForwardAndBackward()」を追加
- 「4.1.2.48.《メソッド》 showForwardAndBackward()」を追加
- 「4.1.2.49.《メソッド》 skipForwardSeconds()」を追加
- 「4.1.2.50.《メソッド》 skipBackwardSeconds()」を追加
- 「4.1.2.51.《メソッド》 startResume()」を追加
- 「4.2.初期化オプション」のgoogleAnalyticsパラメータの一部パラメータの仕様を変更
- 「4.2. 初期化オプション」のinactivityTimeoutを追加
- 「4.2. 初期化オプション」のinactivityPauseTimeoutを追加
- 「4.2. 初期化オプション」のshowCenterPlayToggleを追加
- 「4.2. 初期化オプション」のshowPlayToggleを追加
- 「4.2. 初期化オプション」のenablePlayToggleInPlayerAreaを追加
- 「4.2. 初期化オプション」のcontrolBarColorを追加
- 「4.2. 初期化オプション」のresumePlaybackにstartPosition、resumeConfirmFuncを追加
- 「4.2. 初期化オプション」のwatermarkのwidth、height、positionの説明を更新
- 「4.2. 初期化オプション」のwatermarkにcoordinateを追加
- 「4.2. 初期化オプション」のskipForwardAndBackwardパラメータを追加

v1.9.1 2019/2/28

- 「3.15.パノラマ動画を再生する」を更新
- 「3.18.字幕機能を使用する」を更新
- 「3.27.ウォーターマーク表示機能を使用する」を追加
- 「4.2.初期化オプション」にwatermarkパラメータを追加
- 「4.2.初期化オプション」のpanoramaパラメータにVR180形式を追加
- 「4.2.初期化オプション」のadvertising、beacon、およびhtml5のauthDomainの説明を更新
- 「4.9.autoplay（自動再生）の利用について」を更新

v1.9.0 2019/1/31

- 「2.5.サポートする広告」を更新
- 「3.6.ビーコンを送信する」を更新
- 「3.7.リニア広告を表示する」を更新
- 「3.10.再生前スライドショー機能を使用する」を追加
- 「3.17.コントロールバーにボタンを追加する」を更新
- 「3.18.字幕機能を使用する」を更新

- 「3.26.拡大機能を使用する」を追加
- 「4.2.初期化オプション」のadvertisingパラメータにvastUrlパラメータを追加
- 「4.2.初期化オプション」のbeaconパラメータにrequestHeadersパラメータを追加
- 「4.2.初期化オプション」のsubtitlesパラメータにdefaultIndexパラメータを追加
- 「4.2.初期化オプション」のcontrolBarButtonパラメータにdefaultStateIndexパラメータを追加
- 「4.2.初期化オプション」にenlargementパラメータを追加
- 「4.2.初期化オプション」にposterSlideShowパラメータを追加

v1.8.0 2018/10/30

- 「2.2.システム要件（PC）」を更新
- 「2.4.システム要件（Android／iOS）」を更新
- 「2.5.サポートする広告」を更新
- 「3.4.ULIZA Video Analytics (Lite/Professional)連携機能を使用する」を更新
- 「3.5.ULIZA Video Analytics (Basic)連携機能を使用する」を更新
- 「3.6.ビーコンを送信する」を更新
- 「3.7.リニア広告を表示する」を更新
- 「3.7.1.リニア広告をPicture in Pictureで表示する」を更新
- 「3.8.コンパニオン広告を表示する」を更新
- 「3.11.倍速再生機能を使用する」を更新
- 「3.12.シークプレビュー画像を指定する」を更新
- 「3.16.コントロールバーにボタンを追加する」を追加
- 「3.17.字幕機能を使用する」を更新
- 「3.243.24.レジューム再生機能を使用する」を追加
- レジューム再生機能を使用する」を追加
- 「4.1.2.29.《メソッド》 showControlBarButton()」を追加
- 「4.1.2.30.《メソッド》 addControlBarButton()」を追加
- 「4.1.2.35.《メソッド》 streamType()」を追加
- 「4.2.初期化オプション」の一部パラメータにenableパラメータを追加
- 「4.2.初期化オプション」のgoogleAnalyticsパラメータにshowUserOptoutButtonパラメータを追加
- 「4.2.初期化オプション」のstreamTypeパラメータの仕様を変更
- 「4.2.初期化オプション」のpanoramaパラメータの一部パラメータのデフォルト値を変更
- 「4.2. 初期化オプション」のcontrolBarButtonを追加「4.1.2.35.《メソッド》 streamType()」を追加
- 「4.2. 初期化オプション」のresumePlaybackを追加

v1.7.0 2018/7/25

- 「3.5.ULIZA Video Analytics (Basic)連携機能を使用する」を更新
- 「3.7.1.リニア広告をPicture in Pictureで表示する」を追加
- 「3.14.パノラマ動画を再生する」を更新
- 「3.21.ホットキー機能を使用する」を追加
- 「4.1.2.14.《メソッド》 isFullscreen()」を追加
- 「4.1.2.32.《メソッド》 subtitleArray()」を追加
- 「4.1.2.33.《メソッド》 currentSubtitle()」を追加
- 「4.2.初期化オプション」のadvertisingパラメータにpipModeパラメータおよびpipPositionパラメータを追加
- 「4.2.初期化オプション」のhotkeyパラメータを追加
- 「4.2.初期化オプション」のgoogleAnalyticsパラメータのcontentIdパラメータの説明を更新
- 「4.2.初期化オプション」のgoogleAnalyticsパラメータにcategoryIdパラメータを追加
- 「4.3.コールバックイベント一覧 」にpossibleadblockコールバックを追加

v1.6.1 2018/6/5

- 「4.2.初期化オプション」のgoogleAnalyticsパラメータの一部パラメータの仕様を変更

v1.6.0 2018/4/26

- 「3.4.ULIZA Video Analytics連携機能を使用する」の題目を「3.4.ULIZA Video Analytics (Lite/Professional)連携機能を使用する」に変更
- 「3.5.ULIZA Video Analytics (Basic)連携機能を使用する」を追加
- 「4.1.2.1.《メソッド》 dispose()」を追加
- 「4.2.初期化オプション」にgoogleAnalyticsパラメータを追加
- 「4.9.autoplay（自動再生）の利用について」にChromeの場合の仕様を追加

v1.5.3 2018/3/27

- 「2.4.システム要件（Android／iOS）」を更新
- 「2.5.サポートする広告」を更新
- 「3.12.シークプレビュー画像を指定する」を更新
- 「3.14.パノラマ動画を再生する」を更新
- 「3.22.プレイヤーの初期化の完了時に任意の処理を行う」を追加
- 「4.2.初期化オプション」のpanoramaパラメータにenableパラメータを追加。また、panoramaパラメータの一部パラメータのデフォルト値を変更
- 「4.2.初期化オプション」のfixedControlBarパラメータを追加
- キュートーンのコールバックを追加（「4.3.コールバックイベント一覧」を参照してください）

v1.5.0 2017/12/4

- 「2.4.システム要件（Android／iOS）」を更新
- 「2.5.サポートする広告」を更新
- 「3.4.ULIZA Video Analyticsを使用する」の題目を「3.4.ULIZA Video Analytics (Lite/Professional)連携機能を使用する」に変更
- 「3.14.パノラマ動画を再生する」を更新
- 「3.19.ビットレート切り替え機能を使用する」を追加
- 「3.20.スキンを切り替える」を追加
- 「4.1.API」の各APIに段落番号を付与
- 「4.1.2.28.《メソッド》 showLevelChangeMenuButton()」を更新
- 「4.1.2.30.《メソッド》 videoTrackArray()」を追加
- 「4.1.2.31.《メソッド》 currentVideoTrack()」を追加
- 「4.1.2.34.《メソッド》 skin()」を追加
- 「4.2.初期化オプション」のskinパラメータを追加

v1.4.9 2017/11/8

- 「3.17.Google Cast Sender機能を使用する」を更新
- 「3.18.AirPlay出力機能を使用する」を更新

v1.4.8 2017/9/27

- 「2.2.システム要件（PC）」を更新
- 「2.4.システム要件（Android／iOS）」を更新
- 「2.5.サポートする広告」を更新
- 「3.13.ボリュームボタンの表示／非表示を設定する」を更新
- 「3.14.パノラマ動画を再生する」を更新
- 「4.9.autoplay（自動再生）の利用について」を更新
- 「4.11.iOS端末におけるプレイヤーUIの適用について」を更新

v1.4.7 2017/9/4

- 「3.14.パノラマ動画を再生する」を更新
- 「4.2.初期化オプション」のpanoramaパラメータにinputTypeパラメータを追加

v1.4.5 2017/7/31

- 「3.16.ULIZA Google Cast Sender機能を使用する」の題目を「3.16.Google Cast Sender機能を使用する」に変更

- 「3.17.Google Cast Sender機能を使用する」を更新

v1.4.4 2017/7/13

- 「4.5.エラー」を更新

v1.4.3 2017/6/28

- 「1.3参考資料」を追加
- 「3.14.パノラマ動画を再生する」を更新
- 「3.16.字幕機能を使用する」を追加
- 「3.17.ULIZA Google Cast Sender機能を使用する」を追加
- 「3.18.AirPlay出力機能を使用する」を追加
- 「4.2.初期化オプション」のpanoramaパラメータを更新
- 「4.2.初期化オプション」にsubtitlesパラメータ、googlecastパラメータ、airplayパラメータを追加

v1.4.2 2017/6/1

- 「4.2.初期化オプション」のbeaconパラメータおよびadvertisingパラメータにauthDomainパラメータを追加

v1.4.1 2017/5/12

- 「3.1.ページにプレイヤーを埋め込む」を更新
- 「3.15.ボタンを追加する」を追加
- 「4.1.API」に新規APIを追加
- 「4.9.autoplay（自動再生）の利用について」を更新

v1.4.0 2017/4/14

- 「2.3.サポートする配信方式（Android／iOS）」を更新
- 「2.4.システム要件（Android／iOS）」を更新
- 「2.5.サポートする広告」を更新
- 「3.10.倍速再生機能を使用する」よりAndroidおよびiOS（iPad）に関する制限事項を削除
- 「3.12.ボリュームボタンの表示／非表示を設定する」を更新
- 「4.1.API」に新規APIを追加
- 「4.11.iOS端末におけるULIZA PlayerのUIの適用について」の題目を「4.11.iOS端末におけるプレイヤーUIの適用について」に変更

v1.3.3 2017/2/17

- 「4.1.API」にfullscreenTypeのAPIを追加
- 「4.1.API」のwidthおよびheightのAPIを更新
- 「4.2.初期化オプション」にfullscreenTypeを追加
- 「4.2.初期化オプション」のwidthおよびheightの説明を更新

v1.3.0 2017/1/19

- 「DASH (PlayReady)」の再生に関する記述を追加（「2.1.サポートする配信方式（PC）」「2.2.システム要件（PC）」「3.2.保護されたDASHコンテンツを再生する」「4.2.初期化オプション」を参照してください）
- Windows 7のInternet Explorer 11でのHLS再生に関する記述を追加（「2.2.システム要件（PC）」「3.3.1.Windows 7のInternet Explorer 11でHLSコンテンツを再生する」「4.2.初期化オプション」を参照してください）
- 広告の再生タイミング・ミッドロールの再生可否について・LIVE再生時の広告再生に関する記述を追加（「2.5.サポートする広告」を参照してください）
- HLS DVRに関する記述を追加（「2.1.サポートする配信方式（PC）」「2.3.サポートする配信方式（Android／iOS）」「2.4.システム要件（Android／iOS）」を参照してください）
- パノラマ動画の再生に関する記述を追加（「3.14.パノラマ動画を再生する」「4.2.初期化オプション」を参照してください）
- 「4.1.API」にvolumeBarVerticalのAPIを追加
- 「4.2.初期化オプション」に「ボリューム情報保存機能」、「ボリュームバーの表示形式」を追加

- 「4.9.autoplay（自動再生）の利用について」を更新

v1.2.0 2016/10/24

- システム要件（PC）の更新（macOS 10.12を追加、「2.2.システム要件（PC）」を参照してください）
- システム要件（Android／iOS）の更新（iOS 10.0を追加、「2.4.システム要件（Android／iOS）」を参照してください）
- ミッドロール、ポストロール再生機能を追加（「2.5.サポートする広告」を参照してください）
- 「3.1.ページにプレイヤーを埋め込む」にulizahtml5()を呼び出す際の注意事項を記述
- 「3.11.倍速再生機能を使用する」のiOS(iPhone), iOS(iPad)に関する説明を更新
- シークプレビュー機能を追加（「3.12.シークプレビュー画像を指定する」を参照してください）
- ボリュームボタンの表示制御機能を追加（「3.13.ボリュームボタンの表示／非表示を設定する」を参照してください）
- width, height, volume, mutedのAPIを追加（「4.1.API」を参照してください）
- allowResetMidRollStatus, midrollMax, seekpreview, showVolumeControlの初期化オプションを追加、width, heightの初期化オプションの説明を更新（「4.2.初期化オプション」を参照してください）
- completeのコールバックを追加（「4.3.コールバックイベント一覧」を参照してください）
- 付録に「4.9.autoplay（自動再生）の利用について」,「4.10.muted属性の利用について」,「4.11.iOS端末におけるプレイヤーUIの適用について」を追加

v1.1.2 2016/9/20

- 初期化オプションにおけるheight, widthパラメータ設定要否についての説明を追加

v1.1.1 2016/8/8

- システム要件にPCのFirefoxを追加
- システム要件にAndroidのFirefoxを追加
- 倍速再生機能について追加
- HLSコンテンツ再生時の認証情報送受信を許可するための初期化オプションを追加

v1.1.0 2016/6/27

- 配信方式にHLSを追加
- サポートする配信方式(Android／iOS)の追加
- システム要件（Android／iOS）の追加
- 再生前画像を表示する機能について追加
- 任意のデバイス識別子を設定する機能について追加

v1.0.1 2016/4/6

- システム要件（PC）の更新

v1.0.1 2016/3/30

- 誤字の修正

v1.0 2016/3/4

- 初版